

**«Бекітемін»  
«Қостанай облысы әкімдігінің  
білім басқармасының  
«Ақпараттандыру және білім  
сапасын бағалаудың әдістемелік  
орталығы» КММ  
директоры**

\_\_\_\_\_ **О. Козлюк**  
«\_\_\_\_\_» желтоқсан 2022 ж.

**Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының  
«Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың әдістемелік  
орталығы» коммуналдық мемлекеттік мекемесінің  
2023 жылға арналған  
ЖҰМЫС ЖОСПАРЫ**

**Қостанай, 2023 жыл**

## МАЗМҰНЫ

<b>I</b>	<b>Білім беру сапасын басқару</b>	3-5
1	Облыстың білім беру жүйесінің жұмыс істеуін және дамуын нормативтік-құқықтық қамтамасыз ету	3
2	Білім беру жүйесі қызметінің тиімділігін мониторингілеу, бағалау және талдау	3-5
3	Реттеу және бақылау	5
4	Алқа отырыстары	5
<b>II</b>	<b>«Цифрландыру, ғылым және инновация есебінен технологиялық серпіліс» Ұлттық жобасы</b>	5
<b>III</b>	<b>«AMANAT» партиясының сайлауалды бағдарламасын орындау жөніндегі жол картасы</b>	5
<b>IV</b>	<b>Кадрлық әлеуетті дамыту. Педагог мәртебесін арттыру</b>	5-7
<b>V</b>	<b>Білім беру мазмұнын жаңарту</b>	7-8
<b>VI</b>	<b>Тәрбиенің тұжырымдамалық негіздерін іске асыру</b>	8
1	Кәмелетке толмағандардың құндылық бағдарларын дамыту	8
<b>VII</b>	<b>Балалық шақты әлеуметтік қорғау</b>	8
<b>VIII</b>	<b>Дарындылықты қолдау және дамыту</b>	8
	<b>Қосымша</b>	
	<i>1 қосымша</i> <b>Тәрбиеленушілерге, білім алушыларға, студенттерге, педагогтарға арналған 2023 жылға арналған бұқаралық іс-шаралар күнтізбесі</b>	
	<i>2 қосымша</i> <b>2023 жылға арналған конкурстардың ережелер жинағы</b>	

№	Қызметтің мазмұны	Нысаналы индикатор	Орындау мерзімі	Жауаптылар	Аяқтау нысаны
<b>I БІЛІМ БЕРУ САПАСЫН БАСҚАРУ</b>					
<b>Облыстың білім беру жүйесінің жұмыс істеуін және дамуын нормативтік-құқықтық қамтамасыз ету</b> (ҚР заңнамалық актілерін, билік органдарының, білім беруді басқару органдарының шешімдерін орындау, мемлекеттік және өңірлік бағдарламаларды, жоспарларды және т. б. іске асыру, жергілікті нормативтік-құқықтық актілерді, ведомствоаралық жоспарларды, жол карталарын әзірлеу)					
1.	2020-2025 жылдарға арналған « <i>Bilimdi Ұлт</i> » сапалы білім беру ұлттық жобасын іске асыру		Тоқсан сайын	О.Т. Хамитова Мониторинг және мемлекеттік бағдарламаларды іске асыру бөлімі	Талдау, есеп
2.	Қазақстан Республикасында білім беруді дамытудың 2025 жылға дейінгі тұжырымдамасын іске асыру		Тоқсан сайын	О.Т. Хамитова Мониторинг және мемлекеттік бағдарламаларды іске асыру бөлімі	Талдау, есеп
3.	Қостанай облысының 2021-2025 жылдарға арналған даму жоспары		Тоқсан сайын	О.Т. Хамитова Мониторинг және мемлекеттік бағдарламаларды іске асыру бөлімі	Ақпарат
<i>Білім беру жүйесі қызметінің тиімділігін мониторингілеу және талдау</i>					
<i>Мектепке дейінгі, жалпы орта, арнайы және қосымша білім беру саласында</i>					
1.	Қостанай облысының білім беру ұйымдарында ақпараттандыру бағдарламасын іске асыру нәтижелерін жағдайлық зерттеу		Қаңтар	О.Т. Хамитова Мониторинг және мемлекеттік бағдарламаларды іске асыру бөлімі	Талдау
2.	Білім беру платформасы инновациялық платформаларын пайдалануға мониторинг ижүргізу		Қаңтар, наурыз, маусым	К.Б. Қасқырбаева Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі	Ақпарат
3.	Информатика мұғалімдерінің және қосымша білім беру мұғалімдерінің ІТ бағыттағы біліктілігін арттыру курстарының мониторингі		Қаңтар, маусым	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Ақпарат

4.	Бастамашыл жобаларды іске асыру, робототехника сыныптарын, IT-сыныптарды, Stem-зертханаларды ашу мониторингі	Білім беру жүйесінде іске асырылған цифрландыру жобаларының саны, IT сыныптар мен робототехника кабинеттерін сатып алу	Жыл бойы	Ж. Ж. Уакбаев Ақпараттандыру бөлімі	Ақпарат
5.	Білім беру ұйымдарының Интернет-ресурстарының нормативтік құжаттамаға сәйкестігіне мониторинг жүргізу		Жыл бойы	Ж. Ж. Уакбаев Басып шығару және басып шығарудан кейінгі өңдеу бөлімі орталығы	Ақпарат
6.	Ұлттық білім беру деректер базасын толтыру мониторингі		Апта сайын	К.Б. Қасқырбаева Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі	Ақпарат, әдістемелік ұсынымдар
7.	Білім беру жүйесіндегі мемлекеттік қызметтерді автоматтандыру процесінің жай-күйіне мониторинг жүргізу		Жыл бойы	Ж. Ж. Уакбаев Ақпараттандыру бөлімі	Ақпарат
8.	Компьютерлік парктің жай-күйін мониторингтеу		Ай сайын	Ж. Ж. Уакбаев Ақпараттандыру бөлімі	Ақпарат
9.	«Күнделік» ААЖ білім беру ұйымдарының белсенділігін мониторингілеу		Апта сайын	К.Б. Қасқырбаева Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі	Мониторинг, ақпарат
10.	PISA, TIMSS, ICILS халықаралық зерттеулеріне дайындық бойынша жұмыстарды ұйымдастыру мен өткізу.		сәуір	К.Б. Қасқырбаева Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі	Ақпарат
11.	Ақпараттық – коммуникациялық технологиялардың бірыңғай талаптарын орындау және ақпараттық қауіпсіздікті қамтамасыз ету мониторингі		Тұрақты негізде	Ж. Ж. Уакбаев Ақпараттандыру бөлімі	Ақпарат, әдістемелік ұсынымдар
12.	Облыстың білім беру ұйымдарында Wi-Fi жарақтандыру мониторингі		Жыл бойы	Ж. Ж. Уакбаев Ақпараттандыру бөлімі	Есеп

13	Баспа өнімдерін шығару: жинақтар, есепті материалдар, сертификаттарды, дипломдарды, білім басқармасына арналған грамоталарды басып шығару		Жыл бойы	Ж. Ж. Уакбаев Басып шығару және басып шығарудан кейінгі өңдеу бөлімі	
14	Білім басқармасының республикалық және облыстық ауқымдағы іс-шараларын техникалық сүйемелдеу		Жыл бойы	Ж. Ж. Уакбаев Басып шығару және басып шығарудан кейінгі өңдеу бөлімі	
15	Ақпараттандыру мәселелері бойынша әдістемелік көмек көрсету		Апта сайын	Ж. Ж. Уакбаев Ақпараттандыру бөлімі	Ақпарат
16	Облыс мектептерінің цифрлық портфель талаптарына сәйкестігі мәселелері бойынша консультациялық көмек көрсету		Жыл бойы	Ж. Ж. Уакбаев Ақпараттандыру бөлімі	Ақпарат

**Реттеу, бағалау және бақылау**

*Жалпы білім беру жүйесінің жұмыс істеуіне қатысты мәселелер*

1.	Қостанай облысының мектепке дейінгі, жалпы орта, техникалық және кәсіптік, орта білімнен кейінгі білім беру жүйесінің жай-күйін рейтингтік бағалау	ББ бұйрығымен бекітілген іс-шаралар, индикаторлар және көрсеткіштер	Қаңтар-тамыз	О.Т. Хамитова Мониторинг және мемлекеттік бағдарламаларды іске асыру бөлімі	талдау, есеп
----	--	---	--------------	--	--------------

**БІЛІМ БАСҚАРМАСЫНЫҢ АЛҚА ОТЫРЫСТАРЫ**

*(ақпан, сәуір, қазан, желтоқсан)*

№	Қаралатын мәселелер	Күні	Жауаптылар
1.	«Білімді ұлт» баршаға арналған сапалы білім беру» ұлттық жобасын іске асыру туралы	Желтоқсан	О.Т. Хамитова Мониторинг және мемлекеттік бағдарламаларды іске асыру бөлімі

**II. «Цифрландыру, ғылым және инновация есебінен технологиялық серпіліс» ұлттық жобасы**

1.	Мектеп мазмұнының 24/7 қол жетімділігі (2-көрсеткіш)	Сыртқы контент үшін интернетпен қамтамасыз етілген білім беру ұйымдарының үлесі 8 мб/с, 20 мб/с	Жыл бойы	Ж. Ж. Уакбаев Ақпараттандыру бөлімі	Есеп
----	--	---	----------	--	------

**III. «AMANAT» партиясының сайлауалды бағдарламасын орындау жөніндегі жол картасы**

1.	Іске асыру 42-тармақ Интернетке қол жеткізе отырып, әр сыныпта (мектеп кабинетінде) компьютер орнату		Жыл бойы	Ж. Ж. Уакбаев Ақпараттандыру бөлімі	Ақпарат
<b>VI. КАДРЛЫҚ ӘЛЕУЕТТІ ДАМУ. ПЕДАГОГ МӘРТЕБЕСІН АРТТЫРУ</b>					
1.	"Спорттық робототехника" шеберлік сыныбы	Негізгі орта білім беру педагогтері	Қаңтар	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Ақпарат
2.	Информатика мұғалімдерінің тәжірибесімен жалпылау ("Ұлағат" клубы)	Педагогтер	Тоқсан сайын	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Ақпарат
3.	"Тәжірибе алмасу" Мастер-классы	Негізгі орта білім беру педагогтері	Тоқсан сайын	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Ақпарат
4.	"Шығармашылық тапсырмалар білім алушылардың компьютерлік және ақпараттық сауаттылығын қалыптастыру құралы ретінде "информатика мұғалімдерінің шығармашылық тобының отырысы	Педагогтер	Ақпан, наурыз, сәуір	К.Б. Қасқырбаева Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі	Бұйрық, шығармашылық тапсырмалар жинағы
5.	Инновациялық білім беру платформаларының ресурстарын пайдаланатын республикалық конкурс <a href="http://www.bilimland.kz">www.bilimland.kz</a> , <a href="http://www.itest.kz">www.itest.kz</a> , <a href="http://www.imekter.kz">www.imekter.kz</a> «Жаңашыл мұғалім 2023»	Педагогтер	Ақпан, мамыр, желтоқсан	К.Б. Қасқырбаева Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі	Бұйрық, ақпарат
6.	Ашық сабақтар, мастер-кластар, шығармашылық қойылымдар арқылы СББР-ды пайдаланатын мұғалімдердің педагогикалық тәжірибесін тарату.	Педагогтер, әдіскерлер	Ақпан-қараша	К.Б. Қасқырбаева Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі	Ақпарат
7.	«Үздік әдіскер» облыстық байқауы	Әдіскерлер	Мамыр-маусым	К.Б. Қасқырбаева Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі	Бұйрық, ақпарат
8.	Ақпараттық қауіпсіздік бойынша семинар	Білім бөлімдерінің әдіскерлері, мамандары	Тоқсан сайын	Ж. Ж. Уакбаев Ақпараттандыру бөлімі	Ақпарат
9.	Облыс мектептерін жылдам интернетпен қамтамасыз ету бойынша семинар-проблемалар мен перспективалар	Білім бөлімдерінің әдіскерлері, мамандары	Тоқсан сайын	Ж. Ж. Уакбаев Ақпараттандыру бөлімі	Ақпарат

10.	Информатика мұғалімдері мен қосымша білім беру мұғалімдерінің ІТ бағыттағы базасын жаңарту	Негізгі орта білім беру, қосымша білім беру педагогтері	Тамыз-қыркүйек	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Ақпарат
11.	«ІТ-Мұғалім» байқауы (3 кезең: портфолио, сабақ, мастер-класс)	Облыс педагогтері	Қазан (10.11.2023 ж. қорытынды)	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Бұйрық, сайтқа ақпарат
12.	Инновациялық сұңғу	Негізгі орта білім беру педагогтері	Қазан	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Ақпарат
13.	Білім беру платформа қолдану «Әдістемелік көмек» электронды журналын толтыру мәселелері бойынша облыстық семинар.	Білім бөлімдерінің орынбасарлары, әдіскерлері, мамандары	Жыл бойы	К.Б. Қасқырбаева Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі	Әдістемелік ұсынымдар
14.	«Әдістемелік көмек»ҰБДҚ АЖ өзектендіру және толтыру бойынша облыстық семинар.	Білім бөлімдерінің орынбасарлары, әдіскерлері, мамандары	Жыл бойы	К.Б. Қасқырбаева Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі	Әдістемелік ұсынымдар

#### V. БІЛІМ БЕРУ МАЗМҰНЫН ЖАҢАРТУ

1.	Қостанай облысының білім беру жүйесінің жай-күйі және дамуы туралы баяндама	ББ бұйрығымен бекітілген индикаторлар, көрсеткіштер және іс-шаралар	Қаңтар-қыркүйек	О.Т. Хамитова Мониторинг және мемлекеттік бағдарламаларды іске асыру бөлімі	Баяндамалар жинағы
2.	TIMSS, PIRLS халықаралық зерттеуіне қатысу	Педагогтар, оқушылар	Сәуір	К.Б. Қасқырбаева Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі	Ақпарат
3.	PBTS халықаралық зерттеуіне қатысу	Педагогтар, оқушылар	Қазан-қараша	К.Б. Қасқырбаева Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі	Ақпарат

#### VI. ТӘРБИЕНІҢ ТҰЖЫРЫМДАМАЛЫҚ НЕГІЗДЕРІН ІСКЕ АСЫРУ

##### Кәмелетке толмағандардың құндылық бағдарларын дамыту

1.	«48 сағатта түсіру» қашықтық байқауы	Негізгі орта білім беру 6-11 сынып оқушылары, ТжКБ 1-2 курс	Қаңтар	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Бұйрық, сайтқа ақпарат
----	--------------------------------------	---	--------	--	------------------------

2.	Облыстық мультимедиялық жобалар фестивалі (аудандық, облыстық кезең)	Оқушылар 5-11 сыныптар, 1-2 курс ТжКБ студенттері	Қаңтар –наурыз	К.Б Қасқырбаева Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі	Бұйрық, ақпарат
3.	«STEM-FEST»- облыстық фестивалі	Негізгі орта білім беру оқушылары, ТжКБ 1-2 курс	Сәуір	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Бұйрық, сайтқа ақпарат
4.	Спорттық бағдарламалау бойынша облыстық жарыстар	Негізгі орта білім беру оқушылары	Сәуір	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Бұйрық, сайтқа ақпарат
5.	Бастауыш, негізгі, орта білім беру ұйымдарына арналған сайттар конкурсы	Негізгі орта білім беру оқушылары	Сәуір	Ж. Ж. Уакбаев Басып шығару және басып шығарудан кейінгі өңдеу бөлімі	Бұйрық, сайтқа ақпарат
6.	Инженерлік үш өлшемді модельдеу бойынша облыстық байқау	Негізгі орта білім беру 5-11 сынып оқушылары	Маусым	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Бұйрық, сайтқа ақпарат
7.	Солистер байқауы (он саусақты соқыр әдіспен пернетақтада теру)	Негізгі орта білім беру 8-11 сынып оқушылары, ТжКБ 1-2 курс	Қазан	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Бұйрық, сайтқа ақпарат
8.	«Qostanay CyberSport» жарысы	Негізгі орта білім беру 11 сынып оқушылары, ТжКБ 1-2 курс	Қараша	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Бұйрық, сайтқа ақпарат
9.	«Менің Тәуелсіз Қазақстаным» графикалық редакторлардың облыстық сырттай байқауы	2-8 сынып оқушылары	Қараша-желтоқсан	К.Б Қасқырбаева Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі	Бұйрық, ақпарат
10.	Реверсивті инжиниринг бойынша Конкурс	12-17 жас аралығындағы оқушылар	Желтоқсан	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Бұйрық, сайтқа ақпарат

#### VII. БАЛАЛЫҚ ШАҚТЫ ӘЛЕУМЕТТІК ҚОРҒАУ

1.	Жетім балалар мен ата-анасының қамқорлығынсыз қалған балалар, сондай-ақ «Counter Strike 1.6» киберспорт пәні бойынша ерекше білім беру қажеттіліктері бар балалар арасындағы облыстық жасөспірімдер жарысы	14-17 жас аралығындағы оқушылар	Қыркүйек	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Бұйрық, сайтқа ақпарат
----	--	---------------------------------	----------	--	------------------------

#### VIII. ДАРЫНДЫЛЫҚТЫ ҚОЛДАУ ЖӘНЕ ДАМУ

Республикалық және облыстық олимпиадалар, конкурстар, жобалар



1.	1-11 сынып оқушыларына арналған "First Robotics" робототехника бойынша ғылыми жобалар байқауы (облыстық кезең)	Негізгі орта білім беру оқушылары	Мамыр	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Бұйрық, сайтқа ақпарат
2.	"Robland" робототехника, бағдарламалау және инновациялық технологиялар фестивалі (облыстық кезең)	Негізгі орта білім беру оқушылары	Мамыр	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Бұйрық, сайтқа ақпарат
3.	Қазақстандағы Код сағаты	3-11 сынып	Желтоқсан	Ж. Ж. Уакбаев Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі	Бұйрық, сайтқа ақпарат

**2023 жылға арналған тәрбиеленушілерге, оқушыларға, студенттерге, педагогтерге арналған  
бұқаралық іс-шаралар күнтізбесі**

№	Қызмет мазмұны	Қатысушылар санаты	Жауаптылар
<b>ҚАҢТАР</b>			
1.	«Спорттық робототехника» мастер класс	Негізгі орта білім беру педагогтері	Уакбаев Ж.Ж. Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі
2.	Ақпараттық қауіпсіздік бойынша семинар	ББ әдіскерлері, жауапты тұлғалары	Уакбаев Ж.Ж. Ақпараттандыру бөлімі
3.	Облыстық мультимедиялық жобалар фестивалі (аудандық, облыстық кезең)	5-11 сынып оқушылары, 1-2 курс ТЖКБ студенттері	Қасқырбаева К.Б. Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі
4.	«48 сағатта түсіру» қашықтық байқауы	6-11 сынып оқушылары, ТЖКБ 1-2 курс	Уакбаев Ж.Ж. Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі
<b>АҚПАН</b>			
1.	Облыс мектептерін жылдам интернетпен қамтамасыз ету бойынша семинар-проблемалар мен перспективалар	ББ әдіскерлері, жауапты тұлғалар	Уакбаев Ж.Ж. Ақпараттандыру бөлімі
2.	«Тәжірибе алмасу» мастер-классы	Әдіскерлер	Уакбаев Ж.Ж. Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі
3.	«Шығармашылық тапсырмалар білім алушылардың компьютерлік және ақпараттық сауаттылығын қалыптастыру құралы ретінде» информатика мұғалімдерінің шығармашылық тобының отырысы	Педагогтер	Қасқырбаева К.Б. Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі
4.	Инновациялық білім беру платформаларының ресурстарын пайдалана отырып республикалық конкурс <a href="http://www.bilimland.kz">www.bilimland.kz</a> , <a href="http://www.itest.kz">www.itest.kz</a> , <a href="http://www.imektep.kz">www.imektep.kz</a> «Жаңашыл мұғалім 2023»	Педагогтер	Қасқырбаева К.Б. Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі
5.	Облыстық мультимедиялық жобалар фестивалі (аудандық, облыстық кезең)	Оқушылар 5-11 сыныптар, ТЖКБ студенттері 1-2 курс	Қасқырбаева К.Б. Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі
<b>НАУРЫЗ</b>			
1.	«Шығармашылық тапсырмалар білім алушылардың компьютерлік және ақпараттық сауаттылығын қалыптастыру құралы ретінде» информатика мұғалімдерінің шығармашылық тобының отырысы	Педагогтер	Қасқырбаева К.Б. Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі
2.	Облыстық мультимедиялық жобалар фестивалі (аудандық, облыстық кезең)	Оқушылар 5-11 сыныптар, ТЖКБ студенттері 1-2 курс	Қасқырбаева К.Б. Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі

<b>СӘУІР</b>			
1.	TIMSS, PIRLS халықаралық зерттеуіне қатысу	Оқушылар, педагогтар	Қасқырбаева К.Б. Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі
2.	Ақпараттық қауіпсіздік бойынша семинар	ББ әдіскерлері, жауапты тұлғалар	Уакбаев Ж.Ж. Ақпараттандыру бөлімі
3.	«Шығармашылық тапсырмалар білім алушылардың компьютерлік және ақпараттық сауаттылығын қалыптастыру құралы ретінде» информатика мұғалімдерінің шығармашылық тобының отырысы	Педагогтер	Қасқырбаева К.Б. Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі
4.	Спорттық бағдарламалау бойынша облыстық жарыстар	Негізгі орта білім беру оқушылығы	Уакбаев Ж.Ж. Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі
5.	“STEM-FEST” облыстық фестивалі	Негізгі орта білім беру оқушылығы, ТжКБ студенттері 1- 2 курс	Уакбаев Ж.Ж. Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі
6.	Бастауыш, негізгі, орта білім беру ұйымдарына арналған сайттар конкурсы	Негізгі орта білім беру оқушылығы	Уакбаев Ж.Ж. Баспа және баспадан кейінгі өңдеу бөлімі
<b>МАМЫР</b>			
1.	Облыс мектептерін жылдам интернетпен қамтамасыз ету бойынша семинар-проблемалар мен перспективалар	ББ әдіскерлері, жауапты тұлғалар	Уакбаев Ж.Ж. Ақпараттандыру бөлімі
2.	1-11 сынып оқушыларына арналған «First Robotics» робототехника бойынша ғылыми жобалар байқауы (облыстық кезең)	Негізгі орта білім беру оқушылығы	Уакбаев Ж.Ж. Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі
3.	«Robland» робототехника, бағдарламалау және инновациялық технологиялар фестивалі (облыстық кезең)	Негізгі орта білім беру оқушылығы	Уакбаев Ж.Ж. Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі
4.	Инновациялық білім беру платформаларының ресурстарын пайдалана отырып республикалық конкурс <a href="http://www.bilimland.kz">www.bilimland.kz</a> , <a href="http://www.itest.kz">www.itest.kz</a> , <a href="http://www.imektep.kz">www.imektep.kz</a> «Жаңашыл мұғалім 2023»	Педагогтер	Қасқырбаева К.Б. Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі
5.	"Үздік әдіскер" облыстық байқауы	Әдіскерлер	Қасқырбаева К.Б. Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі
<b>МАУСЫМ</b>			
1.	Инженерлік үш өлшемді модельдеу бойынша облыстық байқау	Негізгі орта білім беру 5-11 сынып оқушылығы	Уакбаев Ж.Ж. Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі
2.	«Үздік әдіскер» облыстық байқауы	Әдіскерлер	Қасқырбаева К.Б. Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі

<b>ШІЛДЕ</b>			
1.	Ақпараттық қауіпсіздік бойынша семинар	Методисты, ответственные лица ОО	Уакбаев Ж.Ж. Ақпараттандыру бөлімі
<b>ТАМЫЗ</b>			
1.	Проблемалар мен перспективалар облыс мектептерін жылдам интернетпен қамтамасыз ету бойынша семинар	ББ әдіскерлері, жауапты тұлғалар	Уакбаев Ж.Ж. Ақпараттандыру бөлімі
<b>ҚЫРКҮЙЕК</b>			
1.	Жетім балалар мен ата-анасының қамқорлығынсыз қалған балалар, сондай-ақ «Counter Strike 1.6» киберспорт пәні бойынша ерекше білім беру қажеттіліктері бар балалар арасындағы облыстық жасөспірімдер жарысы	14-17 жас аралығындағы оқушылар	Уакбаев Ж.Ж. Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі
<b>ҚАЗАН</b>			
1.	PIRLS халықаралық зерттеуіне қатысу	Оқушылар, педагогтар	Қасқырбаева К.Б. Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі
2.	Ақпараттық қауіпсіздік бойынша семинар	ББ әдіскерлері, жауапты тұлғалар	Уакбаев Ж.Ж. Ақпараттандыру бөлімі
3.	«Тәжірибе алмасу» мастер-классы	Әдіскерлер	Уакбаев Ж.Ж. Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі
4.	Инновациялық сұнгу	Педагогг ОСО	Уакбаев Ж.Ж. Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі
5.	Солистер байқауы (он саусақты соқыр әдіспен пернетақтада теру)	Негізгі орта білім берудің 8-11 сынып оқушылары, ТжКБ 1- 2 курс	Уакбаев Ж.Ж. Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі
6.	«IT-Мұғалім» байқауы (3 кезең: портфолио, сабақ, мастер-класс)	Облыс педагогтері	Ақпараттандыру Уакбаев Ж.Ж. Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі
<b>ҚАРАША</b>			
1.	«Менің Тәуелсіз Қазақстаным» графикалық редакторлардың облыстық сырттай байқауы	2-8 сынып оқушылары	Қасқырбаева К.Б. Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі
2.	Облыс мектептерін жылдам интернетпен қамтамасыз ету бойынша семинар-проблемалар мен перспективалар	ББ Әдіскерлері, жауапты тұлғалар	Уакбаев Ж.Ж. Ақпараттандыру бөлімі
3.	PBTS халықаралық зерттеуіне қатысу	Оқушылар, педагогтар	Ақпараттандыру және білім сапасын бағалау әдістемелік орталығы

4.	«Qostanay CyberSport» жарысы	Негізгі орта білім берудің 11 сынып оқушылары, Т, ТЖБ 1-2 курс	Уакбаев Ж.Ж. Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі
<b>ЖЕЛТОҚСАН</b>			
1.	Инновациялық білім беру платформаларының ресурстарын пайдалана отырып республикалық конкурс <a href="http://www.bilimland.kz">www.bilimland.kz</a> , <a href="http://www.itest.kz">www.itest.kz</a> , <a href="http://www.imektep.kz">www.imektep.kz</a> «Жаңашыл мұғалім 2023»	Педагогтер	Қасқырбаева К.Б. Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі
2.	«Менің Тәуелсіз Қазақстаным» графикалық редакторлардың облыстық сырттай байқауы	2-8 сынып оқушылары	Ақпараттандыру және білім сапасын бағалау әдістемелік орталығы
3.	Реверсивті инжиниринг бойынша к	12-17 жас аралығындағы оқушылар	Уакбаев Ж.Ж. Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі
4.	Қазақстандағы Код сағаты	3-11 сынып оқушылары	Уакбаев Ж.Ж. Әдістемелік сүйемелдеу бөлімі
<b>ЖЫЛ БОЙЫ</b>			
1	«Әдістемелік көмек» электронды журналын толтыру мәселелері бойынша облыстық семинар.	Білім бөлімдерінің орынбасарлары, әдіскерлері, мамандары	Қасқырбаева К.Б. Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі
2	«Әдістемелік көмек» ҰБДҚ АЖ өзектендіру және толтыру бойынша облыстық семинар.	Білім бөлімдерінің орынбасарлары, әдіскерлері, мамандары	Қасқырбаева К.Б. Электрондық оқыту жүйесінің мониторингі бөлімі

# Инженерлік үш өлшемді модельдеу бойынша өңірлік конкурстың ЕРЕЖЕСІ

## Жалпы ережелер

### 1.1. Конкурсты ұйымдастырушылар:

- Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың әдістемелік орталығы» КММ,
- «СарыарқаАвтоПром» ЖШС (демеуші),
- Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Қостанай қаласының білім бөлімінің А. М. Горький атындағы гимназиясы» КММ.

1.1. 1.1. Осы Ереже инженерлік үш өлшемді модельдеу бойынша конкурсты (бұдан әрі - Конкурс) ұйымдастыру және өткізу тәртібін айқындайды және реттейді, оған қатысушыларға қойылатын талаптарды, конкурс жеңімпаздарын айқындау тәртібін және оларды марапаттауды белгілейді.

1.2. 1.2. **Іс-шараның мақсаты:** инженерлік үш өлшемді модельдеуге білім алушылардың қызығушылығын қалыптастыру үшін жағдай жасау.

### 1.3. Тапсырмалар:

- ЖТБ білім алушылардың автоматтандырылған жобалау жүйелерін (бұдан әрі АЖЖ) меңгеру деңгейін арттыру;
  - білім беру ұйымдарында АЖЖ зерттеуді насихаттау;
  - дарынды жастарды анықтау және қолдау.
- инженерлік мамандықтардың беделін арттыру

**II. Байқауға қатысушылар:** АЖЖ оқитын орта білім беру ұйымдарының 12-14 жас, 14-16 жас аралығындағы оқушылар санаты.

## III. Конкурсты өткізу шарттары мен тәртібі

Байқау 2 кезеңде өткізіледі:

- Сырттай кезең** \_\_ \_\_ бастап қашықтықтан өткізіледі. 03.2023 дейін \_\_.04.2023 жыл (күндерді қосымша хабарлаймыз);

\* **Күндізгі кезең** \_\_.06.2023 жылы Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Қостанай қаласы білім бөлімінің А.М. Горький атындағы гимназиясы» КММ Қостанай қаласы, Баймағамбетов көшесі, 154 мекенжайы бойынша.

Сырттай кезең конкурстың күндізгі кезеңіне қатысушыларды анықтау мақсатында қашықтықтан өткізіледі.

### Сырттай кезенді өткізу тәртібі:

- Сырттай кезеңнің басталуы 2023 жылғы \_\_ наурызда жарияланады.;
- Маусымның сырттай кезеңінің тақырыбы 2023 " \_\_\_\_\_ ". АЖЖ-де өз моделін жасау қажет (ескерту.)
- \* 2023 жылғы \_\_ сәуірден кешіктірмей қатысушылар өз жұмыстарын [kstgmg@yandex.kz](mailto:kstgmg@yandex.kz); мекенжайға жібереді;
- 2023 жылғы \_\_ сәуірден кешіктірмей сарапшылар сараптама нәтижелерін ұйымдастыру комитетіне береді, олар сырттай кезеңнің ресми қорытындысын шығарғаннан кейін Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Қостанай қаласының А. М. Горький атындағы гимназиясы» КММ сайтында жарияланады;
- \* Конкурсқа АЖЖ-да жасалған бұйымдардың үш өлшемді модельдері қабылданады (АСКОН КОМПАС-3D, Autodesk Inventor, PTC Creo Parametric). Әрбір қатысушы электрондық [kstgmg@yandex.kz](mailto:kstgmg@yandex.kz) мекенжайға өтінім (2-қосымша) және конкурс тақырыбына орындалған бұйымның үш өлшемді моделі (техникалық тапсырманың тақырыбы жыл сайын өзгеріп отырады) \*форматында.stp, сондай-ақ бастапқы САД форматында (бөлшектер мен құрастыру файлдары), \* форматындағы фотореалистік кескін.jpg, \*.png. жолдайды Механизмдердің жұмысын көрсететін қысқа бейне өз қалауы бойынша қоса беріледі.

- Сырттай кезеңде іріктеуден өткен қатысушылар сырттай кезеңнің қорытындысы шығарылғаннан кейін 1 күн ішінде күндізгі кезеңге қатысуға жіберіледі және ұйымдастыру комитетінің шақыруларын алады (электрондық пошта арқылы және Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Қостанай қаласының А.М. Горький атындағы гимназиясы» КММ сайтында жариялау арқылы).

### Конкурстың күндізгі кезеңін өткізу тәртібі.

- Байқау 2023 жылдың " \_ \_ \_ " маусымында өтеді.
- Конкурс Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Қостанай қаласы білім бөлімінің А.М. Горький атындағы гимназиясы» КММ-де Қостанай қаласы, Баймағамбетов көшесі, 154 мекенжайы бойынша өтеді.
- Байқау бір күн ішінде өткізіледі;
- Конкурс нақты уақыт режимінде өткізіледі, оның орталық бөлігі тапсырманы қажетті техникалық жабдықтармен (графикалық жұмыс станцияларымен және АСКОН КОМПАС-3D, Autodesk Inventor, PTC Creo Parametric қажетті бағдарламалық құралдарымен жарақтандырылған) жабдықталған ұйымдастырылған мамандандырылған алаңда тікелей орындайтын қатысушылардың жарысы болып табылады;
- тапсырманы орындау уақыты-3 (үш) астрономиялық сағат;
- күндізгі кезеңге қатысушылар орындаған жұмыстарды қазылар алқасының мүшелері конкурс өткізілетін күні бағалайды;
- нәтижелері конкурс өткізілетін күні жарияланады;
- жеңімпаздарды марапаттау конкурс өткізілетін күні жүзеге асырылады;
- ***нәтижелері бар хаттамалар*** Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың әдістемелік орталығы» КММ, «Қостанай қаласының білім бөлімінің А.М. Горький атындағы гимназиясы» КММ сайттарында және әлеуметтік желілерде конкурс өткізілген сәттен бастап **3 күннен кешіктірмей жарияланады.**

## IV. ЖҰМЫСТЫ БАҒАЛАУ КРИТЕРИЙЛЕРІ

4.1. Жұмыстың күндізгі кезеңінде орындалған бағалау кезінде жасалған модельдің сапасы ескеріледі:

- нақты түйіндер мен бөлшектердің тапсырмада көрсетілген талаптарға сәйкестігі (құрастыру бөлшектерінің болуы);
- өнімнің физикалық және техникалық дұрыстығы, мысалы: өздігінен қиылысудың болмауы, жылжымалы элементтер қозғалуға қол жетімді және т. б. (құрастыру моделі физика заңдарына сәйкес келуі керек);
- модель геометриясы (құрастыру бөлшектерінің параметрлері ені, биіктігі, қалыңдығы);
- рендеринг (фотореалистік құрастыру кескіні);
- анимация (бейнеге жазылған құрастыру механизмдерінің қозғалысы).

4.2. Қойылған ұпайлар Конкурсқа қатысушы жіберген кателіктердің саны мен сипатына тікелей байланысты.

## IV. ҚОРЫТЫНДЫЛАУ ЖӘНЕ ЖЕҢІМПАЗДАРДЫ МАРАПАТТАУ

5.1. Сырттай кезеңнің жеңімпаздары сырттай кезеңнің қорытындысы бойынша ең көп балл жинаған жобалардың авторлары болып саналады;

- 5.2.** Күндізгі кезеңнің қорытындысы бойынша ең көп балл жинаған қатысушылар 12-14 жас және 14-16 жас аралығындағы әрбір жас санаты бойынша күндізгі кезеңнің жеңімпаздары (бірінші, екінші және үшінші орын) болып саналады;
- 5.3.** 5 Әр кезеңнің қорытындысын шығару қазылар алқасының хаттамасымен ресімделеді;
- 5.4.** Сырттай және күндізгі кезеңдердің барлық қатысушылары сертификаттар алады;
- 5.5.** Жеңімпаздар конкурсты ұйымдастырушылар белгілеген дипломдармен және сыйлықтармен марапатталады;
- 5.6.** Ұйымдастырушылар қосымша номинациялар құруға құқылы, бұл туралы конкурстың Ұйымдастыру комитеті қатысушыларды хабардар етеді.



**«STEM-Fest»  
облыстық конкурсын өткізу туралы ережесі**

**I. Жалпы ереже**

«STEM-Fest» облыстық конкурсы (бұдан әрі - Конкурс) Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың әдістемелік орталығы» КММ (бұдан әрі – әдістемелік орталық) өткізеді және балалармен, жастармен оқу-тәрбие процесін және оқудан тыс жұмысты жетілдіруге, оқуда және оқушылар арасында STEM-технологияларды танымал етуге бағытталған.

**1.1. Мақсаты:**

- STEAM-технологияға жастардың қызығушылығын ынталандыру;
- дарынды жастарды анықтау және оларға инновациялық, инженерлік технологиялар, робототехника, бағдарламалау, мультимедиа контентін жасау саласындағы конструкторлық міндеттерді шешуге қолдау көрсету;
- жастарды STEM-технологиялар саласындағы инновациялық ғылыми-техникалық шығармашылыққа тарту;
- инженерлік-конструкторлық дағдыларды дамыту;
- робототехника мен құрастыруды оқу пәні ретінде насихаттау;
- STEM-технологиялар саласындағы білім беру ұйымдарының оқытушылары мен мамандарының шығармашылық байланыстарын нығайту үшін;
- Облыстың білім беру мекемелерінде STEM-бағыт ұйымдастыру саласында тәжірибе алмасу.

**1.2. Міндеттері:**

- оқушылардың зияткерлік және шығармашылық қабілеттерін өзектендіру;
- білім беру процесінде робототехниканы танымал етуге және дамытуға, STEAM-жобалауға жәрдемдесу;
- робототехника, STEAM-жобалау саласындағы дарынды балаларды қолдау.

**1.3. Қатысушылар:** конкурсқа Қостанай облысының білім беру ұйымдарының 5-11 сынып оқушылары қатыса алады.

**1.4. Өткізу нысаны:** күндізгі.

**1.5. Өткізу орны:**

**1.6. Фестивальді өткізу мерзімі:**

**1.7. Қатысуға өтінімдер қабылданады** 2023 жылғы « » ----- дейін. Қатысушы ретінде тіркелу үшін келесі сілтеме бойынша форманы толтыру қажет: \_\_\_\_\_. Көрмеге экспонаттарды әкелу, жұмыстарды тіркеу және ресімдеу сағат 10.00-ге дейін жүзеге асырылады " \_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 2023 жыл.

**1.8. Фестивальдің екі бағыты бар:**

- 1) «STEM Экспо» көрмесі
- 2) робототехника бойынша жарыстар: көпсайыс

**1.9. Фестивальді дайындау және өткізу шығыстарын ұйымдастырушылар көтереді; командалардың іссапар шығыстарын жіберуші тарап төлейді.**

**1.10. Фестиваль қорытындысы барлық қатысушылардың назарына электрондық пошта арқылы жеткізіледі.**

**1.11. Конкурстың қазылар алқасы:** Қазылар алқасының құрамына бейінді кәсіпорындардың, институттар мен колледждердің өкілдері, осы саланың мамандары болып табылатын білім беру ұйымдары командаларының басшылары, білім беру ұйымдарының өкілдері кіреді.

**II. «STEM Экспо» көрме бағытында конкурс өткізу тәртібі**

**2.1. Көрме тақырыбы:**

- 1) Авиация мен ғарыштағы роботтар;
- 2) Өнеркәсіптегі Роботтар;
- 3) Қызмет көрсету саласындағы роботтар;
- 4) Еркін тақырып.

**2.2. Ұсынылған жұмыстардың әрқайсысы 2023 жылдан ерте жасалмауы және келесі талаптарға сай болуы керек:**

- 1) Сипаттамасы мен құжаттамасының болуы;
- 2) Жаңашылдық және өзіндік ерекшелік.

**2.3. Әрбір көрме жұмысында затбелгі болуы керек (2.5.2-тармақты қараңыз).**

## **2.4. Конкурса қатысушыларға қойылатын талап:**

2.4.1 Көрмеге 18 жасқа дейінгі мектеп пен колледж оқушыларынан тұратын командалар қатыса алады.

2.4.2 Командаға (командаларға) әкімшілік басшылықты жүзеге асыратын, көрмені ұйымдастырушылар алдында оның (олардың) мүдделерін білдіретін, сондай-ақ команданың барлық қатысушыларының тиісті мінез-құлқын бақылайтын Қазақстан Республикасының кәмелетке толған азаматы команда басшысы (бірге жүретін адам) болып табылады. Еріп жүретін адам команда құрамында да, құрамнан тыс та кәмелетке толмаған қатысушылар үшін толық жауапты болады.

## **2.5. Көрме жұмыстарына қойылатын талаптар**

2.5.1. Барлық жұмыстар мәтіндік форматта жазылған қысқаша мазмұнмен сүйемелденуі керек: атауы, жұмысты ұсынатын қатысушылардың аты-жөні, жетекшінің аты-жөні, жұмыстың мақсаты, оны жүзеге асырудың әдістері мен әдістері.

2.5.2. Көрме жұмысындағы заттаңба мынадай тармақтарды қамтуы тиіс: жұмыстың атауы, жұмысты ұсынатын қатысушылардың ТА, жетекшінің ТАӘ, жұмыстың қысқаша сипаттамасы.

## **2.6 Жұмыстарды бағалау критерийлері:**

- өнімнің немесе объектінің күрделілігі;

- идеяның өзіндік ерекшелігі;

- жаңалығы;

- жобаны ұсыну сапасы (оның ішінде қолданылатын материалдардың, құрылғылардың негіздемесі, сондай-ақ ақпаратты баяндаудың қисындылығы мен дәйектілігі);

## **2.7. Жүлдегерлерді марапаттау**

2.7.1. Көрме қорытындысы бойынша жүлделі орындарға ие болған қатысушылар анықталады (1-3 орын).

2.7.2. Жүлделі орындарға ие болмаған қатысушыларға қатысу сертификаты тапсырылады (ұжымдық өтінім болған жағдайда сертификат ұжымға беріледі).

2.7.3. Жүлделі орындарға ие болған көрме қатысушыларының басшылары алғыс хаттармен марапатталады.

2.7.4. Қазылар алқасы жұмыстар бағалау критерийлеріне сәйкес келмеген жағдайда жүлделі орындарды бермеуге құқылы.

2.7.5. Ұйымдастырушылар жеңімпаздарды бағалы сыйлықтармен марапаттау құқығын өздеріне қалдырады.

## **III. «Робототехника бойынша жарыстар: көпсайыс» көрме-бағытында конкурс өткізу тәртібі**

### **3.1. Командаға қойылатын талаптар:**

3.1.1 Әр роботта екі немесе бір команда мүшесі (операторлар) болуы керек.

3.1.2 бір роботтың операторлары басқа санаттағы роботтардың операторлары бола алады.

3.1.3 жарыс күні әр робот үшін команда барлық қажетті материалдарды дайындауы керек, мысалы: робот, қажетті бөлшектер мен компоненттердің қоры, LEGO жиынтығы, қосалқы батареялар немесе батареялар.

3.1.4 жарыс өтетін күні дистанциялық пульттер мен оларды алмастыратын құрылғыларды пайдалануға тыйым салынады. Егер мұндай құрылғыларды пайдалану анықталса, ашық команда дисквалификацияланады.

3.1.5 жарыс аймағында (жинау және өріс аймағында) тек команда қатысушыларына (жаттықтырушыларға тыйым салынады), ұйымдастыру комитетінің мүшелеріне және төрешілерге рұқсат етіледі.

3.1.6 әрекет басталғаннан кейін роботтың жұмысына араласуға тыйым салынады. Егер келу басталғаннан кейін оператор төрешінің рұқсатынсыз бастау орнынан кеткен роботқа тиіп кетсе, команда дисквалификацияланады.

3.1.7 команда қатысушыларына ұйымдастыру комитеті мүшелерінің рұқсатынсыз жарыс аймағынан шығуға тыйым салынады.

3.1.8 жарысты өткізу кезінде коммуникацияның кез келген құрылғылары мен әдістеріне тыйым салынады. Жарыс аймағынан тыс жерде жүргендердің барлығына қатысушылармен сөйлесуге тыйым салынады. Егер сіз әлі де хабарлама беруіңіз керек болса, онда мұны ұйымдастыру комитеті мүшесінің тікелей қатысуымен ғана жасауға болады.

3.1.9 команда 3.1.4-3.1.8-тармақтардың бірін бұзған жағдайда, команда ескерту алады. Команда 3 ескерту алған кезде команда дисквалификацияланады.

### **3.2. Жұмысқа қойылатын талаптар**

3.2.1 Жарыстарға кез-келген элемент базасы негізінде жиналған автономды роботтар жіберіледі. Роботтың өлшемдері, оның шекті өлшемдері: 250x250x250 мм. Роботтың массасы 1 кг-нан аспауы керек. қатысушы команданың роботы әмбебап болуы керек (сол Робот көпсайыстың барлық түрлеріне қатысуы керек).

3.2.2 көпсайыстың әрбір түрінің алдында қоректендіру жүйесін қоса алғанда, конструкцияның барлық элементтері тікелей роботтың өзінде болуы тиіс.

3.2.3 жекпе-жек кезінде роботты судьяның командасы бойынша қолмен қосу немесе инициализациялау керек, содан кейін роботтың жұмысына араласуға болмайды.

3.2.4 Робот, егер оның әрекеттері полигонның (трассаның) зақымдануына әкеп соқса, дисквалификацияланады.

3.2.5 әрекет кезінде робот өлшемін өзгерте алмайды.

3.2.6 Робот автономды болуы тиіс, яғни роботты қашықтықтан басқаруға жол берілмейді.

3.2.7 Робот дизайнында тек бір микрокомпьютерді қолдануға болады.

3.2.8 бағдарламаны құру кезінде кез келген бағдарламалық қамтылымды пайдалануға жол беріледі.

3.2.9 Робот микрокомпьютер бағдарлама алдын ала жүктеуге болады.

3.2.10 Қозғалтқыштар мен датчиктердің саны шектелмеген.

3.2.11 командаларға кез келген түпнұсқа бөліктерін өзгертуге рұқсат етілмейді (мысалы: RCX, NXT, EV3 қозғалтқыш, датчиктер, бөлшектер және т.б.).

3.2.12 роботтардың конструкциясында бөлшектерді бір-біріне бекіту үшін бұрандаларды, желімдерді, жіптерді немесе резеңкелерді қолдануға болмайды, егер бұл жиынтықта қарастырылмаса.

3.2.13 талаптарға сәйкес келмейтін Робот жарыстарға қатысуға жіберілмейді немесе роботтың нәтижесі жойылады.

### **3.3. Көпсайыс түрлерін өткізу тәртібі:**

1) Сумо-маневр жасау;

2) Робокросс;

3) Робопенальти.

**3.4.** Жарыстың басында қатысушы командалар көпсайыстың бірінші түрі үшін жиналған түрде робот моделін ұсынады. Көпсайыс түрлерінің арасында командаларға көпсайыстың кейінгі түрі үшін роботты қайта құруға 20 минут беріледі.

### **3.5. Жүлдегерлерді марапаттау:**

3.5.1 Жеке біріншілікте жарыс жүлдегерлерін марапаттау үшін номинацияларда көпсайыстың әрбір түрінде I, II, III дәрежелі дипломдар, сондай-ақ ауыспалы жеңімпаз Кубогын тапсыра отырып, жарыстың абсолютті чемпионының дипломы белгіленеді.

3.5.2 Жүлделі (1-3) орын алған жарысқа қатысушылардың басшылары алғыс хаттармен марапатталады.

3.5.3 Қазылар алқасы жұмыстар бағалау критерийлеріне сәйкес келмеген жағдайда жүлделі орындарды бермеуге құқылы.

3.5.4 ұйымдастырушылар жеңімпаздарды бағалы сыйлықтармен марапаттау құқығын өзіне қалдырады.

## **«STEM-Fest»**

### **Облыстық байқаудың қазылар алқасының құрамы**

1.

## Реверсивті инжиниринг бойынша конкурстың ЕРЕЖЕСІ

### I. Жалпы ережелер

1.1. Конкурсты Ұйымдастырушылар:

- Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың әдістемелік орталығы» КММ,
- "СарыарқаАвтоПром" ЖШС (демеуші),

1.2. Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Қостанай қаласының білім бөлімінің А.М. Горький атындағы гимназиясы» КММ .

1.3. **Іс-шараның мақсаты:** инженерлік үш өлшемді модельдеуге білім алушылардың қызығушылығын қалыптастыру үшін жағдай жасау.

1.4. Тапсырмалар:

- білім алушылардың автоматтандырылған жобалау жүйелерін (бұдан әрі АЖЖ) меңгеру деңгейін арттыру;
- білім беру ұйымдарында АЖЖ зерттеуді насихаттау;
- дарынды жастарды анықтау және қолдау;
- инженерлік мамандықтардың беделін арттыру.

*Реверсивті (кері) инженерия (кері инженерия, кері инженерия, кері инженерия)-бірдей физикалық сипаттамалары бар бұрыннан бар үлгі бойынша объектінің дәл көшірмесін жасау процесі.*

**II. Байқауға Қатысушылар:** АЖЖ оқитын орта білім беру ұйымдарының, қосымша білім беру ұйымдарының 12-14 жас, 14-16 жас аралығындағы оқушылар санаты.

### III. Конкурсты өткізу шарттары мен тәртібі

3.1. Байқау 1 кезеңде өткізіледі. 2023 жылғы " \_ \_ \_ "желтоқсан" «СарыарқаАвтоПром» ЖШС базасында, мына мекенжай бойынша: Промышленная көшесі, 41.

3.2. Конкурс нақты уақыт режимінде өткізіледі, оның орталық бөлігі қажетті техникалық жабдықтармен (графикалық жұмыс станциялары және АСКОН КОМПАС-3D, Autodesk Inventor, PTC Creo Parametric, T-Flex қажетті бағдарламалық құралдармен жабдықталған) жабдықталған ұйымдастырылған мамандандырылған алаңда тапсырманы тікелей орындайтын қатысушылардың жарысы болып табылады.

3.3. Тапсырманы орындау уақыты 2 (екі) астрономиялық сағат.

3.4. Күндізгі кезеңге қатысушылар орындаған жұмыстарды қазылар алқасының мүшелері Конкурс өткізілетін күні бағалайды;

3.5. Нәтижелері конкурс өткізілетін күні жарияланады.

3.6. Жеңімпаздарды марапаттау конкурс өткізілетін күні жүзеге асырылады.

3.7. Нәтижелері бар хаттамалар «Қостанай қаласының білім бөлімінің А.М. Горький атындағы гимназиясы» КММ сайтында конкурс өткізілген сәттен бастап 3 күннен кешіктірілмей жарияланады.

### IV. ЖҰМЫСТЫ БАҒАЛАУ КРИТЕРИЙЛЕРІ

4.1. Конкурста орындалған жұмысты бағалау кезінде жасалған модельдің сапасы ескеріледі:

- Жасалған модельдің, берілген бөліктің сәйкестігі (бөліктің болуы);
- Геометрия моделі (кұрастыру бөлшектерінің параметрлері ені, биіктігі, қалыңдығы);
- Бөлшектің сызбасының ЕСКД стандарттарына сәйкестігі (дұрыс таңдалған формат, негізгі жазудың болуы және толтырылуы, дұрыс орналастырылған өлшемдер және т. б.);
- Көрсету (бөлшектің фотореалистік бейнесі).

Қойылған ұпайлар конкурста қатысушы жіберген қателіктердің саны мен сипатына тікелей байланысты.

#### **IV. ОРЫНДАЛАТЫН ТАПСЫРМАНЫҢ СИПАТТАМАСЫ**

5.1. Физикалық модель немесе сандық деректер бойынша жобалау.

Деректер:

Бөлшектің физикалық моделі;

Бөлшектердің және/немесе құрастыру бірліктерінің электрондық моделі;

Қажетті қосымша ақпарат;

5.2. Орындалатын жұмыс:

- 8.2-бөлімде көрсетілген өлшеу құралдарын пайдалана отырып, бөлшектің физикалық моделін өлшеу кезінде алынған өлшемдермен эскиз жасау;
- Орындалған эскиз бойынша бөлшектің электрондық моделін құру;
- Бөлшектің электрондық моделіне өзгерістер енгізу (егер тапсырма бойынша қажет болса);
- Бөлшектің сызбасын жасау;
- Үш өлшемді құрастыру моделін құру (егер тапсырма қажет болса);
- Фотореалистік кескін жасау.
- 5.3. Бөлшекті масштабта есте сақтауға мүмкіндік беретін жүйелерді пайдалануға тыйым салынады (мысалы, фотосуреттер, мастика, сия жастықшасы және т. б.);
- Қатысушылар барлық конкурстық уақытта физикалық модельдер алады;
- Тапсырманы орындаудың барлық уақытында компьютерді пайдалануға рұқсат етіледі.

#### **IV. ҚОРЫТЫНДЫЛАУ ЖӘНЕ ЖЕҢІМПАЗДАРДЫ МАРАПАТТАУ**

6.1. Конкурс қорытындысы бойынша ең көп балл жинаған қатысушылар 12-14 жас және 14-16 жас аралығындағы әрбір санат бойынша конкурс жеңімпаздары (бірінші, екінші және үшінші орын) болып саналады.

6.2. Конкурс қорытындысын шығару қазылар алқасының хаттамасымен ресімделеді.

6.3. Байқаудың барлық қатысушылары сертификаттар алады.

6.4. Жеңімпаздар конкурсты ұйымдастырушылар белгілеген дипломдармен және сыйлықтармен марапатталады.

6.5. Ұйымдастырушылар қосымша номинациялар құруға құқылы, бұл туралы конкурстың Ұйымдастыру комитеті қатысушыларды хабардар етеді.

#### **IV. АВТОРЛЫҚ ҚҰҚЫҚ**

7.1. Конкурсты ұйымдастырушы автордың тегі мен атын көрсете отырып, конкурсқа ұсынылған материалдарды (файлдарды) өтеусіз негізде жариялауға құқылы.

7.2. Үшінші тұлғалар тарапынан жанжалды жағдайлар (даулар, наразылықтар) туындаған жағдайда, жоба авторы оларды конкурсты ұйымдастырушыларды тартпай реттеуге міндеттенеді.

# 1-11 сынып оқушылары үшін "First Robotics" робототехника бойынша ғылыми жобалар чемпионатын өткізу туралы ЕРЕЖЕ (облыстық кезең)

## 1. Жалпы ережелер

1.1. Жарысты ұйымдастырушы-Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың әдістемелік орталығы» КММ.

1.2. Чемпионаттың мақсаты-оқушылардың интеллектуалдық-шығармашылық және инженерлік-техникалық әлеуетін ашу, цифрлық технологияларды қолдану арқылы қойылған мақсаттар мен міндеттерді шешу жолдарын іздеуде креативті ойлауды және стандартты емес тәсілді қалыптастыру, ғылыми-техникалық дағдыларды дамыту, робототехника және сенсорика саласында оқушылардың техникалық құрастыруға және бағдарламалауға уәждемесін арттыру.

1.3. Чемпионаттың міндеттері:

- оқушылар мен олардың ата-аналарының (заңды өкілдерінің) назарын кәсіби өзін-өзі анықтау мен мансаптық дамудың перспективалық бағыты ретінде инженерлік-техникалық мамандықтарды таңдауға аудару;
- өзекті инженерлік-техникалық міндеттерді практикалық шешу дағдыларын дамыту;
- оқушыларды өтпелі цифрлық технологиялар (робототехника және сенсорика) және сабақтас пәндер (негізгі жалпы білім беру бағдарламаларының «математика және информатика» және «жаратылыстану пәндері» пәндері бойынша) саласындағы инновациялық ғылыми-техникалық шығармашылыққа тарту;
- робототехника және сенсорика саласындағы талантты оқушыларды анықтау және одан әрі сүйемелдеу.

## 2. Чемпионатқа қатысушылар

2.1. Чемпионатқа қатысушылар: ұйымдық-құқықтық нысаны мен меншік нысанына қарамастан білім беру ұйымдарының білім алушылары, сондай-ақ 6 жастан 18 жасқа дейінгі отбасылық білім беру нысаны бойынша білім алушылар.

Қатысушылардың жасы чемпионаттың басталу күніндегі толық жылдар саны бойынша анықталады.

2.2. Чемпионатқа бағыттар бойынша командалар қатысады:

Бағыт	Қатысушылардың жасы
«FIRST® LEGO® League Explore», санаты, командада 2-ден 4-ке дейін қатысушы	6-9 жас
«FIRST® LEGO® League Challenge», санаты командада 2-ден 8-ге дейін қатысушы	10-16 жас
«FIRST® Tech Challenge», санаты командада 15 қатысушыдан артық емес	12-18 жас

2.3. Жаттықтырушы бір уақытта бірнеше команданы басқара алады, тек жарыс басталғанға дейін командаларды дайындауды, нұсқау беруді және кеңес беруді жүзеге асыра алады.

2.4. Жаттықтырушы өз командасы қатысатын жарыс аймағында төреші бола алмайды және егер тиісті жарыс ережелерінде өзгеше көрсетілмесе, жарыс барысында командаларға қатысушыларға нұсқау беру немесе кеңес беру үшін жарыс аймағына жіберілмейді.

2.5. Чемпионатқа қатысу үшін 2023ж. «\_\_\_» \_\_\_\_\_ дейін <https://firstrobotics.kz> сайтта тіркелу керек

Тіркеуден өту осы Ереженің барлық тармақтарымен келісуді көздейді.

2.6. Чемпионатты дайындау мен өткізуге жалпы басшылықты ұйымдастырушылар жүзеге асырады.

Ұйымдастырушының функциялары:

- Чемпионат іс-шараларын өткізу тәртібін, нысанын және мерзімдерін айқындайды;
- Чемпионатты дайындау және өткізу жоспарын, оның бағдарламасын әзірлейді және жұмыс регламентін айқындайды;-

Чемпионаттың символикасын бекітеді;

- Чемпионатқа қатысушы командалардың жаттықтырушылары мен тәуелсіз сарапшылар қатарынан төрешілер алқасының құрамын қалыптастырады;
- электрондық тіркеу негізінде чемпионатқа қатысушылардың тізімін қалыптастырады, білім беру ұйымдарымен өзара іс-қимылды жүзеге асырады;
- бұқаралық ақпарат құралдарында, чемпионаттың құрылтайшысының, ұйымдастырушыларының және серіктестерінің ресми сайттарында Чемпионатты жариялау үшін материалдар дайындайды;
- командаларды (төрешілерді) Чемпионатқа қатысудан шеттету (шеттету) туралы, жарыс ережелерін бұзғаны үшін нәтижелерді жою туралы шешім қабылдайды;
- Чемпионатты өткізу қорытындыларын талдайды және жинақтайды;
- чемпионатты өткізу тәртібі, қатысушылар құрамы, жеңімпаздар мен жүлдегерлер туралы ақпаратқа еркін қол жеткізуді қамтамасыз етеді;
- Чемпионатты өткізудің мақсаттары мен міндеттеріне қол жеткізуге бағытталған өзге де функцияларды жүзеге асырады.

2.7. Төрешілер алқасын төрешілер алқасының бірінші отырысында сайланған Чемпионаттың бас судьясы басқарады.

Төрешілер алқасының функциялары:

- Чемпионатты өткізу ережелері бойынша қатысушылармен және жаттықтырушылармен нұсқаулық өткізеді;
- жарыс аймағында командаларды тіркеуді жүргізеді;
- қатысушылар мен жаттықтырушыларға Чемпионатты өткізу ережелері бойынша кеңес береді;
- Чемпионаттың барлық бағыттарында жарыстар өткізеді және бағалайды;
- Чемпионаттың барлық бағыттарында жарыс хаттамасын ресімдейді;
- жарыс хаттамаларының негізінде Чемпионаттың барлық бағыттарында жеңімпаз командаларды (жүлдегерлерді) анықтайды.

### 3. Тіркеу

3.1. Жалпы тіркеу-чемпионат кезеңдеріне қатыспас бұрын команда қатысушылар туралы және команданың тәлімгері туралы мәліметтерді толтыруы керек команданы чемпионатқа тіркеу [firstrobotics.kz](https://firstrobotics.kz) сайт арқылы өтеді.

3.2. Іс-шараға тіркелу -

- a. Жалпы тіркеу
- b. іс-шараға

### 3. Чемпионат іс-шараларының мазмұны

4.1. Чемпионат Қазақстандағы оператордың ресми <https://firstrobotics.kz>

сайтында жарияланған FIRST халықаралық ережелері бойынша өткізіледі.

4.2. Командалар жарыста өздерімен бірге әкелінген материалдар мен жабдықтарды (Роботтар, компоненттер, Ноутбуктер, электр ұзартқыштары және т.б.) пайдаланады. Ұйымдастырушылар аталған жабдықты жарыстарда ұсынбайды.

Команданың жабдықтары күтпеген сынған немесе ақаулы болған жағдайда ұйымдастыру комитеті оларды жөндеуге немесе ауыстыруға жауапты болмайды. Командаларға қосалқы бөлшектер жиынтығын ұсыну ұсынылады.

4.3. Команда қолданатын материалдар мен жабдықтардың шектеулері тиісті жарыс ережелерінде сипатталған. Чемпионатқа қатысушыларға, командалардың материалдары мен жабдықтарына, жарыс аймағындағы алаңға және Реквизиттерге зиян келтірмейтін қауіпсіз жабдықты ғана пайдалануға рұқсат етіледі.

4.4. Бір роботты / жобаны әр түрлі командалар қолдана алмайды. Осы Ережені бұзған командалар шеттетіліп, жарыс аймағынан дереу кетуі керек.

4.5. Роботтардың дизайны мен бағдарламалық жасақтамасын, сондай-ақ жобалар мен плакаттарды тек қатысушылардың өздері жасауы керек.

4.6. Маусымның негізгі тақырыбы \_\_\_\_\_ . Жобаны дайындау кезінде қатысушылар мыналар туралы біледі

4.7. **FIRST® LEGO® League Explore.** Команда маусым тақырыбы бойынша жобаны ұсынады. Жоба LEGO® Spike Essential (Старт) және (немесе) Lego® WeDo 2.0 конструкторының көмегімен жарыс алаңы мен EXPLORE SET жиынтығы негізінде құрылады. Жоба дайын көрініске ие болуы керек.

**Орта білім ұйымдарының 8-11 сынып оқушылары және  
ТЖКБ студенттері арасында «Солистер конкурсы» жарысы  
(он саусақты соқыр әдіспен пернетақтада теру)  
ЕРЕЖЕСІ**

**I. Жалпы ережелер**

- 1.1. Конкурсты ұйымдастырушы - Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың әдістемелік орталығы» КММ.
- 1.2. Осы Ереже «Солистер конкурсы» (бұдан әрі-жарыс) жарысын ұйымдастыру және өткізу тәртібін айқындайды және реттейді, оның қатысушыларына қойылатын талаптарды, жарыс жеңімпаздарын айқындау тәртібін және оларды марапаттауды белгілейді.
- 1.3. **Байқаудың мақсаты** - оқушыларға соқыр он саусақты әдісті меңгеру және компьютер пернетақтасында басып шығару жылдамдығын арттыру, оны іс жүзінде қолдану; он саусақты әдіспен мәтіндік ақпаратты теру дағдыларын дамыту.

**II. Участники Конкурса:** Конкурсақа қатысушылар: пернетақтада он саусақты соқыр әдіспен теретін орта білім беру ұйымдарының 8-11 сынып оқушылары және ТЖКБ 8-11 сынып оқушылары арасында студенттері.

- 2.1. Ұйымдастыру комитеті Конкурстық материалды бағалау үшін сараптама комиссиясын құрады, қатысушылардың жұмысын үйлестіреді және қажет болған жағдайда түзетулер енгізеді.
- 2.2. Сараптама комиссиясының құрамына IT-технологиялар саласындағы мамандар, әдебиет саласындағы жетекші оқытушылар кіреді.
- 2.3. Конкурсақа қатысу мәселелері бойынша 21-16-41 телефоны бойынша хабарласуға болады.

**III. Жарыстарды өткізу шарттары мен тәртібі**

- 3.1. 2023 жылғы 18-28 қыркүйек аралығында E-mail-де жарыстарға қатысуға онлайн өтінім беру қажет: [rgcnto@edu-kost.kz](mailto:rgcnto@edu-kost.kz). **Көрсетілген мерзімнен кейін қатысуға өтінімдер қабылданбайды.**
- 3.2. Жарыс мерзімі-2023 жылғы қазан *(күнді қосымша хабарлаймыз)*.
- 3.3. Жарысқа қатысушыларды тіркеудің басталуы сағат 9.00 - ден 9.55-ке дейін. Жарыстың басталуы сағат 10.00-де.
- 3.4. Жарыс ережелерінің кез келгенін бұзғаны үшін төрешілер қатысудан шеттету немесе ескерту жасау құқығын өзіне қалдырады.
- 3.5. Матч барысында қайта ескерту әкеледі қатысудан шеттету.
- 3.6. Өтетін орны: Қостанай қ., ул. *қосымша хабарлаймыз*.

**IV. Жарыс ережелері**

Байқау екі турда орыс пернетақтасының орналасуында өткізіледі:

- 1 тур.** Конкурс жүргізушісі оқыған мәтінді Көз байлап конкурсақа қатысушылар тереді. Жіберілген кателердің саны бағаланады.
- 2 тур.** Байқауға қатысушыларға суреттің репродукциясы 1 минут ішінде көрсетіледі. Содан кейін қатысушылар берілген тақырып бойынша 40 минут ішінде шағын эссе жазады. Жіберілген кателердің мазмұны, көлемі және саны бағаланады.

Жеңімпаздар екі турдың қорытындысы бойынша анықталады.

**V. Бағдарламалық қамтамасыз ету**

MS Office (Word) кеңсе жиынтығы.

**VI. Қорытындылау және жеңімпаздарды марапаттау**

Марапаттау келесі номинациялар бойынша өткізіледі: 8-11 сынып оқушылары арасында Үздік солист (1, 2, 3 орын).



**«RoboLand 2023» VIII Халықаралық робототехника, бағдарламалау және инновациялық технологиялар фестивалі (облыстық кезеңі)**

**Іріктеу жарыстарын өткізуге өтінім**

Сізден «Roboland 2022» VIII Халықаралық робототехника, бағдарламалау және инновациялық технологиялар фестивалі шеңберінде іріктеу жарыстарын өткізу құқығын беруіңізді сұраймыз. Фестиваль туралы ереже мен регламенттердің талаптарын толық сақтауға, жарыстарды қажетті стандарттарға сәйкес ұйымдастыруға міндеттенеміз. Ұсынылған квоталарға сәйкес іріктеу жарыстарының жеңімпаздарын финалдық жарыстарға жіберу мүмкіндігін растаймыз.

Жоспарланған жарыстар туралы мәліметтер:

Іріктеу жарыстарын ұйымдастырушы			
Облыс (қала, аудан)			
Болжалды өткізу орны			
Өткізудің болжамды күні			
Іріктеу жарыстарының санаттары (қажетін қалдыру, санын толтыру)	<b>Санат атауы</b>	<b>Қатысушылардың жасы</b>	<b>Командалардың болжамды саны</b>
	ROBOT MOUSE		
	Робогеометрия		
	«Робототехника және балалар» шығармашылық санаты		
	Мини футбол управляемых роботов		
	Лабиринт		
	Биатлон		
	Су роботтарының лабиринті		
	Сумо		
	Кегельринг-квадро X2		
	3D прототиптеу		
	Басқарылатын квадрокоптерлерді маневрлеу		
	Теңге алу		
	Ралли		
... басқа санаттар	...		

	Барлығы:	
Ұйымдастырушының байланыс тұлғасы		
Мекен - жайы, қалалық, ұялы телефон нөмірлері, электрондық пошта		
Ұйымдастырушы туралы қысқаша ақпарат, ниеттің маңыздылығын растау		

Басшы (Т.А. Ә., қолы)

(ұйымның мөрі)

Өтінім берілген күн:

**Примечание:**

**Ескерту:**

- 1.Іріктеу жарыстарына арналған Санаттар тізбесін олардың ұйымдастырушылары дербес айқындайды.
- 2.Санаттарда финалдық жарыстарға қатысуға үміткер қала (аудан) чемпиондары анықталады.

# Қостанай облысы ұйымдарының ЖББ 6-11 сынып оқушылары, ТЖКБ 1-2 курс арасында «48 сағат ішінде түсіру» қашықтықтан конкурс ЕРЕЖЕСІ

## 1. Жалпы ережелер

- 1.1. Конкурсты ұйымдастырушы - Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың әдістемелік орталығы» КММ.
- 1.2. Конкурстың мақсаты: жас таланттарды анықтау, ашу және қолдау; кинематографистер мен энтузиастардың шығармашылық қабілеттерін дамытуға жәрдемдесу; сапалы және креативті кино және бейне контент құруды ынталандыру.

## 2. Конкурсқа қатысу шарттары

- 2.1. Конкурсқа қатысушы жеке, өз атынан, өз еркімен және өз бетінше әрекет етуі тиіс.
- 2.2. Конкурсқа қатысу үшін қатысушы:
- 2.3. Осы конкурсты өткізу ережелерімен танысу.
- 2.4. Осы Қағидаларда көрсетілген барлық талаптарға жауап беретін қысқа метражды фильм жасау және өтінім беру
- 2.5. Командалық қатысқан жағдайда конкурсқа тек бір қатысушы – команда капитаны тіркеледі. Командадағы қатысушылардың саны әр команданың шешімімен жеке анықталады.

## 3. Конкурстық жұмыстарға қойылатын жалпы талаптар

- 3.1. Әр команда конкурсқа бір ғана конкурстық жұмысты жібере алады.
- 3.2. Қысқа метражды фильмнің ұзақтығы төрт минуттан аспауы керек.
- 3.3. Қысқаметражды фильм кез келген жанр мен стильде түсірілуі мүмкін.
- 3.4. Қысқаметражды фильм орыс, қазақ және ағылшын тілдерінде түсірілуі мүмкін. Орыс немесе ағылшын тілдеріне субтитрленген аудармамен сүйемелдеу құпталады.
- 3.5. Қатысушыға бейне жасау кезінде келесі техникалық сипаттамаларды басшылыққа алу ұсынылады:
  - бейне форматы-MP4 (H264), MOV;
  - ажыратымдылық-1920x1080 пиксель;
  - кадр жиілігі-секундына 24 кадр;
  - аудио стерео форматы, AAC Аудио кодекі;
  - үлгі жиілігі-48 кГц;
  - бит жылдамдығы-128 кбит / с.
- 3.6. Қысқаметражды фильмде байқаудың алғашқы бейне экраны болуы керек. Конкурстың бастапқы бейне скринсейвері бар файлды жүктеу сілтемесі барлық тіркелген қатысушыларға шығармашылық тапсырма жарияланғанға дейін бір күннен кешіктірмей көрсетілген электрондық пошта мекенжайына жіберіледі. Конкурстың бастапқы бейнетаспасының ұзақтығы қысқаметражды фильмнің жалпы хронометражын есептеу кезінде ескерілмейді.
- 3.7. Қысқаметражды фильм режиссердің, сценарийшінің, актерлердің, композитордың және басқа да түсірілім тобы мүшелерінің аты-жөні көрсетілген титрден болуы керек. Титрдің ұзақтығы қысқа метражды фильмнің жалпы хронометраж уақытын есептеу кезінде ескеріледі.
- 3.8. Қысқаметражды фильмде соңғы титр болуы керек: «Бұл фильм «48 сағат ішінде түсіру» қашықтықтан конкурсының бөлігі ретінде жасалған».
- 3.9. Қатысушыға конкурс нәтижелерін жариялағанға дейін конкурстық жұмысты Интернетте еркін қолжетімділікте орналастыруға тыйым салынады. Оның орнына қатысушыға қатысушының әлеуметтік желілерінде жариялау үшін ұзақтығы 48 секундтан аспайтын қысқаметражды фильмнің қысқа тизер-трейлерін жасау ұсынылады.

## 4. Конкурстық жұмыстардың мазмұнына қойылатын талаптар

### 4.1. ФИЛЬМ ЖАСАУ БОЙЫНША ЖҰМЫС:

- 4.1.1. Конкурстық жұмысты құру жөніндегі барлық жұмыс осы Қағидаларда көрсетілген мерзімдерде қатаң түрде жүзеге асырылуға тиіс.
- 4.1.2. 6.2.1-тармақта көрсетілген дайындық жұмыстарын қоспағанда, бұрын Конкурстық 48 сағат бойы қысқаметражды фильм жасау бойынша кез келген жұмыс, осы ережеге қатаң тыйым салынады.

4.1.3. Қысқаметражды фильм жасау жұмысы мыналарды қамтиды, бірақ олармен шектелмейді:

- сценарий жазу;
- дайындық;
- қоюшы-суретшінің жұмысы;
- костюмердің жұмысы;
- түсіру;
- монтаждау;
- дыбыстық дизайн;
- рендер;
- фильмді бұлт қоймасына немесе файл алмастырғышқа орналастыру.

4.2. ДАЙЫНДЫҚ ЖҰМЫСТАРЫ:

4.2.1. Конкурстық 48 сағат басталғанға дейін орындауға рұқсат етілген жалғыз жұмыс мыналарды қамтиды:

- түсірілім тобын іздеу;
- актерлерді іздеу;
- түсіру жабдықтарын жинау;
- деректеме жасау;
- команданы қалыптастыруға бағытталған жаттығу түсірілімдері;
- түсіру орындарын іздеу/брондау.

4.3. ФУТАЖ:

4.3.1. Қысқаметражды фильмнің барлық кадрлары (футажы) Конкурстық 48 сағат ішінде түсірілуі тиіс.

4.3.2. Қор (мұрағат) кадрларын, сондай-ақ бұрын Конкурстық 48 сағат бұрын құрылған кадрларды пайдалануға тыйым салынады.

4.3.3. Анимациялар мен арнайы эффектілерді пайдалануға, егер олар бұрын емес, Конкурстық 48 сағат ішінде жасалған болса, рұқсат етіледі.

4.4. ШЫҒАРМАШЫЛЫҚ ТАПСЫРМА:

4.4.1. Кейіпкер-қысқа метражды фильмнің кадрында физикалық түрде пайда болуы керек.

4.4.2. Тақырыптар-қысқа метражды фильмнің кадрында физикалық түрде пайда болуы керек.

4.4.3. Заттардың суреттері (фотосурет, иллюстрация) да жарамды. Қысқа метражды фильмдегі кейіпкерлердің кем дегенде біреуі кадрда заттардың әрқайсысымен физикалық байланыста болуы керек.

4.4.4. ФРАЗА-қысқаметражды фильмдегі кейіпкерлердің бірі кадрда айтылуы керек.

4.4.5. Егер бұл фильмнің жалпы көркемдік ниетінен туындайтын жағдайларды қоспағанда, дауыстық мәтінге тыйым салынады. Егер Фраза орыс тілінде айтылмаса, орыс субтитрлерінің мәтіні фразаның айтылатын жерін нақты көрсетуі керек.

4.5. МУЗЫКА:

4.5.1. Қатысушыларға композитормен және/немесе музыканттармен конкурстық жұмыс үшін түпнұсқа музыканы жазу және жазу бойынша жұмыс істеу ұсынылады. Сондай-ақ, музыкалық шығарманың авторы міндетті түрде көрсетілген жағдайда пайдалануға ашық лицензиямен (Creative Commons, GNU және т.б.) таратылатын музыкалық шығармаларды (фонограммаларды) пайдалануға рұқсат етіледі.

4.5.3. Әнді/музыкалық шығарманы орындау сахнаның көркемдік бөлігі болып табылатын және қысқа метражды фильмнің негізгі музыкалық сүйемелдеуі (саундтрегі) болып табылмайтын жағдайларды қоспағанда, үшінші тұлғалардың авторлық құқығымен қорғалған музыкалық шығармалардың мұқабаларын, ремикстерін және ремейктерін пайдалануға тыйым салынады. Мысалы, әннің/музыкалық шығарманың үзіндісін фильмдегі кейіпкерлердің бірі орындай алады, фонда радиода естілуі мүмкін және т. б.

4.6. ТЫЙЫМ САЛЫНҒАН СУРЕТТЕР:

4.6.1. Конкурстық жұмыстарда порнографиялық сипаттағы материалдарды; экстремизмге, жынысы, жасы және өзге де белгілері бойынша кемсітушілікке, нәсілдік, діни төзбеушілікке немесе ұлтаралық алауыздықты қоздыруға шақыратын көріністерді; нормативтік емес лексиканы және

мораль мен адамгершіліктің жалпыға бірдей белгіленген нормаларына сәйкес келмейтін, сондай-ақ Қазақстан Республикасының қолданыстағы заңнамасының талаптарына қайшы келетін басқа да материалдарды қамтитын көріністерді бейнелеуге тыйым салынады. басқа елдер.

4.6.2. Конкурстық жұмыстарда ашық (әдейі) жарнамалық сипаттағы кез келген бейнеге тыйым салынады.

4.6.3. 4.6.1 және 4.6.2 тармақтарында көрсетілген тыйым салынған суреттерден басқа. қатысушы зорлық-зомбылық көріністеріне, нәзік және қауіпті мазмұнға қатысты YouTube қауымдастығының ережелерімен танысуға және оларды сақтауға міндетті.

### **5. Конкурстық жұмыстарды бағалау критерийлері**

5.1. Конкурсты ұйымдастырушы конкурсқа қатысуға жіберген қатысушылардың конкурстық жұмыстарынан топ-48 үздік фильмді таңдауды іріктеу комиссиясы жүзеге асырады.

5.2. Іріктеу комиссиясының құрамын қалыптастыруды конкурсты ұйымдастырушы дербес жүзеге асырады.

5.3. Іріктеу комиссиясы осы Қағидаларда көрсетілген талаптарға сәйкес орындалған қысқа метражды фильмдер қатарынан топ-48 үздік фильмдерді келесі критерийлер бойынша таңдауды жүзеге асырады:

- техникалық сапа;
- көркемдік құндылығы;
- шығармашылық тәсіл;
- шығармашылық тапсырманы интеграциялау;
- жұмыстың аяқталуы.

5.4. Үздік 48 фильм туралы ақпарат Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың әдістемелік орталығы» КММ ресми сайтында және әлеуметтік желіде жарияланады.

## ЕРЕЖЕ

### "Counter Strike 1.6" киберспорт пәні бойынша жалпы білім беретін мектептердің оқушылары арасында облыстық жасөспірімдер жарыстарын өткізу туралы

Ереже "Counter-Strike 1.6" киберспорт пәні бойынша жалпы білім беретін мектеп оқушылары арасында облыстық жасөспірімдер жарыстарын (бұдан әрі - жарыстар) өткізудің мақсаттарын, міндеттерін, тәртібі мен мерзімдерін айқындайды.

#### 1. Жалпы ережелер

1.1. Жарысты ұйымдастырушы-Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың әдістемелік орталығы» КММ.

1.2. **Мақсаты:** ҚР ресми спорт түрі ретінде киберспортты дәріптеу, заманауи ақпараттық технологияларды дәріптеу, жалпы білім беретін мектеп оқушыларының зияткерлік бос уақытын ұйымдастыру.

1.3. **Жарыстың негізгі міндеттері:**– Оқушылардың танымдық, зияткерлік бастамаларын жандандыру, оларды киберспорт саласындағы командалық қызметке тарту;

– Командалық өзара әрекеттесу, стратегиялық ойлау, реакция жылдамдығы дағдыларын дамыту.

#### 2. Жарысқа қатысушылар

2.1. Жарысқа жалпы білім беретін мектептердің оқушылары қабылданады.

2.2. Команда қатысушыларының жасы 14-17 жас аралығында.

2.3. Команда құрамы: 5 адам.

2.4. Қатысушылардың сыртқы түрі ресми іскерлік стильге сәйкес келеді.

#### 3. Жарыстарды өткізу шарттары мен тәртібі

3.1. 2023 жылғы 16-26 қазан аралығында <https://sites.google.com/view/konkurs-mcioko> сайтта жарыстарға қатысуға онлайн өтінім беру қажет. **Көрсетілген мерзімнен кейін қатысуға өтінімдер қабылданбайды.**

3.2. 2022 жылғы 27 қазанда іс-шара сайтында турнирлік кесте орналастырылады.

3.3. Құрастырылған турнирлік тор бойынша киберспорт жарыстардың мерзімдері-*қосымша хабарлаймыз*. Командалар белгіленген кесте бойынша жарыс өтетін жерге келеді.

3.4. Командаларды тіркеуді 9.00-ден 9.55-ке дейін. Жарыстың басталуы сағат 10.00-де. Команда матч басталғанға дейін толық құраммен келуі керек. 15 минуттан артық кешіккен жағдайда командаға техникалық жеңіліс беріледі. Егер командаға бір ойыншы жетіспесе, онда командаға төртеу ойыншы болып ойнауға мүмкіндік беріледі.

3.5. Кез келген жарыс ережелерін бұзғаны үшін төрешілер командаға техникалық жеңіліс тағайындау немесе ескерту жасау құқығын өзіне қалдырады.

3.6. Матч барысында қайта ескерту техникалық жеңіліске әкеледі.

3.7. Ойын кезегін күтіп тұрған командалар үшін ойын таратылатын күту залы беріледі.

3.8 Өтетін орны: Қостанай қ., ул. *қосымша хабарлаймыз*.

#### 4. Ойын ережелері.

4.1. Ойыншыларға ойынға әсер ететін кез келген сыртқы бағдарламалық құралды немесе аппараттық құралды пайдалануға рұқсат етілмейді.

4.2. Ойынды өзгертетін немесе ойыншыға кез-келген артықшылық беретін кез-келген модификацияға қатаң тыйым салынады.

4.3. Ойын кезінде командаларға жаттықтырушы болуға рұқсат етіледі.

4.4. Команда турнир барысында екі түрлі адамды жаттықтырушы ретінде пайдалана алмайды.

4.5. Жаттықтырушы арам ойын, алаяқтық және т. б. өткізу мәселелеріне қатысады.

4.6. Егер матч қатысушылардың техникалық мәселелеріне байланысты үзілсе (ойыншының

жарақаты, VAC қателері, желідегі ақаулар және т.б.), команда бұл мәселені шешу үшін 15 минуттық кідіруге құқылы.

4.7. Мүшелердің аккаунт атаулары мен топ атауларында қорлайтын сөз тіркестері болмауы керек.

### **5. Турнир карталарының тізімі:**

- Dust2x2
- Inferno
- Mansion

### **6. Қорытындылау және жеңімпаздарды марапаттау**

6.1. Ойындардың нәтижелері бойынша CS 1.6 спорттық пәнінің 3 үздік командасы анықталады

6.2. Жеңімпаз командалар тиісті дәрежедегі дипломдармен марапатталады.

### **ОБЛЫСТЫҚ ЖАСӨСПІМДЕР ЖАРЫСТАРЫНЫҢ ҚАЗЫЛАР**

<b>№</b>	<b>ӘАЖ</b>	<b>Лауазымы</b>
1		
2		
3		

### **АЛҚАСЫНЫҢ ҚҰРАМЫ**

**Қостанай облысы орта білім ұйымдарының  
педагогтары арасында «ІТ-2023 мұғалімі» облыстық конкурсының  
ЕРЕЖЕСІ**

**I. Жалпы ережелер**

1.1. Конкурсты ұйымдастырушы - Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың әдістемелік орталығы» КММ.

1.2. Осы Ереже «ІТ – 2022 мұғалімі» облыстық конкурсын (бұдан әрі-Конкурс) ұйымдастыру және өткізу тәртібін айқындайды және реттейді, оның қатысушыларына және конкурсқа ұсынылатын материалдарға қойылатын талаптарды белгілейді, конкурстық материалдарды ұсыну тәртібін, оларды бағалау рәсімі мен өлшемшарттарын, конкурс жеңімпаздарын айқындау тәртібін және оларды марапаттауды регламенттейді.

1.3. Байқау облыстық информатика мұғалімдерінің оқу-әдістемелік бірлестігінің жұмысы аясында өткізіледі.

1.4. **Байқаудың мақсаты** - педагогтердің кәсіби өсуін ынталандыру және цифрлық оқыту саласында озық педагогикалық тәжірибені тарату.

**1.5. Конкурстың Міндеттері:**

- мұғалімнің шығармашылық әлеуетін жандандыру;
- педагог мамандығының беделін арттыру;
- педагогтердің цифрлық құзыреттілігін дамыту;
- білім беру процесіне оқытудың инновациялық әдістерін енгізу.

**II. Конкурсқа қатысушылар:** өз қызметінде АКТ-технологияларды, it-инновацияларды, цифрлық білім беру ресурстарын белсенді пайдаланатын информатика мұғалімдері.

2.1. Ұйымдастыру комитеті Конкурстық материалды бағалау үшін сараптама комиссиясын құрады, қатысушылардың жұмысын үйлестіреді және қажет болған жағдайда түзетулер енгізеді.

2.2. Сараптама комиссиясының құрамына it-технологиялар саласындағы мамандар кіреді.

2.3. Конкурсқа қатысу мәселелері бойынша 21-16-41 телефоны бойынша хабарласуға болады.



**«Компьютерлік ғылымдар апталығы» шеңберінде «Қазақстандағы Код сағаты» акциясын  
өткізу туралы  
ЕРЕЖЕ**

Ереже «Компьютерлік ғылымдар апталығы» шеңберінде «Қазақстандағы Код сағаты» акциясын өткізудің мақсаттарын, міндеттерін, тәртібі мен мерзімдерін айқындайды.

**1. Жалпы ережелер**

- 1.1. Жарысты ұйымдастырушы-Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың әдістемелік орталығы» КММ.
- 1.2. Іс-шараның мақсаты-оқушылардың ақпараттық технологияларға, атап айтқанда қолданбалы бағдарламалауға қызығушылығын арттыру.

**2. Акцияға қатысушылар**

- 2.1. Акцияға 3-11 сынып оқушылары қабылданады.

**3. Сабақты өткізу шарттары мен тәртібі**

- 3.1. Сабақ 2023 жылдың желтоқсанында *(өткізу мерзімі қосымша хабарлаймыз)* 3-4 сыныптарға арналған сынып сағаты және 5-11 сынып оқушыларына арналған информатика сабағы аясында өткізілуі керек.
- 3.2. Мұғалімге көмектесу үшін сабақты өткізу, <https://hourofcode.kz/> сайтта ұсынылған әдістемелік және ақпараттық материалдарды зерделеу бойынша әдістемелік ұсыныстар дайындалды.
- 3.3. Сабақты өткізу бойынша есепті *(нысан сайтта қолжетімді)* \_\_ \_\_ желтоқсаннан кешіктірмей ұсыну *(қосымша хабарлаймыз)*.

**Жетім балалар мен ата-анасының қамқорлығынсыз қалған балалар,  
сондай-ақ «Counter Strike 1.6» киберспорт пәні бойынша ерекше білім беру қажеттіліктері бар  
балалар арасында облыстық жасөспірімдер жарыстарын өткізу туралы  
Ережесі**

Ереже жетім балалар мен ата-анасының қамқорлығынсыз қалған балалар, сондай - ақ «Counter -Strike 1.6» киберспорт пәні бойынша ерекше білім беру қажеттіліктері бар балалар арасында облыстық жасөспірімдер жарыстарын (бұдан әрі-жарыстар) өткізудің мақсаттарын, міндеттерін, тәртібі мен мерзімдерін айқындайды.

### **1. Жалпы ережелер**

1.1 Жарысты ұйымдастырушы - Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың ақпараттандыру әдістемелік орталығы» КММ.

1.2 **Мақсаты:** киберспортты ҚР ресми спорт түрі ретінде дәріптеу, заманауи ақпараттық технологияларды дәріптеу, жетім балалар мен ата-анасының қамқорлығынсыз қалған балалардың, сондай-ақ ерекше білім беру қажеттіліктері бар балалардың зияткерлік бос уақытын ұйымдастыру.

1.3 **Жарыстың негізгі міндеттері:**

- Оқушылардың танымдық, зияткерлік бастамаларын жандандыру, оларды экспорт саласындағы командалық қызметке тарту;
- Командалық өзара әрекеттесу дағдыларын, стратегиялық ойлауды, реакция жылдамдығын дамыту.

### **2. Жарысқа қатысушылар**

2.1. Жарысқа жетім балаларға, ата-анасының қамқорлығынсыз қалған балаларға арналған ұйымдардың және арнайы білім беру ұйымдарының балалары қатысады.

2.2. Команда қатысушыларының жасы 14-17 жас аралығында.

2.3. Команда құрамы: 5 адам.

2.4. Қатысушылардың сыртқы түрі ресми іскерлік стильге сәйкес келеді.

### **3. Жарыстарды өткізу шарттары мен тәртібі**

3.1. 2023 жылғы 8-14 қыркүйек аралығында жарысқа қатысуға онлайн өтінім беру қажет. **Көрсетілген мерзімнен кейін қатысуға өтінімдер қабылданбайды.**

3.2. 2023 жылғы 15 қыркүйекте іс-шара сайтында Турнирлік кесте орналастырылады.

3.3. *Өткізу мерзімдері қосымша 2023 жылды*, жасалған турнирлік тор бойынша киберспорт бойынша жарыстардың өтуін хабарлаймыз. Командалар белгіленген кесте бойынша жарыс өтетін жерге келеді.

3.4. Команда матч басталғанға дейін толық құраммен келуі керек. 15 минуттан артық кешіккен жағдайда командаға техникалық жеңіліс беріледі. Егер болса

командаға бір ойыншы жетіспейді, содан кейін командаға төртеу ойнауға мүмкіндік беріледі.

3.5. Жарыс ережелерінің кез келгенін бұзғаны үшін төрешілер командаға техникалық жеңіліс тағайындау немесе ескерту жасау құқығын өзіне қалдырады.

3.6. Матч барысында қайта ескерту техникалық жеңіліске әкеледі. 3.7 ойын кезегін күтіп тұрған командалар үшін ойын таратылатын күту залы беріледі.

3.7. Өтетін орны: Қостанай қ., көшесі *қосымша хабарлаймыз.*

### **4. Ойын ережелері.**

4.1. Ойыншыларға ойынға әсер ететін кез келген сыртқы Бағдарламалық құралды немесе аппараттық құралды пайдалануға рұқсат етілмейді.

4.2. Ойынды өзгертетін немесе ойыншыға кез-келген артықшылық беретін кез-келген модификацияға қатаң тыйым салынады.

4.3. Ойын кезінде командаларға жаттықтырушы болуға рұқсат етіледі.

4.4. Команда турнир барысында екі түрлі адамды жаттықтырушы ретінде пайдалана алмайды.

4.5. Жаттықтырушы өткізу, арам ойын, алаяқтық және т.б. мәселелеріне қатысады 4.6. Егер матч қатысушылардың техникалық мәселелеріне байланысты үзілсе (ойыншының жарақаты, VAC қателері, желідегі ақаулар және т.б.), команда бұл мәселені шешу үшін 15 минуттық кідіруге құқылы.

4.7. Мүшелердің шот атаулары мен топ атауларында қорлайтын сөз тіркестері болмауы керек.

#### **5. Турнир карталарының тізімі:**

- Dust2x2
- Inferno
- Mansion

#### **6. Қорытындылау және жеңімпаздарды марапаттау**

6.1 Ойындардың нәтижелері бойынша CS 1.6 киберспорттық пәнінің 3 үздік командасы анықталады

6.2 Жеңімпаз - командалар тиісті дәрежедегі дипломдармен марапатталады.

# Орта білім беру ұйымдарының оқушылары арасында спорттық бағдарламалау бойынша облыстық жарыстар ЕРЕЖЕСІ

## 1. Жалпы ережелер

1.1. Конкурсты ұйымдастырушы - Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың әдістемелік орталығы» КММ.

1.2. Мақсаттары мен міндеттері:

- дарынды жастарды қолдау үшін қажетті жағдайлар жасау;
- таңдалған бағдарламалау тілін сәтті меңгеру дағдыларын дамыту;
- Алгоритмдеу, бағдарламалау саласындағы білімді кеңейту.

## 2. Өткізу тәртібі

2.1. Жарысқа орта білім беру ұйымдарының 8-11 сынып оқушылары қатысады.

2.2. Өтетін орны: Қостанай қ., ул. *қосымша хабарлаймыз.*

## 3. Олимпиаданы өткізу тәртібі

3.1.

Командалар 2-3 адамнан тұруы мүмкін.

3.2. Ақпараттандыру және білім беру сапасын бағалау әдістемелік орталығы ұйымдастыру комитетін қалыптастырады, оның міндеттеріне мыналар кіреді: қазылар алқасын, әдістемелік комиссияны және Олимпиаданы өткізудің техникалық тобын қалыптастыру, шақырылғандардың саны мен құрамын келісу, дипломдар мен хаттамалар дайындау.

3.3. Қазылар алқасы ІТ жетекші оқытушыларынан құрылады. Қазылар алқасының міндеттеріне шешімдерді бағалау критерийлерін және оларды қолдану әдістемелерін анықтау, қатысушылардың жарыс ережелерін сақтауын бақылау, қазылар алқасының мүшелері қол қоятын техникалық хаттама мен қорытынды хаттаманы қалыптастыру кіреді.

3.4. Әдістемелік комиссия оларды тексеру үшін тапсырмалар мәтіндері мен тестілерді әзірлейді (алгоритмдік бағдарламалау бойынша есептер, олардың шешімі++, Java, Pascal, Python және т.б. бағдарламалау тілдерінде жазылуы мүмкін).

## 4. Қорытындылау

4.1. Қатысушы команданың орны шешілген тапсырмалар санына және жинаған ұпайларына байланысты анықталады.

4.2. Тек бір бірінші, бір екінші және бір үшінші орын беріледі. Ұпайлар тең болған жағдайда, орынды анықтау үшін қазылар алқасының арнайы шешімі қабылданады.

4.3. Ұйымдастыру комитеті жеңімпаздар мен жүлдегерлерді анықтау кезінде қосымша номинацияларды енгізуге құқылы.

## 5. Жеңімпаздарды марапаттау

5.1. Қорытынды шығарылғаннан кейін олимпиаданың жеңімпаздары мен жүлдегерлеріне, егер оларды конкурс басталғанға дейін құрылтайшылар мәлімдеген болса, дипломдар мен басқа да наградалар беріледі.

**«Менің Тәуелсіз Қазақстаным»**  
**дистанциондық графикалық жұмыстар конкурсын өткізу туралы**  
**ЕРЕЖЕСІ**

**1. Жалпы ереже.**

Осы ереже дистанциондық суреттер конкурсының өткізу тәртібін, міндеттерін, мақсаттарын анықтайды.

Конкурс барлық білім беру ұйымдарының типтері үшін 2-8 сынып оқушылары үшін жас категориялары бойынша өткізіледі:

- кіші жас категориясы: **2-4 сынып**
- орта жас категориясы: **5-6 сынып**
- ересектер жас категориясы: **7-8 сынып**

**2.Конкурстың міндеттері мен мақсаттары**

Мақсаты: Ақпараттық және коммуникациялық технологиялар облысында оқушылардың шығармашылық әрекетін жандандыру және балалар бастамасын қолдау арқылы жетекшілікті дамыту.

Тапсырмасы:

- компьютерлік технологиялар облысында танымдық, зияткерлік қабілеттерін, тұлғаның шығармашылық потенциалын дамыту;
- мультипликация және компьютерлік графикамен жұмыс дағдылары және икемділікті жетілдіру және дамыту.
- Балалар көркем шығармашылығын дамыту.

**3.Конкурсты өткізу жағдайы**

Конкурс сырттай өткізіледі- қазылар бағалауы үшін дайын жұмыстарды ұсыну және тапсырмаларды дайындау. Бұл, суреттер әр түрлі бағдарлама құрал арқылы толық өз бетімен жасалынған, растрлық және векторлық, коллаж, фотомонтаж, екі өлшемді анимациялық графика, үш өлшемді анимациялық графика суреттер болу мүмкін.

**Жұмыс тақырыбы: «Менің Тәуелсіз Қазақстаным».**

Байқауға жеке авторлардың, солай ша үш адамнан көп емес шығармашылық ұжымдардың жұмыстары ұсынылуға мүмкін.

Байқау бойынша жастық категориясына сәйкес әр қатысушы немесе серіктес авторлар ұжымы үшін жекеше жүргізіледі.

Бір қатысушыдан немесе авторлық ұжымнан максималды жұмыс көлемі-1.

Байқауды өткізу және дайындау үшін Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың әдістемелік орталығы» КММ мамандарынан тәуелсіз қазылар алқасы мен ұйымдастыру комитеті құрылады.

Конкурс қатысушылары тізіміне қосу үшін негіз қатысуға ұйымдастыру комитетіне өтінім ұсыну болып табылады.

Конкурстық жұмыстар коммерциялық емес мақсатта конкурс ұйымдастырушыларымен әрі қарай қолданылуы мүмкін.

Конкурсқа келген барлық жұмыстар плагиатқа тексеруден өтеді.

#### **4. Конкурстық жұмыстарға ұсынылатын талаптар**

Барлық жұмыстар авторлық болу тиіс.

Компьютерлік жұмыстарды жүзеге асыру үшін, әзірлеу құралдары: Paint, Adobe Flash, Adobe PhotoShop, CorelDraw, 3DS Max, және т.б.

Байқауға ұсынылған барлық жұмыстар, келесі талаптарға қанағаттандырылуы керек: жұмыстар Windows операциялық жүйесімен жеке компьютерде байқауға жарайтын болу тиіс; барлық жұмыстар алдын-ала орнатуды талап етуді қажет етпеуі тиіс.

Adobe PhotoShop бағдарламасында орындалған жұмыстар үшін, бастапқы файлды беру қажет (қабаттардың бірігіусіз \*.psd кеңейтумен, яғни бастапқы жұмыс нұсқасын) және \*.jpeg кеңейтумен файлы.

CorelDraw бағдарламасында орындалған жұмыстар үшін бастапқы файлын (\*.cdr кеңейтумен) және \*.jpeg кеңейтумен файлы қажет

Adobe Flash бағдарламасында орындалған анимациялық жұмыстар үшін бастапқы файл қажет (\*.fla кеңейтумен және \*.swf кеңейтумен файлы).

3DS Max бағдарламасында орындалған анимациялық жұмыстарына талаптар: бастапқы файл қажет (\*.max кеңейтумен және \*.avi немесе \*.mov форматында қорытынды жобасы); көзбен шолу файлы қосымша бағдарламалық қамтамасыздандыруын қажет етпеу керек.

Жұмыстарға келесі ақпаратпен сүйемелеу файлы қоса беріледі:

- жұмыстың аталуы, қысқаша аңдатпасы;
- аты, тегі(толық);
- оқу орынының толық атауы, сынып;
- жетекшінің (мұғалімнің) аты, тегі, әкесінің аты;
- жұмыстың орындалу
- жұмыстың жасау бағытында қолданылған бағдарламалық құралдар және техника.

#### **5. Байқаулық жұмыстардың бағалау белгісі:**

Жұмыстарды қазылар алқасы бағалау жүйесінің 10 балы бойынша бағалайды.

- сюжеттің бірігейлігі;
- ұсынылған тақырыптың жұмыс мазмұнына сәйкес келуі;
- жұмыстың мағыналық аяқталуы;
- орындаудың көркемдік деңгейі (туындының деңгейі, дайындау элементтерінің әрленімі, үйлесімнің түрлі-түсті үйлесуі, композициялық шешімнің сапасы);
- орындаудың техникалық күрделілігі;
- жұмысты орындау сапалығы;

## **5. Қорытындысын шығару**

Конкурс нәтижелері бойынша қазылар мүшелері жеңімпаздарды анықтайды. Конкурс жеңімпаздары тиісті деңгейдегі дипломдармен марапатталады. Әр номинацияда жас категориясы бойынша 3 жеңімпаз (1,2,3 орын) анықталады.

## **7.Конкурсты өткізу мерзімі**

Қатысуға өтінімді қабылдау **2023 жылғы 23 қазаннан 17 қарашаға дейін.**

**Конкурстық материалдар [cioko-kost@mail.ru](mailto:cioko-kost@mail.ru) электронды поштасы бойынша жіберілуі керек немесе электрондық тасымалдаушыларда: 2022 жылғы 17 қарашаға дейінгі мерзімде** Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың әдістемелік орталығы» КММ-не, Қостанай қаласы, Гоголь көшесі 75 мекенжайына, 3 қабатқа **ұсынылуы қажет.**

Байқаудың қорытындысын шығару және марапаттау құжаттарының рәсімдеуі және таратуы - **2023 жылғы 8 желтоқсан.**

**2023 жылының  
мультимедиялық жобалардың облыстық фестивалін өткізу туралы  
ЕРЕЖЕСІ**

**I. Жалпы ереже.**

Облыстық мультимедиялық бағдарламалар фестивалін (бұдан әрі-МЖОФ) «Білім беру сапасын бағалау және ақпараттандыру орталығы» КММ орта білімді ақпараттандырудың республикалық тұжырымдамасы, «Қостанай облысының орта білім беруді ақпараттандыру» өңірлік бағдарламасы шеңберінде өткізеді және АКТ оқу-тәрбие үрдісінде ықпал ету салаларын кеңейту бойынша шығармашылық бастамаларды қолдауға бағытталған.

**Мақсаты:** ақпараттық және коммуникативтік технологиялар кеңістігінде оқушылардың шығармашылық әрекеттерін ынталандыру.

**Міндеттері:** білім беру процесінде АКТ-ны пайдалана отырып, инновациялық нысандарды танымал етуге және тиімді енгізуге жәрдемдесу;

оқушылардың зияткерлік және шығармашылық қабілеттерін өзектендіру.

ақпараттық технологияларды зерттеу және оларды әртүрлі пәндік салаларда қолдану саласындағы дарынды балаларды қолдау.

**Қатысушылар:** облыстың білім беру мекемелерінің 5-11 сынып оқушылары, 1-2 курс ТжКБ студенттері фестиваль қатысушылары бола алады.

**II. Өткізу тәртібі мен мерзімі**

Фестиваль 2023 жылдың 3 қаңтардан 1 наурызына дейін екі кезеңде өтеді.

Бірінші кезең – *өңірлік (аудандық, қалалық) 2023 жылғы 3 қаңтардан бастап 1 наурызға дейін - шығармашылық жұмыстарды конкурстық іріктеу, оның қорытындысы бойынша үздік жұмыстардың оқушылары екінші күндізгі кезеңге қатысуға шақырылады;*

Жұмыстар тек қалалық және аудандық білім бөлімдерінен 2023 жылдың

**1 наурызына** дейін қабылданады.

Екінші кезең - *облыстық 2023 жылғы 30 наурыз күндізгі нысанда.*

Өткізу уақыты мен орны: *қосымша хабарланады.*

**III. Фестиваль мазмұны**

Жобалар мазмұны оқушылардың жан-жақты қызығушылықтарын қамтиды, сонымен қатар мектеп тәжірибесінде және ғылыми-зерттеу жұмыстарында көмегін тигізеді. Ұсынылған жобалар аяқталған болуы керек (аяқталмаған жобалар қарастырылмайды).

Мультимедиялық жобалар номинациялар бойынша ұсынылады:

- үш өлшемді және екі өлшемді анимация және модельдеу (әрі қарай "анимация");
- 5-7 сынып оқушыларына арналған электронды презентациялар (PowerPoint, Flash және т. б., әрі қарай "презентациялар");
- компьютерлік фильмдер (әрі қарай "фильмдер");
- визуалды бағдарламалау (әрі қарай "бағдарламалау");
- Web-дизайн, Web-бағдарламалау (бұдан әрі "Web-жоба").

Қатысушылар ұсынған жобалар, жеке немесе бірлесіп орындауға болады, сондықтан жұмысты бір оқушы немесе топ ұсына алады.

Өз жобасын тіркеу үшін келесі электронды құжаттарды ұсыну қажет:

- Өтінім **кесте түрінде MS Word** құжатында қағаз нұсқасын аудандық/қалалық білім бөлімі бастығының қолымен бекітілуі қажет.

№	Қала/аудан			



1	Мектеп, колледж			
2	Жоба авторының (автордың) А.Ж			
3	Әрбір қатысушының сыныбы			
4	номинация			
5	Жоба тақырыбы			
6	Жоба анотациясы			
7	Жоба басшысының Т.А.Ж (толық) және лауазымы			
8	Қолданылатын бағдарламалық қамту			
9	Жобаны көрсету үшін аппараттық қамту және техникалық талаптар			

- Дайын жоба аудандық/қалалық білім бөлімінен бір CD/DVD дискіде.
- Аудандық және қалалық білім бөлімдері фестивальге ұсынылатын жобалардың қысқаша электронды презентациясын ұсыну керек.

Дайын жобалар номинациялар бойынша іріктелуі тиіс, барлық жұмыстар жазылуы тиіс.

Бірдей тақырыптағы жобалар, бірақ әртүрлі номинацияларға ұсынылғандар бір жоба ретінде қарастырылады, қазылар алқасының шешімінің қалауы бойынша номинациялар анықталады.

Осы ережесінің жағдайы орындалмаса, дайын жұмыс фестивальде қатысу үшін жіберілмеуі мүмкін.

#### **IV. Фестивальді бағалау критерийлері.**

Жоба төменде көрсетілген критерийлер бойынша бағаланады. Әр номинация үшін қазылар алқасы тиісті критерийлерді таңдайды:

- құжаттарды ресімдеу және материалдар жиынтығының толықтығы (өтінім және CD / DVD-диск);
- идеяның өзіндік ерекшелігі;
- жаңалық;
- дербестік;
- эстетикалық безендіру;
- жобаны ұсыну сапасы;
- БЖ мүмкіндігін пайдалану;

#### **3D-модельдеу номинациясында:**

##### **"3D модельдеу"**

- Өнімнің немесе объектінің күрделілігі
- Модель бейнелерінің фотореализмінің деңгейі, сахнаны (фонды) пысықтау, модель анимациясы
- Қолданылатын конструкторлық шешімдердің негіздемесі
- Модельді әзірлеу мен жасаудағы шығармашылық тәсіл.
- Презентация немесе бейне ролик түрінде модельді ұсыну сапасы

#### **Презентация номинациясында:**

##### **"Электрондық презентация"**

- пайдалануда қажеттілігі
- композиция
- көкейтестілік және жаңашылдық
- орындаудың біртұмалығы

#### **Фильмдер номинациясында:**

##### **"Компьютерлі фильмдер, бейне жазбалар"**

- сюжет
- композиция
- көкейтестілік және жаңашылдық
- монтаж және дыбыс

**Визуалды бағдарламалау номинациясында:**

“Визуалды бағдарламалау”

- пайдаланушылық интерфейсі
- функционалдық
- біртумалық
- көкейтестілік және жаңашылдық

**Web-жоба номинациясында:**

“Web әрлендіру және Web бағдарламалау”

- функционалдық (жан-жақтылық)
- қауіпсіздік (енгізуді қорғау )
- көкейтестілік және жаңашылдық
- сайтты рәсімдеу

**Бір критерийдің максималды ұпайы – 5 ұпай.**

Жобаны қорғау үшін авторға 5 минут беріледі. Қорғау кезінде келесі аспектілер жабдықтандырылуы тиіс:

- жұмыс мақсаты;
- тәжірибелік құндылығы, актуалдылығы;
- авторлығы;
- қойылған мақсаттарға жету әдістері;
- дербестік (немесе алысым-беріс) идеясы, фрагменттер және т.б.
- қолданылатын әдебиет, бағдарламалық материалдар және интернет-ресурстар.

Өтінімдер АББ, қалалық ББ қабылданады. АББ, қалалық ББ аудандық және қалалық мультимедиялық жобалар фестивалінде жүлделі орындар алған жобаларды ғана ұсына алады.

**V. Ұйымдастыру және қазылар алқасы.**

Жобаларды бағалау үшін тәуелсіз қазылар алқасы құрылады.

**VI. Қорытындылар бойынша марапаттау.**

Фестиваль жеңімпаздары дипломдармен және жүлделермен марапатталады. Жеңімпаздарды дайындаған мұғалімдер, мадақтама хаттарымен марапатталады.

Анықтама үшін телефон: 21-16-41 (директордың орынбасары Каскирбаева Кенжегуль Бағытжановна)

E-mail: [rgcnto@edu-kost.kz](mailto:rgcnto@edu-kost.kz)

**Орта білім беру ұйымдары арасында  
«Үздік интернет-ресурс» облыстық қашықтық байқауының  
ЕРЕЖЕСІ**

**1. ЖАЛПЫ ЕРЕЖЕЛЕР**

Осы Ереже онлайн-конкурстың шарттарын, ұйымдастыру және өткізу тәртібін айқындайды, сондай – ақ облыстық интернет – ресурстардың қашықтықтан өткізілетін конкурсының (бұдан әрі-конкурс) мақсаттары мен міндеттерін, өткізу уақытын, жұмыстарын бағалау талаптары мен өлшемшарттарын айқындайды.

Конкурс орта білім беру саласының қызметін жариялау бойынша жұмыстың тиімділігін арттыруға бағытталған

Конкурс **2022 жылғы 1 желтоқсаннан 19 желтоқсанға дейін** өткізіледі.

**2. БАЙҚАУДЫ ҰЙЫМДАСТЫРУШЫЛАР**

Қостанай облысы әкімдігі білім басқармасының «Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың әдістемелік орталығы» КММ.

**3. БАЙҚАУДЫҢ МАҚСАТЫ МЕН МІНДЕТТЕРІ**

**Мақсаты:**

- Облыстың орта білім беру ұйымдарының үздік интернет-ресурстарының жұмыс тәжірибесін анықтау және қолдау, тарату;
- мектептердің шығармашылық белсенділігін арттыру , сайт жасау арқылы оқушылардың ақпараттық-коммуникациялық технологияларға қызығушылығын арттыру;
- Облыстың білім беру кеңістігінде ақпараттық технологияларды дамыту.

**Міндеттері:**

- облыстың бірыңғай білім беру ақпараттық кеңістігінің инфрақұрылымын дамыту;
- облыстың білім беру кеңістігінде ақпараттық технологияларды дамыту.
- білім беру мақсаттары үшін Интернет желісін пайдалану;
- ақпараттық технологияларды пайдалана отырып, жаңа білім беру технологияларын және оқу процесін ұйымдастыру қағидаттарын енгізу;
- ақпараттық шығармашылыққа мектептердің қызығушылығын арттыру, IT-технологияларды ілгерілету;
- шығармашылықпен жұмыс істейтін педагогтарды анықтау және олардың тәжірибесін таратуға көмек көрсету.

**4. КОНКУРСТЫ ҰЙЫМДАСТЫРУ ЖӘНЕ ӨТКІЗУ ТӘРТІБІ**

Конкурстың басталуы туралы жария хабарландыру – **2022 жылғы 1 желтоқсаннан** бастап.

**Бірінші кезең-өңірлік (аудандық, қалалық) 2022 жылғы 1 желтоқсаннан 8 желтоқсанға дейін (интернет - ресурстарды конкурстық іріктеу , оның қорытындысы бойынша 1-орын алған ұйым екінші қашықтық кезеңге қатысу үшін шақырылды);**

**Екінші кезең-2022 жылғы 10 желтоқсанда облыстық қашықтықтан оқыту нысанында.**

Конкурсқа қатысу үшін өтінімді **2022 жылғы 9 желтоқсанға дейін** [it.monitoring@edu-kost.kz](mailto:it.monitoring@edu-kost.kz) электрондық мекенжайға жіберу қажет конкурсқа қатысу үшін өтінім. Хаттың тақырыбында «**Сайттар сайысы**» көрсетілуі керек.

Сайтты құру және жаңарту бойынша барлық жұмыстар **2022 жылдың 1 желтоқсанына** дейін аяқталуы керек.

Конкурсқа домендері 3-деңгейдегі аймақта және қазақстандық сегментте орналасқан сайттар ғана жіберіледі.

Ұсынылған сайттарды бағалауды конкурстық комиссия **2022 жылғы 12 желтоқсаннан 14 желтоқсанға** дейін жүзеге асырады.

Қорытынды шығару және жеңімпаздарды анықтау қашықтықтан жүргізіледі. Байқау нәтижелері <http://cioko.edu-kost.kz> / **19 желтоқсан 2022 жылы** жарияланады.

## **5. БАҒАЛАУ ТАЛАПТАРЫ МЕН КРИТЕРИЙЛЕРІ**

Сайт - нақты белгіленген толық мағыналық жүктемесі бар ақпараттық web-ресурс. Сайтта орналастырылған ақпараттың мазмұны мен дұрыстығы үшін сайттың директоры мен жауапты әкімшісі жауапты болады.

Құрылым және навигация	Сайтта материалды орналастыруды ұйымдастыру және оның бөлімдерін қарау ыңғайлылығы.
Қызметті көрсететін мазмұны	Ақпараттың толықтығы мен құндылығы. Мазмұнның өзіндік ерекшелігі. Сынған сілтемелердің болмауы.
Дизайн	Сайттың сыртқы түрі, оның мазмұнына сәйкестігі.
Интерактивтілік	Қонақтар кітабы, форумдар, басқа жалпы білім беретін мекемелермен байланыс, пайдаланушылармен кері байланыстың әртүрлі формалары.

Сауаттылық	Мәтіндердің қазақ және орыс тілдерінің нормалары мен ережелеріне сәйкестігі. Мәтінді құрылымдау. Қате, орфографиялық, грамматикалық, стилистикалық қателіктердің болмауы.
Өзектілігі	Жанартудың жеделдігі мен жүйелілігі, мекеме өткізетін оқиғалар туралы сапалы және бірегей материалдардың (фотосуреттер, мақалалар, сұхбаттар) болуы бағаланады.
Ұйымның сайты туралы жалпы ақпарат	1. Пошталық мекенжайы; 2. Электрондық пошта мекенжайы; 3. Анықтама қызметтерінің телефондары.
Туған өлкені зерттеу бойынша энциклопедиялық сипаттағы ақпараттың болуы	1. Ауыл тарихы, тарихи-мәдени ескерткіштер; 2. Соғыс және тыл ардагерлері; 3. Өлкетану, табиғат және қоршаған орта туралы ақпарат.
Оқу және әдістемелік материалдардың болуы	Виртуалды сабақтар, тестілеу, өздігінен білім алуға арналған материалдар, өзіндік әзірлемелер, мерекелік іс-шаралардың сценарийлері, оқушылардың зерттеу жұмыстары, әдеби жинақтар және т. б.
Анықтамалық ақпарат	1. Мектептің қысқаша тарихы (мәтін+фото); 2. Оқиғалар; 3. Ата-аналарға арналған анықтамалық ақпарат; 4. Колледждің ерекшеліктері, Қосымша білім беру қызметтері.

### **БАҒАЛАУ КРИТЕРИЙЛЕРІ**

Сайттың конкурсқа қатысуының міндетті критерийі жаңартылып отыратын мазмұнының болуы болып табылады.

Конкурстың қорытындыларын шығару кезінде сайттың білім беру мекемесі сайтының мазмұнына қойылатын талаптарға сәйкестігі және мынадай өлшемшарттар ескеріледі:

**Дизайн:** сайттың барлық беттерінің стилистикалық тұтастығы, дизайнның өзіндік ерекшелігі, оқылуы, сайтты шарлау ыңғайлылығы (10 балл).

**Интерактивтілік:** белсенді жұмыс істейтін форумдардың, өзекті сауалнамалардың, келушілермен кері байланыстың әртүрлі нысандарының болуы, яғни келуші үшін ұсынылған материалды қабылдап қана қоймай, сайтта белсенді болу мүмкіндігі (10 балл).

**Ақпараттылық:** ақпаратты ұсынудың толықтығы мен сапасы, студенттер, ата-аналар, педагогтар үшін ақпараттың болуы, студенттер мен педагогтардың материалдарын орналастыру (немесе олардың жеке Интернет-беттеріне сілтемелер), ақпаратты жаңартудың жеделдігі мен жүйелілігі,

иллюстрациялық материалдың болуы және сапасы, материалды орналастырудың қисындылығы (10 балл).

**Инновациялылығы:** электрондық түрдегі оқу және әдістемелік материалдардың, білім беру онлайн-технологияларының (виртуалды немесе қашықтықтан сабақтар, тестілеу, өздігінен білім алуға арналған материалдар), Оқу процесінде өзіндік әзірлемелердің болуы (10 балл).

**Сауаттылық:** қазақ және орыс тілдерінің ережелері мен нормаларын сақтау (10 балл).

## **6. БАЙҚАУ ЖЕҢІМПАЗДАРЫН АНЫҚТАУ**

Әр критерий бойынша сайт **10 балдық шкала** бойынша бағаланады. Байқау жеңімпаздары үшін 3 жүлделі орын анықталды:

I орын-бір;

II орын-бір;

III орын – бір.

Қазылар алқасының шешімі бойынша номинациялар қарастырылады:

- «Ең ақпараттандырылған сайт»;
- «Үздік дизайн»;

Ұйымдастыру комитеті конкурстың басқа қосымша номинацияларын құру құқығын өзіне қалдырады.

## **7. БАСҚА ШАРТТАР**

Мазмұны Қазақстан Республикасының заңнамасына қайшы келмейтін Интернет-сайттар конкурсқа қатысуға жіберіледі.

**НАЗАР АУДАРЫҢЫЗ!** Сайттар оқушылардың аудиториясына сәйкес келмейтін жарнаманы қамтымауы тиіс.

Қосымша ақпарат:

Қостанай қ., Қостанай облысы әкімдігінің білім басқармасы

«Ақпараттандыру және білім сапасын бағалаудың әдістемелік орталығы» КММ

Ұйымдастыру комитеті

№302 кабинет,

тел. 21-05-39

e-mail: [it.monitoring@edu-kost.kz](mailto:it.monitoring@edu-kost.kz)

Гилимжанов К.К

**«Утверждаю»**

**Директор**

**КГУ «Методический центр  
информатизации и оценки  
качества образования»**

**Управления образования  
акимата Костанайской  
области»**

\_\_\_\_\_ **О.Козлюк**

**«\_\_\_\_\_» декабря 2023 г.**

**ПЛАН РАБОТЫ  
комунального государственного учреждения  
«Методический центр информатизации и оценки качества  
образования» Управления образования  
акимата Костанайской области»  
на 2023 год**

**Костанай, 2023 год**

## ОГЛАВЛЕНИЕ

<b>I</b>	<b>Управление качеством образования</b>	3-5
1	Нормативно-правовое обеспечение функционирования и развития системы образования области	3
2	Мониторинг, оценка и анализ эффективности деятельности системы образования	3-5
3	Регулирование и контроль	5
4	Коллегии	5
<b>II</b>	<b>Национальный проект «Технологический рывок за счет цифровизации, науки и инноваций»</b>	5
<b>III</b>	<b>Дорожная карта по исполнению Предвыборной программы партии «AMANAT»</b>	5
<b>IV</b>	<b>Развитие кадрового потенциала. Повышение статуса педагога</b>	5-7
<b>V</b>	<b>Обновление содержания образования</b>	7-8
<b>VI</b>	<b>Реализация Концептуальных основ воспитания</b>	8
1	Развитие ценностных ориентиров несовершеннолетних	8
<b>VII</b>	<b>Социальная защита детства</b>	8
<b>VIII</b>	<b>Поддержка и развитие одаренности</b>	8
	<b>Приложение</b>	
	<i>Приложение 1</i> <b>Календарь массовых мероприятий для воспитанников, обучающихся, студентов, педагогов на 2023 год</b>	
	<i>Приложение 2</i> <b>Сборник положений конкурсов на 2023 год</b>	



№	Содержание деятельности	Целевой индикатор	Сроки исполнения	Ответственные	Форма завершения
<b>І УПРАВЛЕНИЕ КАЧЕСТВОМ ОБРАЗОВАНИЯ</b>					
<b>Нормативно-правовое обеспечение функционирования и развития системы образования области</b> (исполнение законодательных актов РК, решений органов власти, органов управления образованием, реализация государственных и региональных программ, планов и т.д., разработка локальных нормативно-правовых актов, межведомственных планов, дорожных карт)					
1.	Реализация Национального проекта «Качественное образование «Bilimdi Ùlt» на 2020-2025 годы		Ежеквартально	Хамитова О.Т. Отдел мониторинга и реализации государственных программ	Анализ, отчет
2.	Реализация Концепция развития образования Республики Казахстан до 2025 года		Ежеквартально	Хамитова О.Т. Отдел мониторинга и реализации государственных программ	Анализ, отчет
3.	План развития Костанайской области на 2021-2025 годы		Ежеквартально	Хамитова О.Т. Отдел мониторинга и реализации государственных программ	Информация
<b>Мониторинг и анализ эффективности деятельности системы образования</b>					
<b>В сфере дошкольного, общего среднего, специального и дополнительного образования</b>					
1.	Тематическое исследование результатов реализации программы информатизации в организациях образования Костанайской области		Январь	Хамитова О.Т. Отдел мониторинга и реализации государственных программ	Анализ
2.	Мониторинг использования инновационных образовательных платформ		Январь, март, июнь	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения	Информация
3.	Мониторинг курсов повышения квалификации учителей информатики и педагогов дополнительного образования IT направленности		Январь, июнь	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Информация
4.	Мониторинг реализации инициативных проектов, открытия классов робототехники, IT-классов, Stem-лабораторий	Количество реализованных проектов цифровизации в системе образования, приобретения IT классов и кабинетов робототехники	В течение года	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации	Информация

5.	Мониторинг интернет-ресурсов организаций образования на соответствие нормативной документации		В течение года	Уакбаев Ж.Ж. Отдел печати и постпечатной обработки	Информация
6.	Мониторинг заполнения национальной образовательной базы данных		Еженедельно	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения	Информация, методические рекомендации
7.	Мониторинг состояния процесса автоматизации государственных услуг в системе образования		В течение года	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации	Информация
8.	Мониторинг состояния компьютерного парка организаций образования		Ежемесячно	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации	Информация
9.	Мониторинг активности организаций образования в АИС «Күнделік»		Еженедельно	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения	Мониторинг, информация
10.	Организация и проведение работ по подготовке к международным исследованиям PISA, TIMSS, ICILS		Апрель	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения	Информация
11.	Мониторинг исполнения единых требований информационно – коммуникационных технологий и обеспечения информационной безопасности		На постоянной основе	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации	Информация, методические рекомендации
12.	Мониторинг оснащения Wi-Fi в организациях образования области		В течение года	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации	Отчет
13.	Выпуск печатной продукции: сборников, отчетных материалов, распечатка сертификатов, дипломов, грамот для управления образования		В течение года	Уакбаев Ж.Ж. Отдел печати и постпечатной обработки	
14.	Техническое сопровождение мероприятий республиканского и областного масштабов управления образования		В течение года	Уакбаев Ж.Ж. Отдел печати и постпечатной обработки	
15.	Оказание методической помощи по вопросам информатизации		Еженедельно	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации	Информация

16.	Оказание консультативной помощи по вопросам соответствия школ области требованиям Цифрового портфеля		В течение года	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации	Информация
-----	--	--	----------------	--------------------------------------	------------

**Регулирование, оценка и контроль**

*Вопросы касательно функционирования системы образования в целом*

1.	Рейтинговая оценка состояния системы дошкольного, общего среднего, технического и профессионального, послесреднего образования Костанайской области	Индикаторы, показатели и мероприятия утверждены приказом УО	Январь-август	Хамитова О.Т. Отдел мониторинга и реализации государственных программ	Анализ, отчет
----	---	---	---------------	--	---------------

**КОЛЛЕГИИ УПРАВЛЕНИЯ ОБРАЗОВАНИЯ**

*(февраль, апрель, октябрь, декабрь)*

№	Рассматриваемый вопрос	Дата	Ответственные
1.	О реализации национального проекта "Качественное образование для всех «Білімді ұлт»"	Декабрь	Хамитова О.Т. Отдел мониторинга и реализации государственных программ

**II. Национальный проект «Технологический рывок за счет цифровизации, науки и инноваций»**

1.	Доступность школьного контента 24/7 (показатель 2)	Доля организаций образования обеспеченных интернетом для внешнего контента 8 мб/с, 20 мб/с	В течение года	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации	Отчет
----	--	--	----------------	--------------------------------------	-------

**III. Дорожная карта по исполнению Предвыборной программы партии «AMANAT»**

1.	Реализация п.42 Установление в каждом классе (школьном кабинете) компьютера с доступом к Интернету		В течение года	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации	Информация
----	--	--	----------------	--------------------------------------	------------

**VI. РАЗВИТИЕ КАДРОВОГО ПОТЕНЦИАЛА.  
ПОВЫШЕНИЕ СТАТУСА ПЕДАГОГА**

1.	Мастер класс «Спортивная робототехника»	Педагоги ОСО	Январь	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Информация
2.	Обобщение опытом учителей информатики (клуб «Ұлағат»)	Педагоги	Ежеквартально	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Информация
3.	Мастер-класс "Обмен опытом"	Педагоги ОСО	Ежеквартально	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Информация

4.	Заседание творческой группы учителей информатики "Творческие задания как средство формирования компьютерной и информационной грамотности обучающихся "	Педагоги	Февраль, март, апрель	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения	Приказ, сборник творческих заданий
5.	Республиканский конкурс с использованием ресурсов инновационных образовательных платформ <a href="http://www.bilimland.kz">www.bilimland.kz</a> , <a href="http://www.itest.kz">www.itest.kz</a> , <a href="http://www.imekter.kz">www.imekter.kz</a> «Учитель-новатор 2023»	Педагоги	Февраль, май, декабрь	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения	Приказ, информация
6.	Трансляция педагогического опыта учителей использующие ЦОРы через открытые уроки, мастер-классы, творческие выступления.	Педагоги, методисты	Февраль-ноябрь	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения	Информация
7.	Областной конкурс «Лучший методист»	Методисты	Май- июнь	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения	Приказ, информация
8.	Семинар по Информационной безопасности	Методисты, специалисты отделов образования	Ежеквартально	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации	Информация
9.	Семинар по обеспечению школ области скоростным интернетом – проблемы и перспективы	Методисты, специалисты отделов образования	Ежеквартально	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации	Информация
10.	Обновление базы учителей информатики и педагогов дополнительного образования IT направленности	Педагоги ОСО, ОДО	Август-сентябрь	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Информация
11.	Конкурс "Учитель - IT" (3 этапа: портфолио, урок, мастер-класс)	Педагоги области	Октябрь (итоги к 10.11.2023)	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Приказ, информация на сайт
12.	Инновационный дайвинг	Педагоги ОСО	Октябрь	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Информация
13.	Областной семинар по вопросам заполнения электронного журнала и образовательных платформ «Әдістемелік көмек».	Заместители, методисты, специалисты отделов образования	В течение года	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения	Методические рекомендации

14.	Областной семинар по актуализации и заполнению ИС НОБД «Әдістемелік көмек».	Заместители, методисты, специалисты отделов образования	В течение года	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения	Методические рекомендации
<b>V. ОБНОВЛЕНИЕ СОДЕРЖАНИЯ ОБРАЗОВАНИЯ</b>					
1.	Доклад о состоянии и развитии системы образования Костанайской области	Индикаторы, показатели и мероприятия, утвержденные приказом УО	Январь-сентябрь	Хамитова О.Т. Отдел мониторинга и реализации государственных программ	Сборник доклада
2.	Участие в международном исследовании TIMSS, ICILS	Педагоги, учащиеся	Апрель	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения	Информация
3.	Участие в международном исследовании PBTSS	Педагоги, учащиеся	Октябрь-ноябрь	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения	Информация
<b>VI. РЕАЛИЗАЦИЯ КОНЦЕПТУАЛЬНЫХ ОСНОВ ВОСПИТАНИЯ</b>					
<b>Развитие ценностных ориентиров несовершеннолетних</b>					
1.	Дистанционный конкурс "Снять за 48 часов"	Учащиеся 6-11 классов ОСО, 1-2 курсов ТиПО	Январь	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Приказ, информация на сайт
2.	Областной фестиваль мультимедийных проектов (районный, областной этап)	Учащиеся 5-11 классов, студенты ТиПО 1-2 курс	Январь –март	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения	Приказ, информация
3.	Областной фестиваль "STEM-FEST"	Учащиеся ОСО, студенты 1-2 курсов ТиПО	Апрель	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Приказ, информация на сайт
4.	Областные соревнования по спортивному программированию	Учащиеся ОСО	Апрель	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Приказ, информация на сайт
5.	Конкурс сайтов для организаций начального, основного, среднего образования	Учащиеся ОСО	Апрель	Уакбаев Ж.Ж. Отдел печати и постпечатной обработки	Приказ, информация на сайт
6.	Областной конкурс по инженерному трехмерному моделированию	Учащиеся 5-11 классов ОСО	Июнь	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Приказ, информация на сайт

7.	Конкурс солистов (набор текста на клавиатуре слепым десятипальцевым методом)	Учащиеся 8-11 классов ОСО, 1-2 курсов ТиПО	Октябрь	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Приказ, информация на сайт
8.	Соревнования "Qostanai CyberSport"	Учащиеся 11 классов ОСО, 1-2 курсы ТиПО	Ноябрь	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Приказ, информация на сайт
9.	Областной заочный конкурс графических редакторов "Мой независимый Казахстан"	Учащиеся 2-8 классов	Ноябрь-декабрь	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения	Приказ, информация
10.	Конкурс по реверсивному инжинирингу	Учащиеся 12-17 лет	Декабрь	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Приказ, информация на сайт

### VII. СОЦИАЛЬНАЯ ЗАЩИТА ДЕТСТВА

1.	Областные юниорские соревнования среди детей-сирот, и детей оставшихся без попечения родителей, а так же детей с особыми образовательными потребностями по киберспортивной дисциплине «Counter Strike 1.6»	Учащиеся 14-17 лет	Сентябрь	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Приказ, информация на сайт
----	--	--------------------	----------	---	----------------------------

### VIII. ПОДДЕРЖКА И РАЗВИТИЕ ОДАРЕННОСТИ

#### Республиканские и областные олимпиады, конкурсы, проекты

1.	Конкурс научных проектов по робототехнике "FirstRobotics" для учащихся 1-11 классов (областной этап)	Учащиеся ОСО	Май	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Приказ, информация на сайт
2.	Фестиваль робототехники, программирования и инновационных технологий "Roboland" (областной этап)	Учащиеся ОСО	Май	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Приказ, информация на сайт
3.	Час кода в Казахстане	3-11 классы	Декабрь	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения	Приказ, информация на сайт

**Календарь массовых мероприятий для воспитанников, обучающихся, студентов, педагогов на  
2023 год**

<b>№</b>	<b>Содержание деятельности</b>	<b>Категория участников</b>	<b>Ответственные</b>
<b>ЯНВАРЬ</b>			
1.	Мастер класс «Спортивная робототехника»	Педагоги ОСО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения
2.	Семинар по Информационной безопасности	Методисты, ответственные лица ОО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации
3.	Областной фестиваль мультимедийных проектов (районный, областной этап)	Учащиеся 5-11 классов, студеты ТиПО 1-2 курс	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения
4.	Дистанционный конкурс "Снять за 48 часов"	Учащиеся 6-11 классов ОСО, 1-2 курсов ТиПО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения
<b>ФЕВРАЛЬ</b>			
1.	Семинар по обеспечению школ области скоростным интернетом – проблемы и перспективы	Методисты, ответственные лица ОО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации
2.	Мастер-класс "Обмен опытом"	Методисты	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения
3.	Заседание творческой группы учителей информатики "Творческие задания как средство формирования компьютерной и информационной грамотности обучающихся "	Педагоги	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения
4.	Республиканский конкурс с использованием ресурсов инновационных образовательных платформ <a href="http://www.bilimland.kz">www.bilimland.kz</a> , <a href="http://www.itest.kz">www.itest.kz</a> , <a href="http://www.imektep.kz">www.imektep.kz</a> «Учитель-новатор 2023»	Педагоги	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения
5.	Областной фестиваль мультимедийных проектов (районный, областной этап)	Учащиеся 5-11 классов, студеты ТиПО 1-2 курс	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения
<b>МАРТ</b>			
1.	Заседание творческой группы учителей информатики "Творческие задания как средство формирования компьютерной и информационной грамотности обучающихся "	Педагоги	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения

2.	Областной фестиваль мультимедийных проектов (районный, областной этап)	Учащиеся 5-11 классов, студеты ТиПО 1-2 курс	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения
<b>АПРЕЛЬ</b>			
1.	Участие в международном исследовании TIMSS, ICILS	Учащиеся, педагоги	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения
2.	Семинар по Информационной безопасности	Методисты, ответственные лица ОО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации
3.	Заседание творческой группы учителей информатики "Творческие задания как средство формирования компьютерной и информационной грамотности обучающихся "	Педагоги	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения
4.	Областные соревнования по спортивному программированию	Учащиеся ОСО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения
5.	Областной фестиваль "STEM-FEST"	Учащиеся ОСО, студенты 1-2 курсов ТиПО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения
6.	Конкурс сайтов для организаций начального, основного, среднего образования	Учащиеся ОСО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел печати и постпечатной обработки
<b>МАЙ</b>			
1.	Семинар по обеспечению школ области скоростным интернетом – проблемы и перспективы	Методисты, ответственные лица ОО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации
2.	Конкурс научных проектов по робототехнике "FirstRobotics" для учащихся 1-11 классов (областной этап)	Учащиеся ОСО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения
3.	Фестиваль робототехники, программирования и инновационных технологий "Roboland" (областной этап)	Учащиеся ОСО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения
4.	Областной конкурс «Лучший методист»	Методисты	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения
5.	Республиканский конкурс с использованием ресурсов инновационных образовательных платформ <a href="http://www.bilimland.kz">www.bilimland.kz</a> , <a href="http://www.itest.kz">www.itest.kz</a> , <a href="http://www.imektep.kz">www.imektep.kz</a> «Учитель-новатор 2023»	Педагоги	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения



<b>ИЮНЬ</b>			
1.	Областной конкурс по инженерному трехмерному моделированию	Учащиеся 5-11 классов ОСО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения
2.	Областной конкурс «Лучший методист»	Методисты	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения
<b>ИЮЛЬ</b>			
1.	Семинар по Информационной безопасности	Методисты, ответственные лица ОО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации
<b>АВГУСТ</b>			
1.	Семинар по обеспечению школ области скоростным интернетом – проблемы и перспективы	Методисты, ответственные лица ОО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации
<b>СЕНТЯБРЬ</b>			
1.	Областные юниорские соревнования среди детей-сирот, и детей оставшихся без попечения родителей, а так же детей с особыми образовательными потребностями по киберспортивной дисциплине «Counter Strike 1.6»	Учащиеся 14-17 лет	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения
<b>ОКТАБРЬ</b>			
1.	Участие в международном исследовании PBTS	Учащиеся, педагоги	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения
2.	Семинар по Информационной безопасности	Методисты, ответственные лица ОО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации
3.	Мастер-класс "Обмен опытом"	Методисты	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения
4.	Инновационный дайвинг	Педагоги ОСО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения
5.	Конкурс солистов (набор текста на клавиатуре слепым десятипальцевым методом)	Учащиеся 8-11 классов ОСО, 1-2 курсов ТиПО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения
6.	Конкурс "Учитель - IT" (3 этапа: портфолио, урок, мастер-класс)	Педагоги области	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения

<b>НОЯБРЬ</b>			
1.	Областной заочный конкурс графических редакторов "Мой независимый Казахстан"	Учащиеся 2-8 классов	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения
2.	Семинар по обеспечению школ области скоростным интернетом – проблемы и перспективы	Методисты, ответственные лица ОО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел информатизации
3.	Участие в международном исследовании PBTS	Учащиеся, педагоги	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения
4.	Соревнования "Qostanai CyberSport"	Учащиеся 11 классов ОСО, 1-2 курсы ТиПО	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения
<b>ДЕКАБРЬ</b>			
1.	Республиканский конкурс с использованием ресурсов инновационных образовательных платформ <a href="http://www.bilimland.kz">www.bilimland.kz</a> , <a href="http://www.itest.kz">www.itest.kz</a> , <a href="http://www.imektep.kz">www.imektep.kz</a> «Учитель-новатор 2023»	Педагоги	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения
2.	Областной заочный конкурс графических редакторов "Мой независимый Казахстан"	Учащиеся 2-8 классов	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения
3.	Конкурс по реверсивному инжинирингу	Учащиеся 12-17 лет	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения
4.	Час кода в Казахстане	Учащиеся 3-11 классы	Уакбаев Ж.Ж. Отдел методического сопровождения
<b>В ТЕЧЕНИЕ ГОДА</b>			
1	Областной семинар по вопросам заполнения электронного журнала и использования образовательных платформ «Әдістемелік көмек».	Заместители, методисты, специалисты отделов образования	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения
2	Областной семинар по актуализации и заполнению ИС НОБД «Әдістемелік көмек».	Заместители, методисты, специалисты отделов образования	Каскирбаева К.Б. Отдел мониторинга системы электронного обучения

## ПОЛОЖЕНИЕ

### регионального конкурса по инженерному трехмерному моделированию

#### I. Общие положения

- 1.1. Организаторы Конкурса:
  - КГУ "Методический центр информатизации и оценки качества образования" Управления образования акимата Костанайской области,
  - ТОО «СарыаркаАвтоПром» (спонсор),
  - КГУ "Гимназия имени А.М. Горького отдела образования города Костаная" Управления образования акимата Костанайской области.
- 1.2. Настоящее Положение определяет и регулирует порядок организации и проведения **Конкурса по инженерному трехмерному моделированию** (далее Конкурс), устанавливает требования к его участникам, порядок определения победителей Конкурса и их награждение.
- 1.3. **Цель мероприятия:** создание условий для формирования интереса обучающихся к инженерному трехмерному моделированию.
- 1.4. **Задачи:**
  - повышение уровня владения обучающимися системами автоматизированного проектирования (далее САПР);
  - пропаганда изучения САПР в образовательных организациях;
  - выявление и поддержка талантливой молодёжи.
  - повышение престижа инженерных профессий

**II. Участники Конкурса:** категории учащихся 12-14 лет, 14-16 лет организаций среднего образования, изучающие САПР.

#### III. Условия и порядок проведения конкурса

Конкурс проводится в 2 этапа:

- **Заочный этап** проводится дистанционно с \_\_.03.2023 по \_\_.04.2022 года (*даты сообщим дополнительно*);
- **Очный этап** \_\_.06.2023 года в КГУ "Гимназия имени А.М. Горького отдела образования города Костаная" Управления образования акимата Костанайской области по адресу г.Костанай, ул.Баймагамбетова, 154.

Заочный этап проводится дистанционно с целью определения участников очного этапа Конкурса.

#### Порядок проведения заочного этапа:

- Начало заочного этапа объявляется \_\_ марта 2023 г.;
- Тема заочного этапа сезона 2023 «\_\_\_\_\_». Необходимо разработать в САПР собственную модель (прим.)
- Не позднее \_\_ апреля 2023 г. участники направляют свои работы на адрес [kstgmg@yandex.kz](mailto:kstgmg@yandex.kz);
- Не позднее \_\_ апреля 2023 г. эксперты передают в Оргкомитет результаты экспертизы, которые будут опубликованы на сайте КГУ "Гимназия имени А.М. Горького отдела образования города Костаная" Управления образования акимата Костанайской области после официального подведения итогов заочного этапа;
- На конкурс принимаются трехмерные модели изделий, выполненные в САПР (АСКОН КОМПАС-3D, Autodesk Inventor, PTC Creo Parametric). Каждый участник направляет на электронный адрес [kstgmg@yandex.kz](mailto:kstgmg@yandex.kz) заявку (Приложение 2) и трехмерную модель изделия, выполненного на тематику конкурса (тема технического задания меняется ежегодно) в формате \*.stp, а так же в исходном формате САПР (файлы деталей и сборки), фотореалистичное изображение в формате \*.jpg, \*.png. Короткое видео с демонстрацией работы механизмов прилагается по желанию.

- Участники, прошедшие отбор на заочном этапе, допускаются к участию в очном этапе и получают приглашения Оргкомитета (по электронной почте и путем публикации на сайте КГУ "Гимназия имени А.М. Горького отдела образования города Костаная" Управления образования акимата Костанайской области) в течение 1 дня после подведения итогов заочного этапа.

### **Порядок проведения очного этапа конкурса.**

- Конкурс состоится «\_\_\_» июня 2023 года.
- Конкурс состоится в КГУ "Гимназия имени А.М. Горького отдела образования города Костаная" Управления образования акимата Костанайской области по адресу г.Костанай, ул.Баймагамбетова 154.
- Конкурс проводится в течение одного дня;
- Конкурс проводится в режиме реального времени, центральной частью которого является соревнование участников, выполняющих задание непосредственно на организованной специализированной площадке, оснащенной необходимым техническим оборудованием (графическими рабочими станциями и оснащенными необходимыми программными средствами АСКОН КОМПАС-3D, Autodesk Inventor, PTC Creo Parametric);
- время выполнения задания - 3 (три) астрономических часа;
- работы, выполненные участниками очного этапа, оцениваются членами жюри в день проведения Конкурса;
- результаты объявляются в день проведения Конкурса;
- награждение победителей осуществляется в день проведения Конкурса;
- *протоколы с результатами публикуются на сайте* КГУ "Методический центр информатизации и оценки качества образования" Управления образования акимата Костанайской области, КГУ "Гимназия имени А.М. Горького отдела образования города Костаная" и соц.сетях, *не позднее чем через 3 дня с момента проведения Конкурса.*

## **IV. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ РАБОТ**

4.1. При оценке, выполненной на **очном этапе** работы, учитывается качество созданной модели:

- соответствие конкретных узлов и деталей требованиям, изложенным в задании (наличие деталей сборки);
- физическая и техническая корректность изделия, как например: отсутствие самопересечений, подвижные элементы доступны для перемещения и т.п. (модель сборки должна соответствовать законам физики);
- геометрия модели (параметры деталей сборки ширина, высота, толщина);
- рендеринг (фотореалистичное изображение сборки);
- анимация (движение механизмов сборки, записанное на видео).

4.2. Выставляемые баллы напрямую зависят от количества и характера допущенных участником Конкурса ошибок.

## **V. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

- 5.1. Победители заочного этапа считаются авторы проектов, набравшие наибольшее количество баллов по итогам заочного этапа;
- 5.2. Победителями очного этапа (первое, второе и третье место) по каждой из возрастных категорий 12-14 лет и 14-16 лет считаются участники, набравшие наибольшее количество баллов по итогам очного этапа;
- 5.3. Подведение итогов каждого этапа оформляется протоколом жюри;
- 5.4. Все участники заочного и очного этапов получают сертификаты;

- 5.5.** Победители награждаются дипломами и призами, учреждёнными организаторами Конкурса;
- 5.6.** Организаторы вправе учредить дополнительные номинации, о чём Оргкомитет Конкурса информирует участников.

# Положение о проведении областного конкурса «STEM-Fest»

## I. Общее положение

Областной конкурс «STEM-Fest» (далее - Конкурс) проводит КГУ «Методический центр информатизации и оценки качества образования» Управления образования акимата Костанайской области, направлен на совершенствование учебно-воспитательного процесса и внеучебной работы с детьми и молодежью, популяризации STEM-технологий в обучении и среди учащихся.

### 1.1. Цели:

- стимулирования интереса молодежи к STEM-технологиям;
- выявления одаренной молодежи и оказания ей поддержки в решении конструкторских задач в области инновационных, инженерных технологий, робототехники, программирования, создания мультимедиа контента;
- привлечения молодежи к инновационному научно-техническому творчеству в области STEM-технологий;
- развития инженерно-конструкторских навыков;
- пропаганды робототехники и конструирования как учебной дисциплины;
- укрепления творческих связей преподавателей и специалистов образовательных организаций в области STEM-технологий;
- обмен опытом в области организации STEM-направления в образовательных учреждениях области;

### 1.2. Задачи:

- актуализировать интеллектуальные и творческие способности учащихся;
- содействовать популяризации и развитию робототехники, STEM-проектирования в образовательном процессе;
- поддержка талантливых детей в области робототехники, STEM-проектирования.

**1.3. Участники:** участниками конкурса могут быть учащиеся организаций образования Костанайской области 5-11-х классов.

**1.4. Форма проведения:** очная.

**1.5. Место проведения:**

**1.6. Сроки проведения фестиваля:**

**1.7. Заявки на участие принимаются** до «\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2023 года. Для регистрации в качестве участника необходимо заполнить форму по ссылке: . Завоз экспонатов для выставки, регистрация и оформление работ осуществляются до 10.00 часов «\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_ 2023 года.

**1.8. Фестиваль имеет два направления:**

- 1) Выставка «STEM Экспо»
- 2) Соревнования по робототехнике: многоборье

**1.9. Расходы на подготовку и проведение фестиваля несут организаторы; командировочные расходы команд оплачиваются направляющей стороной.**

**1.10. Итоги фестиваля доводятся до сведения всех участников конкурса по электронной почте.**

**1.11. Жюри конкурса:** в состав жюри включаются представители профильных предприятий, институтов и колледжей, руководители команд образовательных организаций, являющиеся специалистами в данной области, представители организаций образования.

## II. Порядок проведения конкурса в направлении - выставка «STEM Экспо»

### 2.1. Тематика выставки:

- 1) Роботы в авиации и космосе;
- 2) Роботы в промышленности;
- 3) Роботы в сфере обслуживания;
- 4) Свободная тема.

**2.2. Каждая из представленных работ должна быть изготовлена не ранее 2023 года и отвечать следующим требованиям:**

- 1) Наличие описания и документации;
- 2) Новизна и оригинальность.

**2.3. Каждая выставочная работа должна иметь этикетку (см. пункт 2.5.2).**

### 2.4. Требования к участникам:

2.4.1 Участниками выставки могут стать команды, состоящие из учащихся школ и колледжей с ограничением по возрасту до 18 лет.

2.4.2 Руководителем команды (сопровождающим лицом) является совершеннолетний гражданин РК, который осуществляет административное руководство командой (командами), представляет её (их) интересы перед организаторами выставки, а также контролирует надлежащее поведение всех участников команды. Сопровождающее лицо несет полную ответственность за несовершеннолетних участников, как в составе команд, так и вне состава.

## **2.5. Требования к выставочным работам**

2.5.1. Все работы должны сопровождаться кратким содержанием, изложенным в текстовом формате: Название, ФИ участников, представляющих работу, ФИО руководителя, цель работы, способы и техники ее реализации.

2.5.2. Этикетка на выставочной работе должна содержать следующие пункты: Название работы, ФИ участников, представляющих работу, ФИО руководителя, краткое описание работы.

## **2.6 Критерии оценивания работ:**

- сложность изделия или объекта;
- оригинальность идеи;
- новизна;
- качество представления проекта (в т.ч. обоснование применяемых материалов, устройств, а также логичность и последовательность изложения информации);

## **2.7. Награждение призёров**

2.7.1. По итогам выставки определяются участники, занявшие призовые места (1-3 место).

2.7.2. Участникам, не занявшим призовые места, вручается сертификат участия (в случае коллективной заявки сертификат выдается один на коллектив).

2.7.3. Руководители участников выставки, занявших призовые места, награждаются благодарственными письмами.

2.7.4. Жюри имеет право не присуждать призовые места при несоответствии работ критериям оценки.

2.7.5. Организаторы оставляют за собой право награждения победителей ценными призами.

## **III. Порядок проведения конкурса в направлении – выставка «Соревнования по робототехнике: многоборье»**

### **3.1. Требования к команде:**

3.1.1 Каждый робот должны представлять два или один участник команды (операторы).

3.1.2 Операторы одного робота могут быть операторами роботов в другой категории.

3.1.3 В день соревнования на каждого робота команда должна подготовить все необходимые материалы, такие как: робот, запас необходимых деталей и компонентов, наборов LEGO, запасные батарейки или аккумуляторы.

3.1.4 Во время всего дня проведения соревнования запрещается использовать дистанционные пульты и устройства, их заменяющие. Если будет обнаружено использование таких устройств, уличенная команда дисквалифицируется.

3.1.5 В зоне соревнования (зоне сборки и полей) разрешается находиться только участникам команд (тренерам запрещено), членам оргкомитета и судьям.

3.1.6 После старта попытки запрещается вмешиваться в работу робота. Если после старта заезда оператор коснется робота, покинувшего место старта без разрешения судьи, команда дисквалифицируется.

3.1.7 Участникам команды запрещается покидать зону соревнования без разрешения членов оргкомитета.

3.1.8 Во время проведения соревнования запрещены любые устройства и методы коммуникации. Всем, кто находится вне области соревнования, запрещено общаться с участниками. Если все же необходимо передать сообщение, то это можно сделать только при непосредственном участии члена оргкомитета.

3.1.9 При нарушении командой одного из пунктов 3.1.4-3.1.8, команда получит предупреждение. При получении командой 3-х предупреждений – команда дисквалифицируется.

### **3.2. Требования к роботам**

3.2.1 К соревнованиям допускаются автономные роботы, собранные на основе любой элементной базы. Габариты робота, его предельные размеры: 250x250x250 мм. Масса робота должна быть не

более 1 кг. Робот команды-участника должен быть универсальным (одному и тому же роботу необходимо принять участие во всех видах многоборья).

3.2.2 Перед каждым видом многоборья все элементы конструкции, включая систему питания, должны находиться непосредственно на самом роботе.

3.2.3 Во время поединка робот должен быть включен или инициализирован вручную по команде судьи, после чего в работу робота нельзя вмешиваться.

3.2.4 Робот дисквалифицируется, если его действия приводят к повреждению полигона (трассы).

3.2.5 Во время попытки робот не может менять свои размеры.

3.2.6 Робот должен быть автономным, т.е. не допускается дистанционное управление роботом.

3.2.7 В конструкции робота можно использовать только один микрокомпьютер.

3.2.8 При создании программы допускается использование любого программного обеспечения.

3.2.9 Программа в микрокомпьютер робота может быть загружена заранее.

3.2.10 Количество двигателей и датчиков не ограничено.

3.2.11 Командам не разрешается изменять любые оригинальные части (например: RCX, NXT, EV3 двигатель, датчики, детали и т.д.).

3.2.12 В конструкции роботов нельзя использовать винты, клеи, веревки или резинки для закрепления деталей между собой, если это не предусмотрено набором.

3.2.13 Робот, не соответствующий требованиям, не будет допущен к участию в соревнованиях, либо результат робота будет аннулирован.

### **3.3. Порядок проведения видов многоборья:**

- 1) Сумо-маневрирование;
- 2) Робокросс;
- 3) Робопенальти.

**3.4.** Команды-участники на начало соревнования предоставляют модель робота в собранном виде для первого вида многоборья. Между видами многоборья командам дается 20 минут на реконструирование робота для последующего вида многоборья.

### **3.5. Награждение призёров:**

3.5.1 Для награждения призёров соревнований в личном первенстве в номинациях устанавливаются дипломы I, II, III степени в каждом виде многоборья, а также диплом абсолютного чемпиона соревнований с вручением переходящего кубка победителя.

3.5.2 Руководители участников соревнований, занявших призовые (1-3) места, награждаются благодарственными письмами.

3.5.3 Жюри имеет право не присуждать призовые места при несоответствии работ критериям оценки.

3.5.4 Организаторы оставляют за собой право награждения победителей ценными призами.

### **Состав жюри областного конкурса «STEM-Fest»**

1.



## **Положение конкурса по реверсивному инжинирингу**

### **I. Общие положения**

#### **1.1. Организаторы Конкурса:**

- КГУ "Методический центр информатизации и оценки качества образования" Управления образования акимата Костанайской области,
- ТОО «СарыаркаАвтоПром» (спонсор),
- КГУ "Гимназия имени А.М. Горького отдела образования города Костаная" Управления образования акимата Костанайской области.

#### **1.2. Цель мероприятия:** создание условий для формирования интереса обучающихся к инженерному трехмерному моделированию.

#### **1.3. Задачи:**

- Повышение уровня владения обучающимися системами автоматизированного проектирования (далее САПР);
- пропаганда изучения САПР в образовательных организациях;
- выявление и поддержка талантливой молодёжи.
- повышение престижа инженерных профессий.

*Реверсивный инжиниринг (реверс инжиниринг, обратное проектирование, reverse-engineering) – процесс создания точной копии объекта по уже существующему образцу, обладающей такими же физическими характеристиками.*

### **II. Участники Конкурса:** категории учащихся 12-14 лет, 14-16 лет организаций среднего образования, организаций дополнительного образования, изучающие САПР.

### **III. Условия и порядок проведения конкурса**

3.1. Конкурс проводится в 1 этап. «\_\_\_» декабря 2023 года на базе ТОО "СарыаркаАвтоПром", по адресу: ул. Промышленная 41.

3.2. Конкурс проводится в режиме реального времени, центральной частью которого является соревнование участников, выполняющих задание непосредственно на организованной специализированной площадке, оснащенной необходимым техническим оборудованием (графическими рабочими станциями и оснащенными необходимыми программными средствами АСКОН КОМПАС-3D, Autodesk Inventor, PTC Creo Parametric, T-Flex).

3.3. Время выполнения задания 2 (два) астрономических часа.

3.4. Работы, выполненные участниками очного этапа, оцениваются членами жюри в день проведения Конкурса;

3.5. Результаты объявляются в день проведения Конкурса.

3.6. Награждение победителей осуществляется в день проведения Конкурса.

3.7. Протоколы с результатами публикуются на сайте КГУ "Гимназия имени А.М. Горького отдела образования города Костаная", не позднее чем через 3 дня с момента проведения Конкурса.

### **IV. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ РАБОТ**

#### **4.1. При оценке, выполненной на конкурсе работы, учитывается качество созданной модели:**

- Соответствие созданной модели, выданной детали (наличие детали);
- Геометрия модели (параметры деталей сборки ширина, высота, толщина);
- Соответствие чертежа детали стандартам ЕСКД (правильно выбранный формат, наличие и заполнение основной надписи, правильно проставленные размеры и т.д.);
- Рендеринг (фотореалистичное изображение детали).

Выставляемые баллы напрямую зависят от количества и характера допущенных участником Конкурса ошибок.

## **V. ОПИСАНИЕ ВЫПОЛНЯЕМОГО ЗАДАНИЯ**

5.1. Конструирование по физической модели или цифровым данным.

Данные:

- Физическая модель детали;
- Электронная модель детали и/или сборочных единиц;
- Необходимая дополнительная информация;

5.2. Выполняемая работа:

- Создание эскиза с размерами, полученными при замере физической модели детали, с использованием измерительных инструментов, указанных в разделе 8.2;
- Создание электронной модели детали по выполненному эскизу;
- Внесение изменений (если потребуется по заданию) в электронную модель детали;
- Создание чертежа детали(ей);
- Создание трехмерной модели сборки (если потребуется по заданию);
- Создание фотореалистичного изображения.

5.3. Использование систем, позволяющих запоминать деталь в масштабе, запрещено (например, фотографии, мастика, *чернильная* подушечка и т.п.);

- Участники получают физические модели на все конкурсное время;
- В течение всего времени выполнения задания разрешается пользоваться компьютером.

## **VI. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

6.1. Победителями конкурса (первое, второе и третье место) по каждой из возрастных категорий 12-14 лет и 14-16 лет считаются участники, набравшие наибольшее количество баллов по итогам конкурса.

6.2. Подведение итогов конкурса оформляется протоколом жюри.

6.3. Все участники конкурса получают сертификаты.

6.4. Победители награждаются дипломами и призами, учреждёнными организаторами Конкурса.

6.5. Организаторы вправе учредить дополнительные номинации, о чём Оргкомитет Конкурса информирует участников.

## **VII. АВТОРСКИЕ ПРАВА**

7.1. Организатор Конкурса имеет право публиковать представленные к Конкурсу материалы (файлы) на безвозмездной основе, с указанием фамилии и имени автора.

7.2. В случае возникновения конфликтных ситуаций (споров, претензий) со стороны третьих лиц, автор проекта обязуется их урегулировать без привлечения организаторов Конкурса.

# ПОЛОЖЕНИЕ

## о проведении Чемпионата научных проектов по робототехнике "FirstRobotics" для учащихся 1-11 классов (областной этап)

### 1. Общие положения

1.1. Организатор соревнований - КГУ "Методический центр информатизации и оценки качества образования" Управления образования акимата Костанайской области.

1.2. Цель Чемпионата – раскрытие интеллектуально-творческого и инженерно-технического потенциала учащихся, формирование креативного мышления и нестандартного подхода к поиску путей решения поставленных целей и задач с помощью использования сквозных цифровых технологий, развитие научно-технических навыков, повышение мотивации школьников к техническому конструированию и программированию в области робототехники и сенсорики.

1.3. Задачи Чемпионата:

- привлечение внимания школьников и их родителей (законных представителей) к выбору инженерно-технических профессий как перспективного направления профессионального самоопределения и карьерного развития;
- развитие навыков практического решения актуальных инженерно-технических задач;
- привлечение учащихся к инновационному научно-техническому творчеству в области сквозных цифровых технологий (робототехники и сенсорики) и смежных дисциплин (по предметным областям «математика и информатика» и «естественнонаучные предметы» основных общеобразовательных программ);
- выявление и дальнейшее сопровождение талантливых учащихся в области робототехники и сенсорики.

### 2. Участники Чемпионата

2.1. Участники Чемпионата: обучающиеся образовательных организаций независимо от организационно-правовой формы и формы собственности, а также обучающиеся по семейной форме образования в возрасте от 6 до 18 лет.

Возраст участников определяется по числу полных лет на дату начала проведения Чемпионата.

2.2. В Чемпионате принимают участие команды в направлениях:

Направление	Возраст участников
Категория « <b>FIRST® LEGO® League Explore</b> », от 2 до 4-х участников в команде	6-9 лет
Категория « <b>FIRST® LEGO® League Challenge</b> », от 2 до 8 участников в команде	10-16 лет
Категория « <b>FIRST® Tech Challenge</b> », не более 15 участников в команде	12-18 лет

2.3. Тренер может одновременно руководить несколькими командами, осуществлять подготовку, инструктирование и консультирование команд исключительно до начала состязаний.

2.4. Тренер не может являться судьей в зоне соревнования, где участвует его команда, и не допускается в зону состязания для инструктирования или консультирования участников команд в течении состязания, если иное не указано в правилах соответствующего состязания.

2.5. Для участия в Чемпионате необходимо пройти регистрацию до «\_\_» \_\_\_\_\_ 2023 г. на сайте <https://firstrobotics.kz>

Прохождение регистрации предполагает согласие со всеми пунктами настоящего Положения.

2.6. Общее руководство подготовкой и проведением Чемпионата осуществляют организаторы.

Функции организатора:

- определяет порядок, форму и сроки проведения мероприятий Чемпионата;
- разрабатывает план подготовки и проведения Чемпионата, его программу и определяет регламент работы;

- утверждает символику Чемпионата;
- формирует состав судейской коллегии из числа тренеров команд – участниц Чемпионата и независимых экспертов;
- на основании электронной регистрации формирует список участников Чемпионата, осуществляет взаимодействие с образовательными организациями;
- готовит материалы для освещения Чемпионата в средствах массовой информации, на официальных сайтах учредителя, организаторов и партнеров Чемпионата;
- принимает решение об отстранении (дисквалификации) от участия в Чемпионате команд (судей), об аннулировании результатов за нарушение правил соревнования;
- анализирует и обобщает итоги проведения Чемпионата;
- обеспечивает свободный доступ к информации о порядке проведения Чемпионате, составе участников, победителях и призерах;
- осуществляет иные функции, направленные на достижение целей и задач проведения Чемпионата.

2.7. Судейскую коллегию возглавляет главный судья Чемпионата, избираемый на первом заседании судейской коллегии.

Функции судейской коллегии:

- проводит инструктаж с участниками и тренерами по правилам проведения Чемпионата;
- проводит регистрацию команд в зоне соревнований;
- консультирует участников и тренеров по правилам проведения Чемпионата;
- проводит и оценивает соревнования во всех направлениях Чемпионата;
- оформляет протокол соревнований во всех направлениях Чемпионата;
- на основании протоколов соревнований определяет команды-победителей (призеров) во всех направлениях Чемпионата.

### 3. Регистрация

3.1. Общая регистрация - перед участием на этапах чемпионата команда должна заполнить данные о участниках и о ментора команды через Регистрацию команды на чемпионат проходит через сайт [firstrobotics.kz](https://firstrobotics.kz).

3.2. Регистрация на мероприятие -

- a. общая регистрация
- b. на мероприятие

### 3. Содержание мероприятий Чемпионата

4.1. Чемпионат проводится по международным правилам *FIRST*, которые опубликованы на официальном сайте оператора в Казахстане <https://firstrobotics.kz>

4.2. Команды используют на состязании материалы и оборудование (роботов, комплектующие, ноутбуки, электрические удлинители и т.д.), привезенные с собой. Организаторы не предоставляют указанного оборудования на соревнованиях.

В случае непредвиденной поломки или неисправности оборудования команды оргкомитет не несет ответственность за их ремонт или замену. Командам рекомендуется предусмотреть набор запасных деталей.

4.3. Ограничения на материалы и оборудования, используемые командой, описаны в правилах соответствующего соревнования. Допустимо использовать только безопасное оборудование, не причиняющее ущерба участникам Чемпионата, материалам и оборудованию команд, полю и реквизиту в зоне состязания.

4.4. Один и тот же робот/проект не может быть использован разными командами. Команды, нарушившие данное правило, будут дисквалифицированы и должны немедленно покинуть зону состязания.

4.5. Конструкция и программное обеспечение роботов, а также проекты и постеры должны быть созданы исключительно самими участниками.

4.6. Основной темой сезона является \_\_\_\_\_. Во время подготовки проекта участники узнают о \_\_\_\_\_.

4.7. **FIRST® LEGO® League Explore.** Команда представляет проект по теме сезона. Проект создается с использованием конструктора **LEGO® Spike Essential** (Старт) и (или) **LEGO® WeDo 2.0** на основе соревновательного поле и набора **EXPLORE SET**. Проект должен иметь законченный вид.

Соревнования проходят в формате выставки + защита перед членами жюри (5 минут).

Команда представляет постер размером не менее 55,8 см x 71,12 см, в котором представлена работа над проектом: что они изучали, что они узнали, и демонстрирует информацию о команде и о каждом члене команды. Тексты, рисунки, фотографии и мелкие предметы постера помогают членам команды рассказать о том, что они узнали во время своих исследований по теме.

При защите своего проекта команда обязательно использует заполненную **инженерную тетрадь**, в которой отражен процесс создания проекта.

Более подробные правила направления на сайте: <https://firstrobotics.kz>

#### 4.8. **FIRST® LEGO® League Challenge.**

Соревнования проходят в 4 направлениях

В этом сезоне командам при работе над проектом предстоит предложить инновационное решение в области \_\_\_\_\_.

Команда представляет постер, в котором представлена работа над проектом: проблема – методы исследования – проектное решение – прототип. Тексты, рисунки, фотографии и мелкие предметы постера помогают членам команды наиболее наглядно представить инновационное решение и исследование проблемы. На постере представлена информация о команде и о каждом члене команды и основные командные принципы. Защита проекта. Время защиты – 5 минут.

Команда рассказывает экспертам о проблеме, найденном для неё инновационном решении, как и с кем они поделились своим решением проблемы.

При защите своего проекта команда обязательно использует заполненную инженерную тетрадь, в которой отражен процесс создания проекта.

В ходе робототехнической игры каждой команде предстоит:

- определить миссии, которые необходимо выполнить на игровом поле;
- разработать проект робота, собрать и запрограммировать робота с использованием конструктора LEGO® MINDSTORMS или LEGO® SPIKE™ Prime для выполнения миссий;
- испытать и отладить созданную программу и конструктивную схему.

Более подробные правила направления на сайте: <https://firstrobotics.kz>

#### 4.9. **FIRST® Tech Challenge.**

Соревнование проходит на квадратном поле размерами 3.65 м x 3.65 м с бортами высотой около 30 см, в качестве покрытия поле используются мягкие плитки. В игре принимают участие два Альянса – "синий" и "красный", каждый из которых представлен двумя Роботами. У каждого Альянса есть свои игровые элементы – Конусы. Всего 60 конусов, 30 красных и 30 синих. Ещё есть четыре Конуса с тремя Сигналами, которые используются как метки для Автономного Периода. В противоположных углах поля находятся два Терминала Альянсов. По бокам поля расположены Подстанции Альянсов. В центре поля стоят 25 Узлов разной высоты.

Роботы должны перемещаться по полю, чтобы получить Конусы, находящиеся у переднего и заднего борта Поля. Конусы также могут быть поставлены Игроком Альянса в зону Подстанции, а роботы могут устанавливать их на Наземные, Низкие, Средние и Высокие Узлы, чтобы получить количество очков, зависящее от высоты Узла.

Перед началом Матча Роботы должны касаться ближайшего к их Станции Альянса борта в определенных местах. Команды могут надевать самодельные чехлы с Сигналами поверх Конуса с Сигналами, находящегося прямо перед Роботом. Команды также могут изготовить Маяки в цветах Альянса и поставить их в Хранилище Подстанции для использования во время Заключительного Этапа.

Каждый матч состоит из двух периодов: 30-секундного Автономного периода и следующего за ним Управляемого периода продолжительностью 2 минуты. Последние 30 секунд Управляемого периода называются Заключительным Этапом. Во время Заключительного этапа у команд есть дополнительные способы заработать очки.

Более подробные правила направления на сайте: <https://firstrobotics.kz>

#### 4.10. Во время соревнований запрещено:

- наносить ущерб площадке, полям, материалам и оборудованию, используемым для состязаний, а также роботам других команд;
- применять опасные предметы или меры, которые могут препятствовать проведению состязаний;
- применять ненормативную лексику и (или) некорректные способы поведения по отношению к членам других команд, зрителям, судьям, персоналу и представителям оргкомитета;

- принимать любые другие меры, которые судья может посчитать препятствием проведению состязаний или их нарушением.

4.11. Участники, нарушившие какой-либо из этих пунктов, могут быть дисквалифицированы.

## 5. Коммуникации

5.1. Вся обновленная информация, расписание мероприятия будут опубликованы на телеграм канале: <https://t.me/firstroboticskz>

5.2. Информация по Social Media Challenge будет опубликовано на инстаграм канале: <https://www.instagram.com/firstroboticskz/>

5.3. Более подробную информацию и ответы на вопросы можно получить по тел. \_\_\_\_\_

## 6. Униформа

6.1. Команда должна иметь униформу соответствующую следующим категориям: Логотип команды, Логотип Школы/Организаций, Должность в команде, Логотип спонсора (При наличии).

## 7. Оборудование

7.1. Для участия на категории «**FIRST® LEGO® League Explore**» нужно использовать наборы: Lego Spike Essential или We Do 2.0.

7.2. Для участия на категории «**FIRST® LEGO® League Challenge**» нужно использовать наборы: Lego Spike Prime или Lego Mindstorm EV3.

7.3. Для участия на категории «**FIRST® Tech Challenge**» нужно использовать наборы: REV

7.4. При использовании наборов которые не указаны выше, команда не может участвовать на соревнованиях.

## 8. Награждение победителей Чемпионата

8.1. По итогам Чемпионата всем участникам вручается сертификат участника.

8.2. Судейская коллегия определяет:

Победителей: команды, занявшие I место в направлении. Командам вручаются кубок и диплом победителя;

Призеров: команды, занявшие II и III места в направлении. Командам вручаются диплом призера;

Победителей в номинациях: команды, занявшие I место в номинации. Перечень номинации определяет судейская коллегия и партнеры Чемпионата.

## 9. Финансирование

9.1. Финансирование Чемпионата (награждение участников и т.д.) осуществляется за счет средств бюджета. Возможно привлечение материальных средств, включая оборудование, расходные материалы за счет спонсоров.

9.2. Проезд, проживание и питание участников Чемпионата и сопровождающих их лиц к месту проведения Чемпионата осуществляется за счет средств направляющей стороны.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### соревнования «Конкурс солистов» (набор текста на клавиатуре слепым десятипальцевым методом) среди учащихся 8-11 классов организаций среднего образования и студенты ТиПО

#### I. Общие положения

- 1.1. Организатор Конкурса - КГУ "Методический центр информатизации и оценки качества образования" Управления образования акимата Костанайской области.
- 1.2. Настоящее Положение определяет и регулирует порядок организации и проведения соревнования «**Конкурс солистов**» (далее Соревнование), устанавливает требования к его участникам, порядок определения победителей Соревнования и их награждение.
- 1.3. **Цель конкурса** – Предоставление учащимся преимущества навыка владения слепым десятипальцевым методом и увеличения скорости печати на клавиатуре компьютера, применения его на практике; развивать навыки набора текстовой информации десятипальцевым методом.

**II. Участники Конкурса:** учащихся 8-11 классов организаций среднего образования и студенты ТиПО среди учащихся 8-11 классов, набирающих текст на клавиатуре слепым десятипальцевым методом.

- 2.1. Организационный комитет формирует экспертную комиссию для оценки конкурсного материала, координирует работу участников и, при необходимости, вносит корректировки.
- 2.2. В состав экспертной комиссии входят специалисты в области it-технологий, ведущие преподаватели области литературы.
- 2.3. По вопросам участия в Конкурсе обращаться по тел. 21-16-41.

#### III. Условия и порядок проведения соревнований

- 3.1. С 18 по 28 сентября 2023 года необходимо подать онлайн заявку на участие в соревнованиях на e-mail: rgcnto@edu-kost.kz. **После указанного срока заявки на участие не принимаются.**
- 3.2. Сроки соревнования – октябрь 2023г. *(дату сообщим дополнительно).*
- 3.3. Начало регистрации участников соревнования с 9.00 до 9.55ч. Начало соревнования в 10.00ч.
- 3.4. За нарушение любого из правил соревнований, судьи оставляют за собой право отстранить от участия или вынести предупреждение.
- 3.5. Повторное предупреждение в ходе матча ведет к отстранить от участия.
- 3.6. Место проведения: г. Костанай, ул. *сообщим дополнительно.*

#### IV. Правила соревнований

Конкурс проводится в два тура на русской раскладке клавиатуры:

**1 тур.** Конкурсанты с завязанными глазами набирают текст, который читает ведущий конкурса. Оценивается количество допущенных ошибок.

**2 тур.** Конкурсантам показывается репродукция картины в течение 1 минуты. Затем конкурсанты пишут мини-сочинение в течение 40 минут на заданную тему. Оценивается содержание, объем и количество допущенных ошибок.

Победители определяются по итогам двух туров.

#### V. Программное обеспечение

Офисный пакет MS Office (Word).

#### VI. Подведение итогов и награждение победителей

Награждение проводится по следующим номинациям: Лучший солист среди учащихся 8-11 классов (1, 2, 3 места).

**VIII Международный фестиваль робототехники, программирования и инновационных технологий  
«RoboLand 2023» (областной этап)**

**Заявка на проведение отборочных соревнований**

Просим Вас предоставить нам право на проведение отборочных соревнований в рамках VII-го Международного фестиваля робототехники, программирования и инновационных технологий «Roboland 2022». Обязуемся полностью соблюдать требования Положения о фестивале и Регламенты, организовать соревнования в соответствии с требуемыми стандартами. Подтверждаем возможность отправки победителей отборочных соревнований на финальные соревнования в соответствии с предоставленными квотами.

Данные о планируемых соревнованиях:

Организатор отборочных соревнований			
Область (город, район)			
Предполагаемое место проведения			
Предполагаемая дата проведения			
Категории отборочных соревнований (оставить нужное, заполнить кол-во)	<b>Наименование категории</b>	<b>Возраст участников</b>	<b>Предполагаемое кол-во команд</b>
	ROBOT MOUSE		
	Робогеометрия		
	Творческая категория «Робототехника и дети»		
	Мини футбол управляемых роботов		
	Лабиринт		
	Биатлон		
	Лабиринт водных роботов		
	Сумо		
	Кегельринг-квадро X2		
	3D прототипирование		
	Маневрирование управляемых квадрокоптеров		
	Теңге алу		
	Ралли		



	... другие категории	...	
	Итого:		
Контактное лицо организатора			
Адрес, городской, мобильный номера телефонов, электронная почта			
Краткая информация об организаторе, подтверждение серьезности намерений			

Руководитель *(ф.и.о.,подпись)*

*(печать организации)*

Дата подачи заявки:

**Примечание:**

1. Перечень категорий для отборочных соревнований определяют их организаторы самостоятельно.
2. В категориях определяются чемпионы города (района), которые могут претендовать на участие в финальных соревнованиях.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### Дистанционного конкурса «Снять за 48 часов» среди учащихся 6-11 классов ОСО, 1-2 курсов ТиПО организаций Костанайской области

#### 1. Общие положения

- 1.1. Организатор Конкурса - КГУ "Методический центр информатизации и оценки качества образования" Управления образования акимата Костанайской области.
- 1.2. Цели конкурса: выявление, раскрытие и поддержку молодых талантов; содействие развитию творческих способностей кинематографистов и энтузиастов; стимулирование создания качественного и креативного кино- и видеоконтента.

#### 2. Условия участия в конкурсе

- 2.1. Участник Конкурса должен действовать лично, от своего имени, добровольно и самостоятельно.
- 2.2. Для участия в Конкурсе Участник должен:
- 2.3. Ознакомиться с настоящими Правилами проведения Конкурса.
- 2.4. Создать короткометражный фильм, отвечающий всем требованиям, указанным в настоящих Правилах и подать заявку
- 2.5. В случае командного участия в Конкурсе регистрируется только один Участник – капитан команды. Количество участников в команде определяется индивидуально решением каждой команды.

#### 3. Общие требования к конкурсным работам

- 3.1. Каждая команда может направить на Конкурс не более одной конкурсной работы.
- 3.2. Продолжительность короткометражного фильма не должна превышать четыре минуты.
- 3.3. Короткометражный фильм может быть снят в любом жанре и стиле.
- 3.4. Короткометражный фильм может быть снят на русском, казахском и английском языках. Сопровождение субтитрированным переводом на русский или английский язык приветствуется.
- 3.5. Участнику рекомендуется при создании видео руководствоваться следующими техническими характеристиками:
  - формат видео – MP4 (H264), MOV;
  - разрешение – 1920x1080 пикселей;
  - частота кадров – 24 кадра в секунду;
  - формат аудио – стерео, аудиокодек AAC;
  - частота дискретизации – 48 кГц;
  - битрейт – 128 кбит/с.
- 3.6. Короткометражный фильм должен содержать начальную видеозаставку Конкурса. Ссылка для загрузки файла с начальной видеозаставкой Конкурса будет отправлена всем зарегистрированным участникам на указанный адрес электронной почты не позднее чем за день до объявления Творческого задания. Продолжительность начальной видеозаставки Конкурса не учитывается при подсчете общего хронометража короткометражного фильма.
- 3.7. Короткометражный фильм должен содержать титры с указанием имени режиссера, сценариста, актеров, композитора и других участников съемочной группы. Продолжительность титров учитывается при подсчете общего хронометража короткометражного фильма.
- 3.8. Короткометражный фильм должен содержать финальный титр: «Этот фильм был создан в рамках дистанционного конкурса «Снять за 48 часов».
- 3.9. Участнику запрещено размещать конкурсную работу в свободном доступе в Интернете до оглашения результатов Конкурса. Вместо этого, Участнику рекомендуется создать короткий тизер-трейлер короткометражного фильма продолжительностью не более 48 секунд для публикации в социальных сетях Участника.

#### 4. Требования к содержанию конкурсных работ

##### 4.1. РАБОТА ПО СОЗДАНИЮ ФИЛЬМА:

- 4.1.1. Вся работа по созданию конкурсной работы должна быть осуществлена строго в сроки, указанные в настоящих Правилах.

4.1.2. Любая работа по созданию короткометражного фильма проделанная ранее Конкурсных 48 часов, за исключением подготовительной работы, указанной в п.п. 6.2.1. настоящих Правил, категорически запрещена.

4.1.3. Работа по созданию короткометражного фильма включает в себя, но не ограничивается:

- написание сценария;
- репетиции;
- работа художника-постановщика;
- работа костюмера;
- съемки;
- монтаж;
- саунд-дизайн;
- рендер;
- размещение фильма в облачном хранилище или файлообменнике.

#### 4.2. ПОДГОТОВИТЕЛЬНАЯ РАБОТА:

4.2.1. Единственная работа, которую разрешается выполнять до начала Конкурсных 48 часов включает в себя:

- поиск съемочной команды;
- поиск актеров;
- сбор съемочного оборудования;
- создание реквизита;
- тренировочные съёмки, нацеленные на формирование команды;
- поиск/бронь съемочных локаций.

#### 4.3. ФУТАЖ:

4.3.1. Все кадры (футаж) короткометражного фильма должны быть сняты в течение Конкурсных 48 часов.

4.3.2. Запрещено использовать стоковые (архивные) кадры, а также кадры, созданные ранее Конкурсных 48 часов.

4.3.3. Использование анимации и спецэффектов допускается, при условии, что они были созданы в течение Конкурсных 48 часов, а не ранее.

#### 4.4. ТВОРЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ:

4.4.1. ПЕРСОНАЖ – должен физически появляться в кадре короткометражного фильма.

4.4.2. ПРЕДМЕТЫ – должны физически появляться в кадре короткометражного фильма.

4.4.3. Изображения Предметов (фотография, иллюстрация) также допустимы. Как минимум один из персонажей короткометражного фильма должен в кадре вступать в физический контакт с каждым из Предметов.

4.4.4. ФРАЗА – должна быть произнесена в кадре одним из персонажей короткометражного фильма.

4.4.5. Закадровый текст запрещается, за исключением тех случаев, если это продиктовано общим художественным замыслом фильма. В случае, если Фраза произносится не на русском языке, текст русских субтитров должны четко демонстрировать место, в котором произносится Фраза.

#### 4.5. МУЗЫКА:

4.5.1. Участникам рекомендуется работать с композитором и/или музыкантами над написанием и записью оригинальной музыки для конкурсной работы. Также разрешено использование музыкальных произведений (фонограм), распространяемых с открытой лицензией на использование (Creative Commons, GNU и т.д.) при обязательном условии указания автора музыкального произведения.

4.5.3. Каверы, ремиксы и ремейки на музыкальные произведения, защищенные авторским правом третьих лиц, запрещаются к использованию, за исключением тех случаев, если исполнение песни/музыкального произведения является художественной частью сцены и не является основным музыкальным сопровождением (саундтреком) короткометражного фильма. Например, отрывок песни/музыкального произведения может быть исполнен одним из персонажей фильма, может звучать по радио на заднем фоне и т.д.

#### 4.6. ЗАПРЕЩЕННЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ:

4.6.1. В конкурсных работах запрещено изображение материалов порнографического характера; сцен, призывающих к экстремизму, дискриминации по половому, возрастному и прочим признакам, расовой, религиозной нетерпимости или к разжиганию межнациональной розни; сцен, содержащих ненормативную лексику и другие материалы, не соответствующих общеустановленным нормам морали и нравственности, а также противоречащих требованиям действующего законодательства Республики Казахстан и других стран.

4.6.2. В конкурсных работах запрещены любые изображения открытого (намеренного) рекламного характера.

4.6.3. Помимо запрещенных изображений, указанных в п.п. 4.6.1 и 4.6.2. настоящих Правил, Участник обязан ознакомиться с правилами сообщества YouTube в отношении сцен насилия, деликатного и опасного контента и соблюдать их.

### **5. Критерии оценки конкурсных работ**

5.1. Выбор топ-48 лучших фильмов из конкурсных работ Участников, допущенных Организатором Конкурса к участию в Конкурсе, осуществляет Отборочная комиссия.

5.2. Формирование состава Отборочной комиссии осуществляется Организатором Конкурса самостоятельно.

5.3. Отборочная комиссия осуществляет выбор топ-48 лучших фильмов из числа короткометражных фильмов, выполненных в соответствии с требованиями, указанными в настоящих Правилах, по следующим критериям:

- техническое качество;
- художественная ценность;
- креативный подход;
- интеграция творческого задания;
- завершенность работы.

5.4. Информация о топ-48 лучших фильмов будет опубликована на официальном сайте КГУ «Методический центр информатизации и оценки качества образования» Управления образования акимата Костанайской области и в соц. сетях.

# **ПОЛОЖЕНИЕ**

## **о проведении областных юниорских соревнований среди учащихся общеобразовательных школ по киберспортивной дисциплине «Counter Strike 1.6»**

Положение определяет цели, задачи, порядок и сроки проведения областных юниорских соревнований среди учащихся общеобразовательных школ по киберспортивной дисциплине «Counter-Strike 1.6» (далее - соревнования).

### **1. Общие положения**

1.1. Организатор соревнований - КГУ "Методический центр информатизации и оценки качества образования" Управления образования акимата Костанайской области.

1.2. **Цель:** популяризация киберспорта как официального вида спорта РК, популяризация современных информационных технологий, организация интеллектуального досуга учащихся общеобразовательных школ.

#### **1.3. Основные задачи соревнований:**

- Активизация познавательной, интеллектуальной инициативы учеников, вовлечение их в командную деятельность в области киберспорта;
- Развитие навыков командного взаимодействия, стратегического мышления, быстроты реакции.

### **2. Участники соревнований**

2.1. В соревнованиях принимают учащиеся общеобразовательных школ.

2.2. Возраст участников команды от 14-17 лет.

2.3. Состав команды: 5 человек.

2.4. Внешний вид участников соответствует официально деловому стилю.

### **3. Условия и порядок проведения соревнований**

3.1. С 16 по 26 октября 2023 года необходимо подать онлайн заявку на участие в соревнованиях на сайте <https://sites.google.com/view/konkurs-mcioko>. **После указанного срока заявки на участие не принимаются.**

3.2. 27 октября 2022 года будет размещена турнирная таблица на сайте мероприятия.

3.3. Сроки соревнований по киберспорту по составленной турнирной сетке - *сообщим дополнительно*. Команды прибывают на место проведения соревнований по составленному графику.

3.4. Начало регистрации команд с 9.00 до 9.55ч. Начало соревнований в 10.00ч. Команда должна прибыть в полном составе к началу матча. В случае опоздания более чем на 15 минут команде присуждается техническое поражение. Если же команде не хватает одного игрока, то команде предоставляется возможность играть вчетвером.

3.5. За нарушение любого из правил соревнований, судьи оставляют за собой право назначить команде техническое поражение или вынести предупреждение.

3.6. Повторное предупреждение в ходе матча ведет к техническому поражению.

3.7. Для команд, ожидающих очередь игры, будет предоставлен зал ожиданий с трансляцией игры.

3.8 Место проведения: г. Костанай, ул. *сообщим дополнительно*.

### **4. Правила игры.**

4.1. Игроки не имеют права использовать какое-либо внешнее программное или аппаратное обеспечение, влияющее на игру.

4.2. Строго запрещаются любые модификации, которые изменяют игру или дают игроку любое преимущество.

4.3. Командам разрешается иметь тренера во время игр.

4.4. Команда не может использовать двух разных людей в качестве тренеров на протяжении турнира.

4.5. Тренер участвует в вопросах проведения, нечестной игры, мошенничества и т.д.

4.6. Если матч прерван из-за технических проблем участников (травмы игрока, VAC ошибок, неполадок в сети и т.д.), у команды есть право на 15 минутную паузу, чтобы решить эту проблему.

4.7. Имена аккаунтов участников и названия команды не должны содержать фразы оскорбительного характера.

#### **5. Список карт турнира:**

-Dust2x2  
-Inferno  
-Mansion

#### **6. Подведение итогов и награждение победителей**

6.1. По результатам игр будут выявлены 3 лучшие команды киберспортивной дисциплины CS 1.6

6.2. Команды-победители награждаются дипломами соответствующих степеней.

#### **СОСТАВ ЖЮРИ ОБЛАСТНЫХ ЮНИОРСКИХ СОРЕВНОВАНИЙ**

<b>№</b>	<b>ФИО</b>	<b>Должность</b>
1		
2		
3		

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**областного конкурса «Учитель ИТ - 2023» среди педагогов организаций**  
**среднего образования Костанайской области**

**I. Общие положения**

- 1.1. Организатор Конкурса - КГУ "Методический центр информатизации и оценки качества образования" Управления образования акимата Костанайской области.
- 1.2. Настоящее Положение определяет и регулирует порядок организации и проведения областного конкурса «Учитель ИТ - 2023» (далее Конкурс), устанавливает требования к его участникам и предоставляемым на Конкурс материалам, регламентирует порядок представления конкурсных материалов, процедуру и критерии их оценивания, порядок определения победителей Конкурса и их награждение.
- 1.3. Конкурс проводится в рамках работы областного учебно-методического объединения учителей информатики.
- 1.4. **Цель конкурса** – стимулирование профессионального роста педагогов и распространение передового педагогического опыта в области цифрового обучения.
- 1.5. **Задачи Конкурса:**
  - активизация творческого потенциала преподавателя;
  - повышение престижа профессии педагогов;
  - развитие цифровых компетенций педагогов;
  - внедрение в образовательный процесс инновационных методов обучения.

**II. Участники Конкурса:** учителя информатики, активно использующие в своей деятельности ИКТ-технологии, it-инновации, цифровые образовательные ресурсы.

- 2.1. Организационный комитет формирует экспертную комиссию для оценки конкурсного материала, координирует работу участников и, при необходимости, вносит корректировки.
- 2.2. В состав экспертной комиссии входят специалисты в области it-технологий.
- 2.3. По вопросам участия в Конкурсе обращаться по тел. 21-16-41.

# **ПОЛОЖЕНИЕ**

## **о проведении акции «Час Кода в Казахстане» в рамках «Недели Компьютерных Наук»**

Положение определяет цели, задачи, порядок и сроки проведения акции «Час Кода в Казахстане» в рамках «Недели Компьютерных Наук».

### **1. Общие положения**

1.1. Организатор соревнований - КГУ "Методический центр информатизации и оценки качества образования" Управления образования акимата Костанайской области.

1.2. Задача мероприятия - повысить интерес учащихся к информационным технологиям, в частности к прикладному программированию.

### **2. Участники Акции**

2.1. В акции принимают учащиеся 3-11 классов.

### **3. Условия и порядок проведения Урока**

3.1. Урок необходимо провести **в декабря 2023г.** (*сроки проведения сообщим дополнительно*) в рамках классного часа для 3-4 классов и урока информатики для учащихся 5-11 классов.

3.2. В помощь учителю подготовлены методические рекомендации по проведению Урока, изучить методические и информационные материалы, которые предоставлены на сайте <https://hourofcode.kz/>

3.3. предоставить отчет по проведению Урока (*форма доступна на сайте*) не позднее \_\_ декабря (*проведения сообщим дополнительно*).



## Положение

### о проведении областных юниорских соревнований среди детей-сирот, и детей оставшихся без попечения родителей, а также детей с особыми образовательными потребностями по киберспортивной дисциплине «Counter Strike 1.6»

Положение определяет цели, задачи, порядок и сроки проведения областных юниорских соревнований среди детей сирот и детей оставшихся без попечения родителей, а также детей с особыми образовательными потребностями по киберспортивной дисциплине «Counter-Strike 1.6» (далее - соревнования).

#### 1. Общие положения

1.1 Организатор соревнований - КГУ "Методический центр информатизации и оценки качества образования" Управления образования акимата Костанайской области.

1.2 **Цель:** популяризация киберспорта как официального вида спорта РК, популяризация современных информационных технологий, организация интеллектуального досуга детей сирот и детей оставшихся без попечения родителей, а также детей с особыми образовательными потребностями.

#### 1.3 Основные задачи соревнований:

- Активизация познавательной, интеллектуальной инициативы учеников, вовлечение их в командную деятельность в области киберспорта;
- Развитие навыков командного взаимодействия, стратегического мышления, быстроты реакции.

#### 2. Участники соревнований

2.1. В соревнованиях принимают участие дети из организаций для детей сирот, детей оставшихся без попечения родителей и специальных организаций образования.

2.2. Возраст участников команды от 14-17 лет.

2.3. Состав команды: 5 человек.

2.4. Внешний вид участников соответствует официально деловому стилю.

#### 3. Условия и порядок проведения соревнований

3.1. С 8 по 14 сентября 2023 года необходимо подать онлайн заявку на участие в соревнованиях. **После указанного срока заявки на участие не принимаются.**

3.2. 15 сентября 2023 года будет размещена турнирная таблица на сайте мероприятия.

3.3. *Сроки проведения сообщим дополнительно 2023 года*, прохождение соревнований по киберспорту по составленной турнирной сетке. Команды прибывают на место проведения соревнований по составленному графику.

3.4. Команда должна прибыть в полном составе к началу матча. В случае опоздания более чем на 15 минут команде присуждается техническое поражение. Если же команде не хватает одного игрока, то команде предоставляется возможность играть вчетвером.

3.5. За нарушение любого из правил соревнований, судьи оставляют за собой право назначить команде техническое поражение или вынести предупреждение.

3.6. Повторное предупреждение в ходе матча ведет к техническому поражению. 3.7 Для команд, ожидающих очередь игры, будет предоставлен зал ожиданий с трансляцией игры.

3.5. Место проведения: г. Костанай, ул. *сообщим дополнительно*.

#### 4. Правила игры.

4.1. Игроки не имеют права использовать какое-либо внешнее программное или аппаратное обеспечение, влияющее на игру.

4.2. Строго запрещаются любые модификации, которые изменяют игру или дают игроку любое преимущество.

4.3. Командам разрешается иметь тренера во время игр.

4.4. Команда не может использовать двух разных людей в качестве тренеров на протяжении турнира.

4.5. Тренер участвует в вопросах проведения, нечестной игры, мошенничества и т.д. 4.6. Если матч прерван из-за технических проблем участников (травмы игрока, VAC ошибок, неполадок в сети и т.д.), у команды

есть право на 15 минутную паузу, чтобы решить эту проблему.

4.7. Имена аккаунтов участников и названия команды не должны содержать фразы оскорбительного характера.

#### **5. Список карт турнира:**

- Dust2x2
- Inferno
- Mansion

#### **6. Подведение итогов и награждение победителей**

6.1 По результатам игр будут выявлены 3 лучшие команды киберспортивной дисциплины CS 1.6

6.2 Команды-победители награждаются дипломами соответствующих степеней.

# ПОЛОЖЕНИЕ

## областных соревнований по спортивному программированию среди учащихся организаций среднего образования

### 1. Общие положения

- 1.1. Организатор Конкурса - КГУ "Методический центр информатизации и оценки качества образования" Управления образования акимата Костанайской области.
- 1.2. Цели и задачи:
  - создание необходимых условий для поддержки талантливой молодежи;
  - развитие навыков успешного владения выбранным языком программирования;
  - расширение знаний в области алгоритмизации, программирования.

### 2. Порядок проведения

- 2.1. Участниками соревнований являются учащиеся 8-11 классов организаций среднего образования.
- 2.2. Место проведения: г. Костанай, ул. *сообщим дополнительно*.

### 3. Порядок проведения олимпиады

- 3.1. Команды могут состоять из 2-3 человек.
- 3.2. Методический центр информатизации и оценки качества образования формирует организационный комитет, в задачи которого входят: формирование жюри, методической комиссии и технической группы проведения олимпиады, согласование количества и состава приглашенных, подготовка дипломов и протоколов.
- 3.3. Жюри формируется из ведущих преподавателей ИТ. В задачи жюри входит определение критериев оценок решений и методики их применения, контроль соблюдения участниками правил соревнований, формирование технического протокола и итогового протокола, подписываемых членами жюри.
- 3.4. Методическая комиссия разрабатывает тексты задач и тесты для их проверки (задачи по алгоритмическому программированию, решение которых могут быть написаны на языках программирования C++, Java, Pascal, Python и др.).

### 4. Подведение итогов

- 4.1. Место команды-участника определяется в зависимости от количества решенных задач и набранных баллов.
- 4.2. Присуждается только одно первое, одно второе и одно третье место. В случае равенства баллов для определения места принимается специальное решение жюри.
- 4.3. Оргкомитет имеет право ввести дополнительные номинации при определении победителей и призеров.

### 5. Награждение победителей

- 5.1. После подведения итогов победителям и призерам олимпиады вручаются Дипломы и другие награды, если они были заявлены учредителями до начала конкурса.

## Положение

### О проведении дистанционного конкурса графических работ «Мой Независимый Казахстан»

#### 1. Общие положения

Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок проведения, дистанционного конкурса рисунков.

Конкурс проводится для учащихся 2-8 классов всех типов образовательных учреждений по возрастным категориям:

- Младшая возрастная категория: **2-4 класс**
- Средняя возрастная категория: **5-6 класс**
- Старшая возрастная категория: **7-8 класс**
- 

#### 2. Цель и задачи конкурса

Цель: Стимулировать и активизировать творческую деятельность учащихся в области информационных и коммуникационных технологий.

Задачи:

- развитие творческого потенциала личности, ее интеллектуальных, познавательных способностей в области компьютерных технологий;
- развитие и совершенствование умений и навыков работы с компьютерной графикой и мультимедиа;
- развитие детского художественного творчества.

#### 3. Условия проведения конкурса

Конкурс проводится заочно - подготовка заданий и представление готовых работ для оценки жюри. Это могут быть растровые или векторные рисунки, выполненные полностью самостоятельно с помощью любого программного средства, коллаж, фотомонтаж, анимационная двухмерная графика, анимационная трехмерная графика.

**Тематика работы: «Мой Независимый Казахстан».**

На конкурс могут быть представлены работы, как отдельных авторов, так и творческих коллективов не более трех человек.

Подведение итогов по конкурсу производится индивидуально для каждого участника или коллектива соавторов в соответствии с возрастной категорией.

Максимальное количество работ от одного участника или авторского коллектива – 1

Для подготовки и проведения конкурса создается оргкомитет и независимое жюри из специалистов КГУ «Методический центр информатизации и оценки качества образования» Управления образования акимата Костанайской области.

Основанием для включения в списки участников конкурса является представление в оргкомитет заявки на участие.

Конкурсные работы могут в дальнейшем использоваться организаторами конкурса в некоммерческих целях.

Все работы, присланные на конкурс, будут проходить проверку на плагиат.

#### 4. Требования, предъявляемые к конкурсным работам

Все работы должны быть авторскими.

Средства разработки, используемые для реализации компьютерных работ: Paint, Adobe Flash, Adobe PhotoShop, CorelDraw, 3DS Max, и т. д.

Все работы, представленные на конкурс, должны удовлетворять следующим требованиям: работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows, все работы не должны требовать предварительной инсталляции.

Для работ, выполненных в программе Adobe PhotoShop, необходимо представить исходный файл (с расширением \*.psd без слияния слоев, т.е. исходный рабочий вариант) и файл с расширением \*.jpeg.

Для работ, выполненных в программе CorelDraw, необходимо представить исходный файл (с расширением \*.cdr) и файл с расширением \*.jpeg.

Для анимационных работ, выполненных в Adobe Flash, необходим исходный файл (с

расширением \*.fla и файл с расширением \*.swf).

Требование к анимационным работам, выполненным в 3DS Max: исходный файл (с расширением \*.max и итоговый проект в формате \*.avi или \*.mov); визуализированный файл не должен требовать установки дополнительного программного обеспечения.

К работам прилагается **сопроводительный файл** со следующей информацией:

- название работы, краткая аннотация;
- фамилия, имя (полностью);
- полное наименование учебного заведения, класс;
- фамилия, имя, отчество руководителя (учителя);
- программные средства и техника, которые использовались при создании работы.

## **5. Критерии оценки конкурсных работ**

Жюри оценивают работы по 10-бальной системе оценки.

- оригинальность сюжета;
- соответствие содержания работы представленной теме;
- смысловая законченность работы;
- художественный уровень исполнения (уровень произведения, дизайн элементов оформления, гармоничное цветовое сочетание, качество композиционного решения);
- техническая сложность исполнения;
- качество исполнения работы;

## **6. Подведение итогов**

По итогам Конкурса члены жюри определяют победителей.

Победители Конкурса награждаются дипломами соответствующих степеней. В каждой номинации по возрастным категориям определяются 3 победителя (1, 2, 3 место).

## **7. Сроки проведения Конкурса**

Прием заявок и работ на участие – с **23 октября по 17 ноября 2023 года**

**Конкурсные материалы должны быть** отправлены по электронной почте: cioko-kost@mail.ru или представлены на электронных носителях:

г. Костанай, ул.Гоголя 75, КГУ «Методический центр информатизации и оценки качества образования» Управления образования акимата Костанайской области, 3 этаж **в срок до 17 ноября 2023 года.**

Подведение итогов конкурса и оформление наградных материалов конкурса и рассылка – **8 декабря 2023 года.**

## Положение о проведении областного фестиваля мультимедийных проектов на 2023 год

### I. Общее положение

Областной фестиваль мультимедийных программ (далее - ОФМП) проводится КГУ «Центром информатизации и оценки качества образования» в рамках республиканской концепции информатизации среднего образования, региональной программы «Информатизация среднего образования Костанайской области» и направлен на поддержку творческих инициатив по расширению сфер влияния в учебно-воспитательном процессе ИКТ.

**Цель:** активизация и стимулирование творческой деятельности учащихся в области информационных и коммуникационных технологий.

**Задачи:** содействовать популяризации и эффективному внедрению инновационных форм с использованием ИКТ в образовательном процессе;

актуализировать интеллектуальные и творческие способности учащихся.

поддержка талантливых детей в области изучения информационных технологий и их применения в различных предметных областях.

**Участники:** участниками фестиваля могут быть учащиеся 5 – 11 - х классов образовательных учреждений области, студенты 1-2 курсов ТиПО.

### II. Порядок и сроки проведения

Фестиваль проводится с 3 января по 1 марта 2023 года в два этапа.

Первый этап - *региональный (районный, городской) с 3 января по 1 марта 2023 года - конкурсный отбор творческих работ, по итогам которого учащиеся лучших работ будут приглашены для участия на второй очный тур;*

Работы принимаются только от городских и районных отделов образования **до 1 марта 2023 года.**

Второй этап – *областной 30 марта 2023 года в очном формате.*

Время и место проведения: *будет сообщено дополнительно.*

### III. Содержание фестиваля

Содержание проектов охватывает весь спектр интересов учащихся, а также может быть подчинено потребностям школьной практики и научно-исследовательской деятельности. Представленные проекты обязательно должны быть завершенными (незаконченные проекты и демоверсии рассматриваться не будут).

Мультимедийные проекты представляются по номинациям:

- трехмерная и двухмерная анимация и моделирование (в дальнейшем “анимация”);
- электронные презентации для учащихся 5-7 х классов (PowerPoint, Flash, и т. д., в дальнейшем “презентации”);
- компьютерные фильмы (в дальнейшем “фильмы”);
- визуальное программирование (в дальнейшем “программирование”);

- Web-дизайн, Web-программирование (в дальнейшем “Web-проект”).

Проекты, представленные участниками, могут быть выполнены индивидуально или в сотрудничестве, поэтому работу может представлять один учащийся или группа.

Для регистрации своего проекта необходимо предоставить следующие электронные документы:

- Заявка в виде таблицы в документе MS Word и отсканированный вариант заявки за подписью руководителей район/гор отдела образования.

№	Город/район			
1	Школа, колледж			
2	Ф.И. автора(авторов) проекта			
3	Класс каждого участника			
4	Номинация			
5	Тема проекта			
6	Анотация проекта			
7	Ф.И.О.(полностью) и должность руководителя проекта			
8	Используемое программное обеспечение			
9	Технические требования и аппаратное обеспечение для демонстрации проекта			

- Готовые проекты на одном CD или DVD диске от районного или городского отдела образования.
- Районные и городские отделы образования представляют короткую электронную презентацию проектов, которые они представляют на фестиваль.

Готовые проекты должны быть сортированы по номинациям, все работы подписаны.

Проекты с одинаковой тематикой, но заявленные в разных номинациях будут рассматриваться как один проект, причем в этом случае, определение номинации на усмотрение жюри.

В случае не соблюдения условий настоящего положения, готовая работа может быть не допущена для участия в фестивале.

#### **IV. Критерии оценивания фестиваля**

Проект оценивается по критериям обозначенным ниже. Для каждой номинации, жюри отбирает соответствующие критерии:

- оформление документации и полнота комплекта материалов (заявка и CD/DVD-диск);
- оригинальность идеи;
- новизна;
- самостоятельность;
- эстетическое оформление;
- качество представления проекта;
- использование возможностей ПО;

#### **В номинации 3D-моделирование:**

“3D-моделирование”

- Сложность изделия или объекта
- Уровень фотореалистичности изображений модели, проработка сцены (фона), анимация модели
- Обоснование применяемых конструкторских решений
- Творческий подход в разработке и создании модели.
- Качество представления модели в форме презентации или видео-ролика

#### **В номинации презентации:**

“Электронная презентация”

- потребность в использовании

- композиция
- актуальность и новизна
- оригинальность исполнения

### **В номинации фильмы**

“Компьютерные фильмы, видео ролики”

- сюжет
- композиция
- актуальность и новизна
- монтаж и звук

### **В номинации визуальное программирование**

“Визуальное программирование”

- пользовательский интерфейс
- функциональность
- оригинальность
- актуальность, новизна

### **В номинации Web-проект**

“Web дизайн и Web программирование”

- функциональность (универсальность)
- безопасность (защищенность внедрения)
- актуальность и новизна
- оформление сайта

### **Максимальный балл одного критерия – 5 баллов.**

Для защиты проекта автору предоставляется 5 минут. При защите должны быть освещены следующие аспекты:

- цель работы;
- актуальность, практическая ценность;
- авторство;
- методы достижения поставленной цели;
- самостоятельность (или заимствование) идей, фрагментов и т.д.;
- используемая литература, программные материалы и интернет-ресурсы.

Заявки принимаются только от РОО и ГорОО заявить можно только те проекты, которые заняли призовые места на районных и городских фестивалях мультимедийных проектов.

## **V. Организация и жюри**

Для оценки эффективности представленных проектов создается независимое жюри.

## **VI. Награждение по итогам**

Победители награждаются дипломами и призами. Учителя, подготовившие победителей, награждаются благодарственными письмами.

Телефон для справок: 21-16-41 (заместитель директора Каскирбаева Кенжегуль Багытжановна)

E-mail: [rgcnto@edu-kost.kz](mailto:rgcnto@edu-kost.kz)



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**об областном дистанционном конкурсе «Лучший интернет - ресурс»**  
**среди организаций среднего образования**

## **1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Настоящее Положение определяет условия, порядок организации и проведения онлайн конкурса, а также определяет цели и задачи, и время проведения, требования и критерии оценок работ областного дистанционного конкурса интернет – ресурсов (далее – конкурс).

Конкурс направлен на повышение эффективности работы по освещению деятельности сферы среднего образования

Конкурс проводится с **2 мая по 22 мая 2023 года**.

## **2. ОРГАНИЗАТОРЫ КОНКУРСА**

КГУ «Методический центр информатизации и оценки качества образования» Управления образования акимата Костанайской области.

## **3. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА**

### **Цели:**

- выявление и поддержка, распространение опыта работы лучших интернет-ресурсов организаций среднего образования области;
- повышение творческой активности школ, повышение интереса учащихся к информационно-коммуникационным технологиям через создание сайтов.
- продвижение информационных технологий в образовательном пространстве области.

### **Задачи:**

- развитие инфраструктуры единого образовательного информационного пространства области;
- продвижение информационных технологий в образовательном пространстве области.
- использование сети Интернет для целей образования;
- внедрение новых образовательных технологий и принципов организации учебного процесса с использованием информационных технологий;
- повышение интереса школ к информационному творчеству, продвижение IT-технологий;
- выявление творчески работающих педагогов и оказание содействия в распространении их опыта.

## **4. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА**

Публичное объявление о начале конкурса – со **2 мая 2023 года**.

**Первый этап** - региональный (районный, городской) с 2 по 11 мая 2023 года ( конкурсный отбор интернет- ресурсов, по итогам которого организация занявшая 1 место приглашена для участия во втором дистанционной этапе);

**Второй этап** – областной 12 мая 2023 года в дистанционной форме.

До **12 мая 2023 года** необходимо направить на электронный адрес: [it.monitoring@edu-kost.kz](mailto:it.monitoring@edu-kost.kz) заявку для участия в конкурсе. В теме письма необходимо указать «**Конкурс сайтов**».

Все работы над созданием и обновлением сайта нужно завершить до **2 мая 2023 года**.

В конкурс допускаются только те сайты, чьи домены находятся в зоне 3-го уровня edu.kz. Оценивание представленных сайтов будет осуществляться конкурсной комиссией с **17 мая по 19 мая 2023 года**.

Подведение итогов и определение победителей будет проведено дистанционно. Результаты конкурса будут размещены на сайте <http://cioko.edu-kost.kz/> **22 мая 2023 года**.

## **5. ТРЕБОВАНИЯ И КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ**

Сайт – информационный web- ресурс, имеющий четко определенную законченную смысловую нагрузку. Ответственность за содержание и достоверность размещаемой на сайте информации несут директор и ответственный администратор сайта.

Структура и навигация	Организация размещения материала на сайте и удобство просмотра его разделов.
Содержание, отражающее деятельность	Полнота и ценность информации. Оригинальность содержания. Отсутствие неработающих ссылок.
Дизайн	Внешний вид сайта, его соответствие содержанию.
Интерактивность	Гостевая книга, форумы, связь с другими общеобразовательными учреждениями, различные формы обратной связи с пользователями.
Грамотность	Соответствие текстов нормам и правилам казахского и русского языков. Структурирование текста. Отсутствие опечаток, орфографических, грамматических, стилистических ошибок.
Актуальность	Оценивается оперативность и регулярность обновления, наличие качественных и оригинальных материалов (фотографии, статьи, интервью) о событиях, проводимых учреждением.
Общая информация о сайте организации	1. Почтовый адрес; 2. Адрес электронной почты; 3. Телефоны справочных служб.
Наличие информации энциклопедического характера по исследованию родного края	1. История села, историко-культурные памятники; 2. Ветераны войны и тыла; 3. Информация о краеведении, природе и окружающей среде.
Наличие учебных и методических материалов	Виртуальные уроки, тестирование, материалы для самообразования, собственные разработки, сценарии праздничных мероприятий, исследовательские работы учащихся, литературные сборники и т.д.
Справочная информация	1. Краткая история школы (текст+фото); 2. Знаменательные события; 3. Справочная информация для родителей; 4. Особенности колледжа, дополнительные образовательные услуги.

## **КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ**

Обязательным критерием участия сайта в конкурсе является наличие обновляющегося содержания.

При подведении итогов конкурса учитывается соответствие сайта требованиям к содержанию сайта образовательного учреждения и следующие критерии:

**Дизайн:** стилистическая целостность всех страниц сайта, оригинальность оформления, читаемость, удобство навигации по сайту (10 баллов).

**Интерактивность:** наличие активно работающих форумов, актуальных опросов, различных форм обратной связи с посетителями, то есть возможность для посетителя не только воспринимать предложенный материал, но и проявить активность на сайте (10 баллов).

**Информативность:** полнота и качество представления информации, наличие информации для студентов, родителей, педагогов, размещение материалов студентов и педагогов (или ссылки на их личные Интернет-страницы), оперативность и регулярность обновления информации, наличие и качество иллюстративного материала, логичность размещения материала (10 баллов).

**Инновационность:** наличие учебных и методических материалов в электронном виде, образовательных онлайн-технологий (виртуальные или дистанционные уроки, тестирование, материалы для самообразования), собственных разработок в учебном процессе (10 баллов).

**Грамотность:** следование правилам и нормам казахского и русского языков (10 баллов).

## **6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ КОНКУРСА**

По каждому критерию сайт оценивается по **10-ти балльной шкале**.

Для победителей конкурса определены 3 призовых места:

I место – одно;

II место – одно;

III место – одно.

По решению жюри рассматриваются номинации:

- «Самый информационно насыщенный сайт»;
- «Лучший дизайн»;

Оргкомитет оставляет за собой право учредить другие дополнительные номинации конкурса.

## **7. Прочие условия**

К участию в конкурсе допускаются Интернет-сайты, содержание которых не противоречит законодательству РК.

**ВНИМАНИЕ!** Сайты не должны содержать рекламу, не соответствующую аудитории учащихся.

Дополнительная информация:

г.Костанай, КГУ «Методический центр информатизации  
и оценки качества образования»

Управления образования акимата Костанайской области

ОРГКОМИТЕТ

кабинет №111,

тел. 21-05-39

e-mail: [it.monitoring@edu-kost.kz](mailto:it.monitoring@edu-kost.kz)

Гишимжанов К.К.